ファミリーコンピュータ™

完璧攻略シリーズ61

スーパーマリオブラザーズ SUPER MARIO BROS.™ 3

完璧編

1W～8Wマップ徹底解析

必勝攻略法



必殺ワープを使って15分でクリア。隠れポイント、必勝パターンの完全データ全収録の完璧本

完全マップ 裏ワザ ゴッソリ版

編著　ファイティングスタジオ

ファミリーコンピュータ

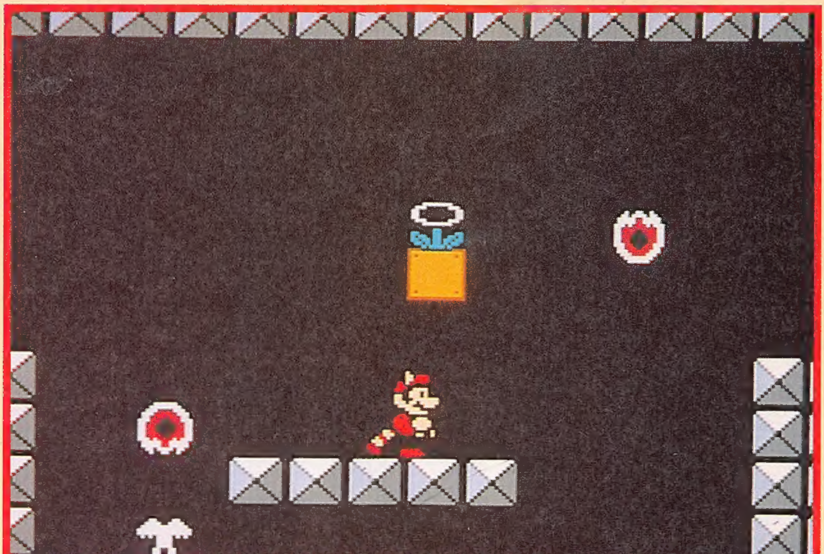
完璧攻略シリーズ61

スーパーマリオブラザーズ SUPER MARIO BROS.™ 3 完璧編

必勝攻略法

スーパーマリオブラザーズ™

SUPER MARIO BROS. 3



待ちに待ってたスーパーマリオブラザーズ3の登場だ！
なつかしいキャラがいる、新しい魅力的なキャラもいる。
もちろんゲーム要素もりだくさん。それでは、とても
不思議なファンタジーワールドへの旅に出発だ!!

STORY



しかし、クッパは自分の子供、子クッパ7兄弟を使い、キノコ王国の他のワールドでイタズラをはじめたのだ。動物に変えられてしまった王様たち！



かつてキノコ王国の平和をみだしていた大魔王クッパ。しかし、そのクッパもマリオとルイージの活躍で永遠の眠りについたかに見えた…。

目次

マリオとルイージはクッパを倒し、盗まれた魔法の杖を奪い返すことを決意。再び、キノコワールドの奥へと旅立つのだった。





マリオ、ルイージと子クッパの死闘がくりひろげられる。だが戦いはまだ始まったばかり。はたして、キノコ王国に再び平和はおとずれるのだろうか？

ゲームの構造——クリアへの道

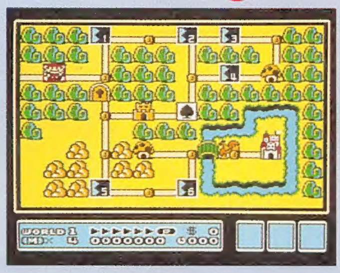
冒険の旅へ出かける前に、その舞台となる各ワールドの構造を紹介しよう。さあ、準備はOKかな？

START



タイトル画面のときに１プレイ用か２プレイ用かを選択する。あとはスタートボタンを押せばゲーム開始！

ワールド1へ GO!!



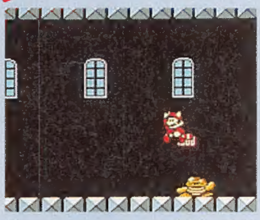
イベントいっぱい！

キノピオゲーム



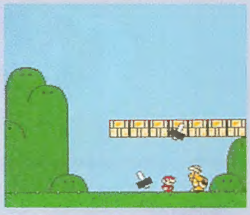
神経衰弱に絵合わせ、うまくクリアすればアイテムがもらえるぞ。

とりで



各ワールドでのクッパ軍団の前線基地。マリオの行く手を阻む。

ブロスと対決



通り魔？　辻斬り？　恐怖のマップ面での妨害者。

そしていよいよ……

敵の本拠地へ！

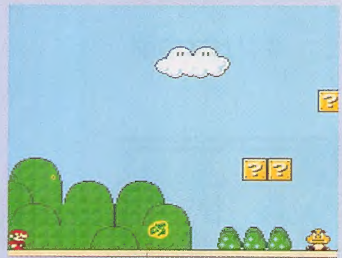
飛行船の大乱闘



船内に逃げ込んだ子クッパを追って船上バトルの始まりだ！

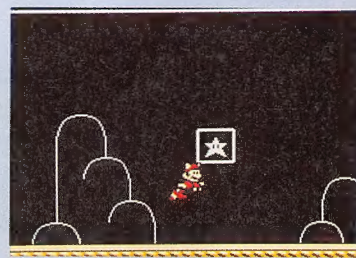
アクション・モードで敵を倒しつつ、各ワールド（王国）をクッパどもの魔の手から解放せよ！

アクション・モード



おなじみ横スクロールのアクション面。腕の見せどころだぞ。

カードをとってステージクリア!!



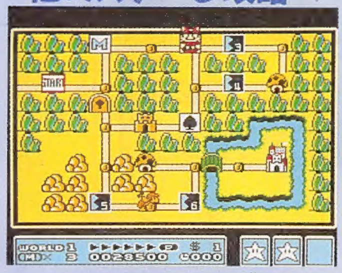
ゴール。空中に浮かぶカードをとればステージクリア。追跡してきた敵も倒せる。同じカードを３つ集めるとマリオの数がＵＰするぞ！


×３――２人


×３――３人

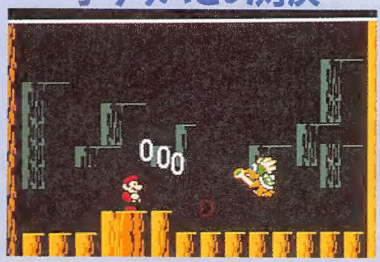

×３――５人

他のステージ攻略へ



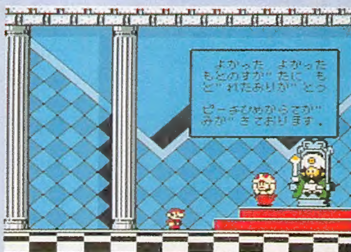
１つのステージをクリアしたら次のステージを目指してマップ面で移動だ。

子クッパとの対決



いよいよワールドのボス、子クッパとの戦いだ。王様の杖を奪還しろ！

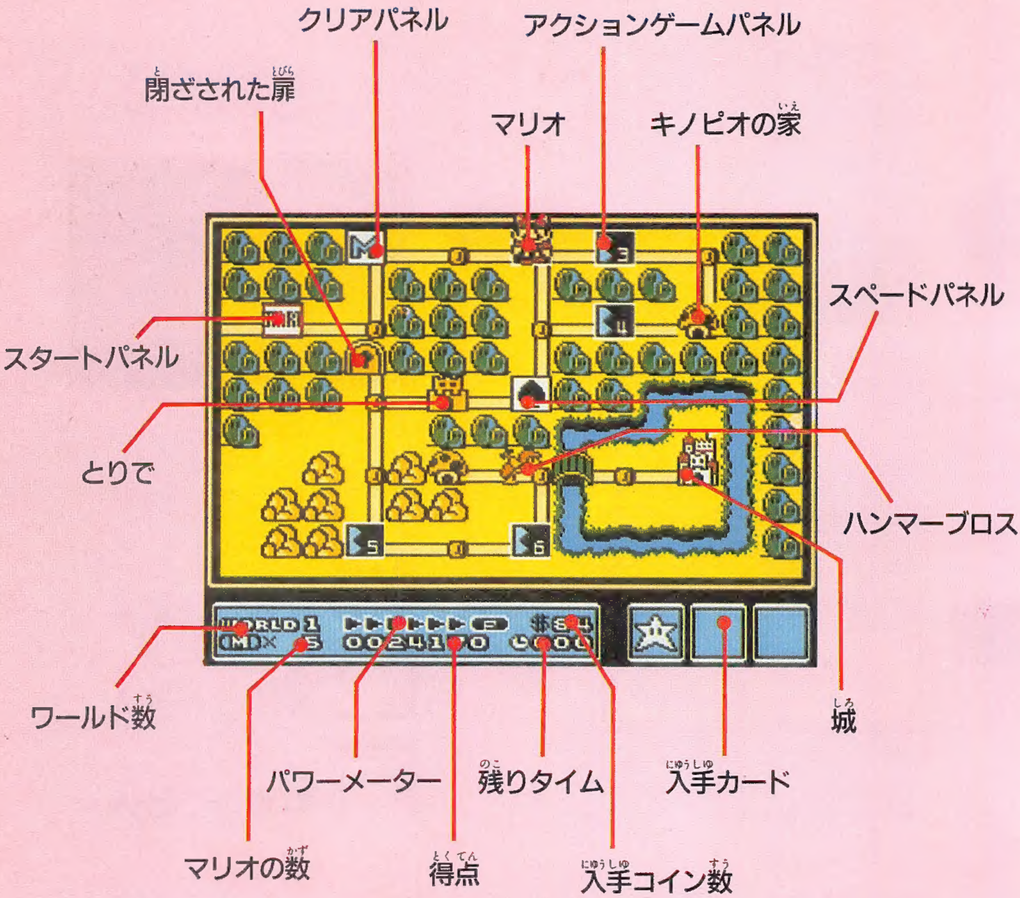
ワールド・クリア



杖を取り戻し、王様をもとの姿に戻せば１ワールド終了。つぎなるワールドへチャレンジだ。

マップモードの見方

これが、マップモードの全容だ。ワールドごとのいろいろな地形が一望にできるぞ。ひとつひとつのマークをしっかり憶えよう。





マリオ

プレーヤーの現在いる地点を表示。✚で移動することができる。



アクションゲームパネル

ここの上で止まるとアクションモードへと自動的に入る。



とりで

マップ上でマリオの進路を遮る中ボス・ブンブンのいる敵の拠点。



スタートパネル

各ワールドでのスタート地点を表わしているパネル。冒険開始だ。



クリアパネル

すでに攻略したアクションステージ。通り抜けが可能。



閉ざされた扉

砦のボスを倒さないと通り抜けることができない障壁。

ハンマーブロス



悪の遊撃隊、ブロスたちが行く手を阻む。敵を倒さねば先には行けないぞ。邪魔モノをぶっとばせ！

スペードパネル

キノコ――2人
フラワー――3人
スター――5人

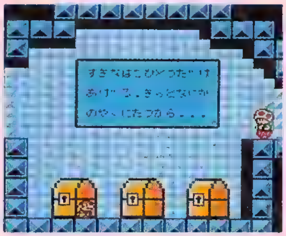
スロットゲームのチャンス。うまく絵柄を合わせるとそれぞれの絵により、マリオの残り人数が増える。チャンスは１回限り。

Nマークスペードパネル



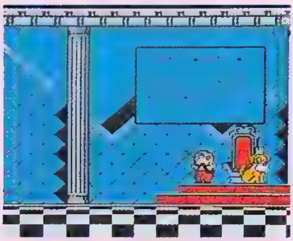
神経衰弱ゲームでアイテムが手に入るぞ。合わせたカードと同じアイテムがもらえる。失敗は２回までだ。

キノピオの家



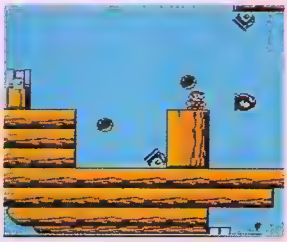
ここでは、いろいろと役立つアイテムがもらえる。３つの宝箱の中から１つだけ選んで開け中のアイテムを得ることができる。

城



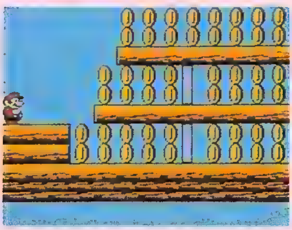
ワールドを治める王様が助けを求めている。そのワールドの最終目的地でもある。一刻でも早く駆けつけろ。

飛行船



子クッパどもの移動要塞？　マリオに追い詰められた子クッパは飛行船に逃げ込み、籠城戦に持ち込もうとする。

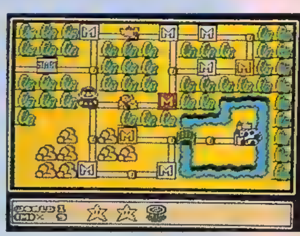
宝船



ある条件がそろうと出現する夢の飛行船。コインを満載していて、とってもオトクなボーナスステージだ。

マップアイテムの使い方

マップ画面表示中にⒷボタンを押すと画面下部にアイテムが表示される。方向キーで選んでⒶボタンで決定。最大28個まで持てるぞ。



マリオのパワーアップ

驚異の5チェンジ。アイテムをとってパワーアップ。ただし、チビの時はスーパーキノコしか出てこない。まずスーパーマリオになれ。

チビマリオ



スーパーキノコ



スーパーマリオ



ハンマースーツ



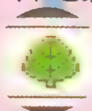
タヌキスーツ



ファイアフラワー



スーパーこのは



カエルスーツ



ハンマーマリオ



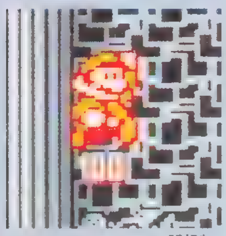
ハンマーブロスよろしくⒷボタンでハンマー攻撃をかけられる。✚ボタンの下を押せばカメみたいにコウラの中に隠れちゃう。敵の火の玉攻撃も平気。

タヌキマリオ



変身能力を備えたシッポマリオのパワーアップバージョン。一定時間地蔵に変身することができる。しかも変身中は敵に当たっても大丈夫なのだ。

ファイアマリオ



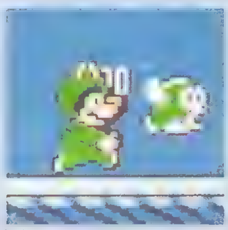
すでにおなじみの火の玉攻撃形態。数あるパワーアップの中においても、火の玉攻撃ができるのはこいつだけだ。攻撃型の人におすすめ。

シッポマリオ



加速をつづけパワーメーターのPマークが点滅した時、しっぽマリオは空を飛ぶことができる。また、しっぽを振ることで敵を倒すことができる。

カエルマリオ



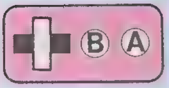
水中での高機動が可能になる。今まで、水中での動きの鈍さがマリオの弱点となっていた。しかしこのカエルマリオにさえなればもう安心だ。

コントローラの操作法

基本技

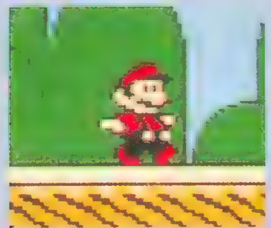
どんなスーパーテクニックも、基本なくしてはマスターできない。まずは基本技をおさらいしてみよう！

歩く



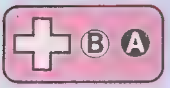
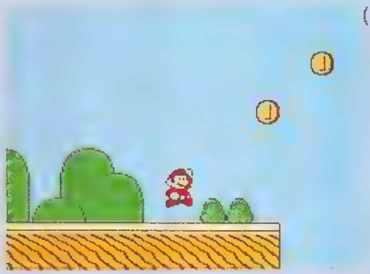

基本中の基本。マリオは✚ボタンを左に押せば左に、右に押せば右に移動する。カエルマリオに変身している場合、歩くというよりは跳ねるだね。

加速

Ⓑボタンを押しながら歩くと、マリオは走りだす。高くジャンプする時などに有効。ただし加速した後、急ブレーキをかけても急には止まれない。敵にぶつかるな！

ジャンプ

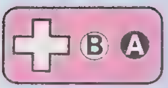
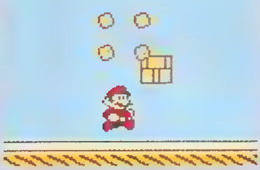



Ⓐボタンを押せばマリオはジャンプする。敵をよける時、やっつける時などに威力を発揮！ジャンプを制す者はマリオを制す!!



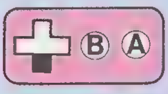
ジャンプした後、Ⓐボタンを押している時間によって、マリオがジャンプする高さが変わる。長く押せば高く、短く押せば低くジャンプする。

レンガをこわす

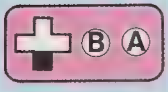
チビマリオ以外の姿の時に、レンガブロックの下でジャンプをすれば、ブロックをこわすことができる。ブロックの上にのっている敵もやっつけることができる。

しゃがむ




チビマリオ以外の姿の時に、✚ボタンの下を押せばマリオはしゃがめるのだ。ファイアボールをよけたり、小さいスキマに入る時に使え！

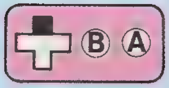
坂をすべる

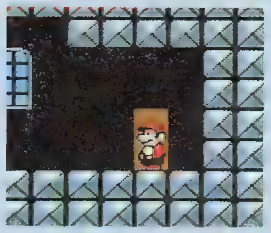




ななめに続いている坂では、✚ボタンの下をポンと押せばマリオが軽快に坂をすべっていくぞ！　すべっていく途中なら、敵キャラもけちらしていくのだ。

扉に入る

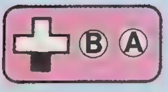




砦や城にある扉。ここに入るには、扉の前にマリオを立たせて✚ボタンの上を押せばＯＫ！　決戦の場まではもう少しだ！　気を引きしめていこう!!

土管に入る

ふつうの土管





土管への入り方も前作と同じ。土管の上に立って、✚ボタンの下を押せばイイのだ。土管の中を通って、たどりつくのはいったいどこ？

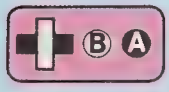
逆さ土管

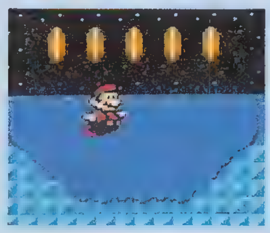




スーマリ２で初登場の逆さ土管。ここに入るための動作はカンタン。逆さ土管の真下に立ちジャンプ！　その後、✚ボタンの上を押すのだ。

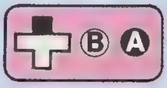
泳ぐ

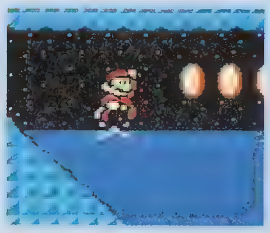




マリオの活躍の場所は水中にも広がる。Ⓐボタンを押せば、いっしょうけんめいマリオが泳ぐぞ。カエルスーツを着てないと、うまくコントロールできないぞ。

水面ジャンプ

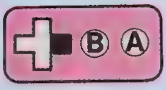




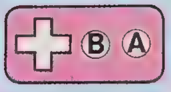
なんと今度のマリオは水中からジャンプできるのだ。操作方法は逆さ土管に入る時と同じ。これで水面近くにあるコインも全部イタダキだね。

敵の倒し方

ふみつけ

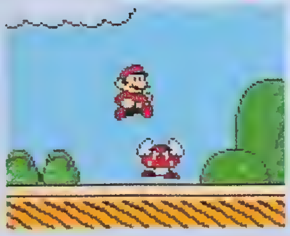




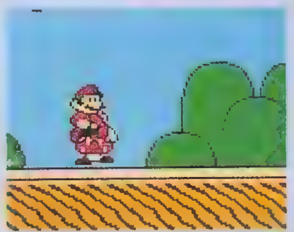




もっとも基本のパターン。まず、敵の近くまで接近しよう！

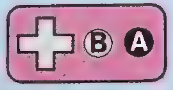


近づいたら襲いかかるように、敵の真上にむかって高く飛ぶのだ。



お見事！　敵をふんづけ、やっつけたぞ!!　タイミングに注意！

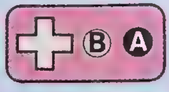
ブロックパンチ

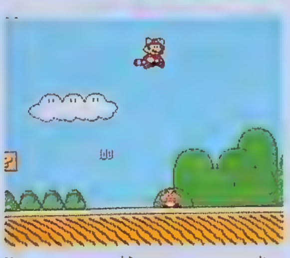




ブロックの下についてⒶボタンでジャンプ。ブロックをたたけるぞ。

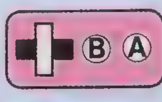
スーパージャンプ





敵をふみつける時に、Ⓐボタンを押しっぱなしにしていると高く飛べる。

カメキック

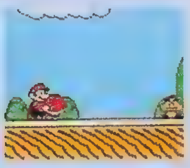




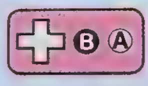
1度、ふんづけてコウラの状態にしておいたカメに向って体当りだ。

凶器攻撃

カメのコウラ

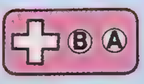


まずコウラを持つ。Ⓑボタンを押したまま、コウラに体当りせよ！





敵の近くて、Ⓑボタンを離すとコウラを投げることができるぞ！





敵をやっつけた。このテクニックはいろいろと応用がきくのだ。

ブロック



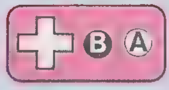
コウラの他にも白いブロックは持つことができるぞ。持ち方はコウラを持つ時と同じだよ。

パワーアップマリオの操作

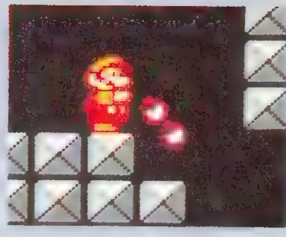
ファイアマリオ

マリオが使える飛び道具の1つ。離れた場所で攻撃できるのが、なんといっても最大の利点なのだ。

火の玉攻撃



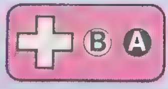
ファイアボール発射の方法は、まずファイアマリオに変身し、Ⓑボタンを押す、これだけでＯＫ！マリオの向いている方向に発射！



シッポマリオ

スーマリ3でお初にお目見えするシッポマリオ。十分、加速すれば短時間空を飛ぶことができるのだ。

ゆっくり降下

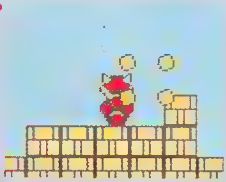


ジャンプした後にⒶボタンを連打してみよう。空中をゆっくりと落下していくだろう。アスレチック面で便利だよ



しっぽチョップ





しっぽひとふりで普通のブロックなら一撃だ。



アイテムをとるのにも応用することができるのだ。



もちろん、敵のザコキャラも一撃で倒せるぞ！

飛ぶ





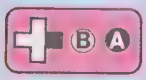
Ⓑボタンを押しながら、加速し走り続けよう。敵に当たらないように！





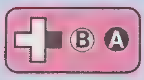
パワーゲージがフルになると独得の音がする。音で確認せよ！





Ⓐボタンを連打すれば、あら不思議。なんと空を飛べちゃうのだ！



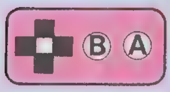


飛べる時間は約10秒間。音がしなくなったらⒶボタン連打でゆっくり降下だ。

カエルマリオ

とってもひょうきんなカエルマリオ。地上ではぜんぜん役にたたないけれど、水中で威力を発揮！

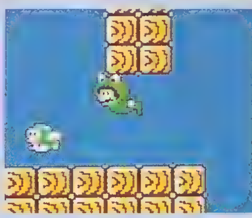
泳ぐ





✚ボタンを上下左右に動かすだけで、自由自在に水中で動きまわることができる。敵をよけるのもカンタンだ。



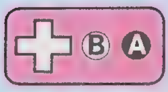


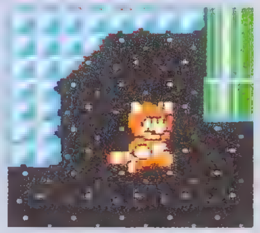
Ⓐボタンを押しっぱなしにすると、✚ボタンを押した方向に、素晴らしいスピードで泳ぐことができる。

タヌキマリオ

タヌキマリオの特徴は基本的にシッポマリオとかわらない。ただし、地蔵に変身できるのだ！

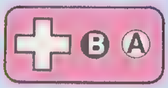
パタパタ

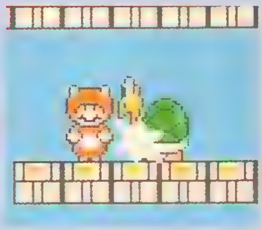




シッポマリオと同じ方法で、空を飛べるし、ゆっくり空中降下もできる。アスレチック面では、かなり強力な味方になってくれるだろう。

シッポチョップ





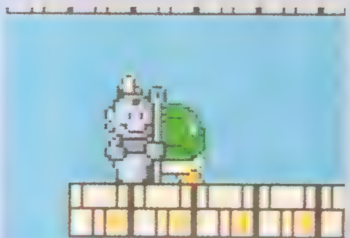
シッポ攻撃もシッポマリオと同じだ。敵をやっつけたり、ブロックをこわしたりできる。ワールドクリアにおおいに活用しよう。敵にさわらないように注意！

変身





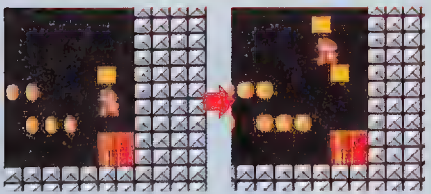
✚ボタンの下を押しながら、Ⓑボタンを押そう。一定時間地蔵に変身できる。✚ボタンを離すと元に戻ってしまうぞ。



地蔵に変身している間は敵にさわってもだいじょうぶ！　ただし、変身時間切れには要注意！　タイミングが重要ね。

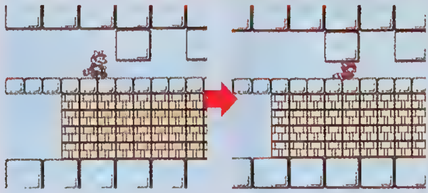
おぼえておくと便利！ 応用テクニック

ななめ上のブロックパンチ



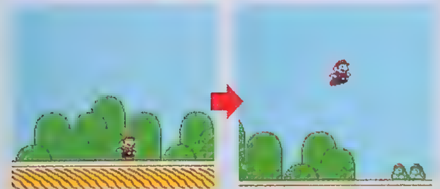
ななめ上のブロックを叩く時は、半歩ずれてジャンプすれば、下に落ちずに目的のアイテムを入手できるぞ。

すべりこみ



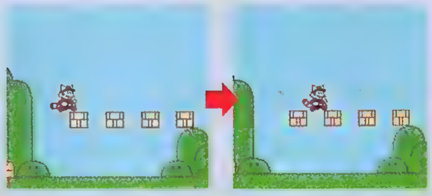
スーパーマリオでは入れないスキ間は、走ってきて寸前にしゃがむ。これで天井のせまいトンネルも楽々入れる。

加速ジャンプ



Ⓑボタンで加速しつつ助走をつけて、一気にジャンプ。予想以上の距離を跳躍。高所や幅広のミゾを越えられるぞ。

走り抜け



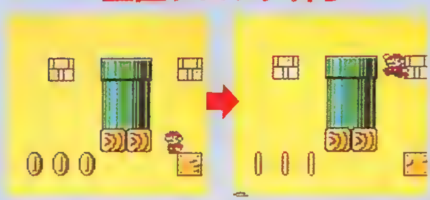
ブロック1コ分の小さな穴ぐらいなら、Ⓑボタンの全力疾走で走り抜けることができる。下手なジャンプより有効。

しゃがみジャンプ



写真のようにブロックの下にもぐり込み、Ⓐボタンでジャンプすると、ブロックをたたける。また上下に狭いトンネルなんかはⒶボタン連打でくぐり抜けられる。

垂直ブロック昇り



たて並びのブロックは、半歩外に出てジャンプ。✚を左右に調節して上のブロックに着地。しっぽがなくても大丈夫。

カメくずし



ふみつぶしたカメのコウラをⒷボタンで持って……。

マリオが動きのとれそうにないスキ間へコウラを投げ入れる。

カメはショックではねまわり未知のアイテムブロックもくずしてくれる。

アイテム・カタログ

スーパーアイテムよりどりみどりつかみどり、どーんと紹介53種類。必見用具図録だ！

マップ・モード

アクションステージ外で効果を発揮する便利アイテム。ワールド内での移動やアクションステージ内でパワーアップをサポートするぞ！

スーパーキノコ	ファイアフラワー	スーパーこのは	カエルスーツ
			
御存じパワーアップのもと。チビマリオからスーパーマリオになるのに必要。なくてはならないアイテムだ。	ファイアマリオに変身するのに必要。烈火のごとく燃えあがる花弁がマリオの闘志に火をつける。	ちょいと頭の上にのっければドロンパッと変身、しっぽマリオだ。マリオ３を代表するアイテムだ。	無気味だとかおかしいだとか言ってはいけない。水中での動きは抜群なのだ！驚異の両生類型強化服。
タヌキスーツ	**じゅげむの雲**	**パタパタの羽**	**スーパースター**
			
一見シッポマリオにみえるが、さにあらず。地蔵変身能力を備えた極地用特殊アイテムだ。	きらいなアクションステージをパスすることができるぞ。ただし、とりでや飛行船はパスできないぞ。	アクションステージに入ってから、敵に当たるまでパワーメーターが満たんの状態になり空を飛べる。	アクションステージで初めから無敵状態で始められる。しかし、タイムリミットがあるのは前作のと同じ。
ハンマー	**オルゴール**	**笛**	**イカリ**
			
マップ上の障害物（道をふさいでいる岩）をたたき割り、取り除くことができる土木用アイテム。	ハンマーブロスを眠らせることができる。眠ってしまえば攻撃されることなく、そこを通過できる。	伝説の魔法の笛。いったいどのようなパワーが秘められているのだろうか？　謎と神秘のアイテム。	逃げ回る子クッパの飛行船の動きを封じ込める力がある。これも魔法の力のアイテムだ。

アクション・モード

これぞマリオ３のアクション用アイテムの数々だ！　パワーアップ用から各種ブロックまでずらりせいぞろいだ。

コイン



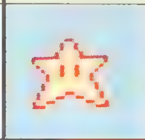
100枚集めるとマリオの残り数が１人増えるぞ。とにかく集めるべし。

隠れコイン



不思議アイテム・Pスイッチを押すと宙に現われる青いコインだ。

スーパースター



超絶パワーの無敵状態に一定時間なれる。取って嬉しいナイスアイテム。

連続スター



スターで無敵状態の時、あるブロックをたたくと出てくる。無敵を延長できる。

ファイアフラワー



ファイアマリオに変身する。究極の攻撃力を発揮する媒体なのだ。

1UPキノコ



名のしめすとおり、マリオの残り数が１人だけ増える。取り損なうな！

スーパーキノコ



チビマリオからスーパーマリオにパワーアップするのに必要なもの。

スーパーこのは



スーパーマリオからさらに、しっぽマリオにパワーアップする。

カエルスーツ



これを装着することによりマリオの水中戦闘能力は格段に上昇するのだ。

タヌキスーツ



しっぽマリオに似ているが、こちらは地蔵に化けられるという特殊能力がある。

ノーマルブロック



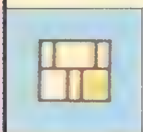
ふつうのブロック。数が多く、主に地形の基礎を構成しているのだ。

動くノーマルブロック



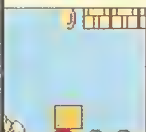
ノーマルブロックと同じ外見だが、押せば動く。中にアイテムがあることも。

レンガブロック



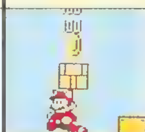
スーパーマリオのとき、ジャンプなどで粉砕することのできるブロック。

レンガブロックコイン



レンガブロックの中にコインが隠されているもの。壊すとコインが出てくる。

レンガブロック10カウント



連打すれば最大12枚までコインを出せる。すばやい連打でお金持ち！

スイッチブロックA



この色のPスイッチを押すと、何もない空中に隠れコインが出現してくれる。

スイッチブロックB



このスイッチを押すと、強敵ブラックパックンが一定時間コインに変わる。

スイッチブロックC



押すと周囲のレンガブロックとコインが入れ換わる。ただし一定時間のみだぞ。

スイッチブロックD



隠された扉の周囲に隠れコインが出現。その場所を教えてくれるPスイッチだ。

隠れブロック



何もないところを叩くと出てくる不思議なブロック。中にはアイテムがあることも



アイスブロックA



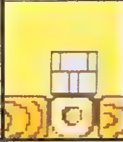
ワールド6の氷の中にはコインが入っている。ファイアで解かして取ろう。

アイスブロックB



氷の中にはモンスターがいる時もある。こんな氷は下手に解かさないように。

白いブロック



Ⓑボタンで持つことができる。こいつをぶつけて敵をやっつけることができる。

大ブロック



ワールド4に多く見られる。サイズは通常のなんと4倍もあるのだ。

つるブロック



叩くと天へ向かってつるが、はえていく。使いようによってはとても便利。

隠れジャンプブロック



オンプのジャンプブロックの中には、隠れブロックになっている物もある。

スーパージャンプブロック



赤いオンプのブロックの上で跳ねると、ビョーンとボーナス面へジャンプできる。

ジャンプブロックノーマル



こいつの上に乗るとスプリングみたいに弾む。ハイ・ジャンプが可能になるぞ。

リフトA



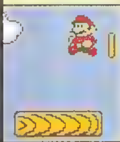
空中で一定の距離を左右に往復している。これに乗って空中移動だ。

リフトB



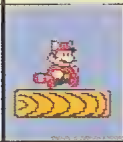
このリフトは上下に往復している。うまく使って急な段差を乗りきろう。

リフトC



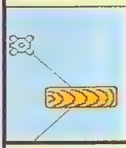
こいつは注意！ 乗ったとたんに落ちてしまう。ジャンプですばやく飛び移れ。

リフトD



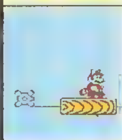
普段は宙に浮いているだけだが、マリオが乗るとスィーッと横移動する。

レールリフトA



レールの形にあわせて複雑に動いている。タイミングをはかって飛び乗ろう。

レールリフトB



乗るとレールにそってリフトが動きだす。途中でレールが切れているものも注意。

くるくるリフトA



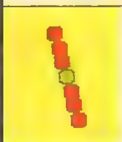
一定の周期で回転と停止を繰り返している。渡るのは比較的かんたん。

くるくるリフトB



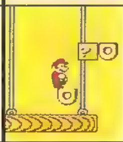
常に回転を続けていて、当たるとはじき飛ばされてしまう恐怖のリフト。

くるくるリフトC



乗ると傾いて乗っているものを落とすといったもの。素早く渡れ！

チクワリフト



乗ると、重みに耐えられずに、ぐらついて落下してしまう。軟弱なリフトだ。

不思議リフトA



その上に乗ると矢印の方向に動いてくれる。うまく使って移動に利用しちゃおう。

不思議リフトB



上でジャンプするたびに動く方向が左→上→右→上と変る。乗りこなしちゃおう。

雲のリフト



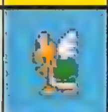
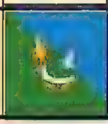
雲で出来ているため、下から突き抜けて飛び乗ることができる。足場にして空中移動。

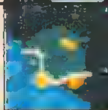
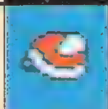
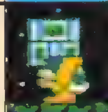
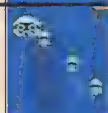
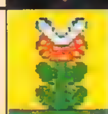
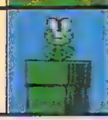
クッパ軍団大図鑑

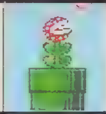
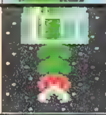
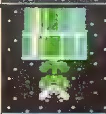
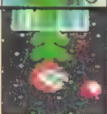
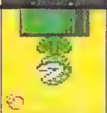
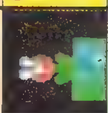
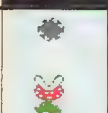
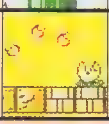


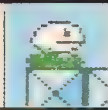
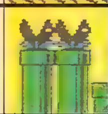
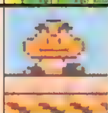
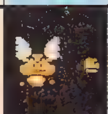
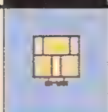
3度目の戦いは、さらに激化。敵キャラも動物、植物、エトセトラとバラエティーに富んでいる。強敵ぞろいのクッパ軍団。要注意キャラを、この表でチェックせよっ！

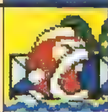
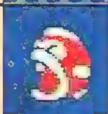
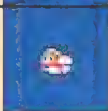
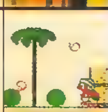
必殺マーク 効果的な攻撃	踏	叩	尾	地	ハ	火	星
!	踏む	下からブロックごと叩く	シッポで叩く	地蔵攻撃	ハンマーを投げて攻撃	ファイアー攻撃	スター無敵

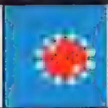
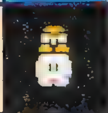
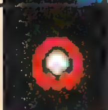
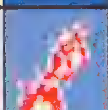
族	敵キャラ		出現ワールド	踏	叩	尾	地	ハ	火	星	特徴
カメ	ノコノコ(赤)		1−1〜	!	!	!	!	!	!	!	フツーのカメ。まっすぐ歩いてきて、床のないところで浮遊して歩いていく。ザコキャラだね。
	ノコノコ(緑)		1−1〜	!	!	!	!	!	!	!	基本的な動きはノコノコ(赤)と同じ。ただし、床がないところでは直進して落下していく。
	パタパタ(赤)		1−6〜	!		!	!	!	!	!	空飛ぶノコノコ(赤)。一定範囲の空中を、上下に飛んでる。ふみつけるとノコノコ(赤)になる。
	パタパタ(緑)		1−1〜	!		!	!		!	!	ジャンプして来るヤツと、一定範囲の空中を行ったり来たりするヤツと二種類いる。
	大ノコノコ(赤)		4Wのみ	!	!	!	!		!	!	ノコノコ(赤)が巨大化したキャラ。しかし、動きは普通のタイプと違いはない。
	大ノコノコ(緑)		4Wのみ	!	!	!	!		!	!	ノコノコ(緑)の巨大タイプ。動きとしては、大ノコノコ(赤)と同じ動き方をするのだ。
	大パタパタ		4Wのみ	!	!	!	!		!	!	パタパタ(緑)が巨大化したタイプ。動きもパタパタ(緑)と同じ。ジャンプで移動するのだ。

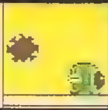
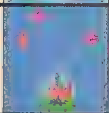
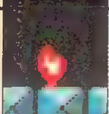
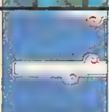
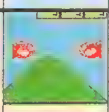
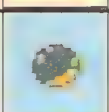
族	敵キャラ		出現ワールド	踏	叩	尾	地	ハ	人	星	特徴
カメ	カロン		1-砦~	!			!	!		!	ガイ骨ガメ。ふんでも一定時間たつと復活してしまい、ファイアもしっぽ攻撃もきかないのだ！
メット	メット		1-5~	!		!	!			!	まいどおなじみのキャラクター。ファイアボールで倒せないのは、前と同じ。しっぽ攻撃が有効だね。
	逆さメット		1-5~	!		!	!			!	天井を歩いて移動。マリオが近づくと落下し、地面をこちらの方に滑ってくる。
	パタメット		5W			!		!		!	空飛ぶメット。マリオが上に乗り、足場にすることができるのだ。ワールドクリアに活用しよう！
	リフトメット		5-2~	!	!	!	!	!	!	!	白いブロックを持ち上げて、マリオに向って投げてくる。間に入って、上からふみつけろ！
ゲッソー	ゲッソー		3-1~			!	!	!	!	!	マリオが近づくと向ってくる。ファイアマリオに変身していれば楽勝だ。
	子連れゲッソー		3-1~			!	!	!	!	!	子供を3匹つれて、マリオに体当り攻撃をしかけてくる。動きはゲッソーと同じだ。
	散らしゲッソー					!	!	!	!	!	子供が増え、赤くなったら4方向に子ゲッソーを散らす。ファイアマリオなら早めに倒せ！
トゲゾー	トゲゾー		5-3~		!	!	!	!	!	!	上からふみつけられないのは前と同じだ。しっぽ攻撃で裏返せば、持つこともできるのだ。
	逆さトゲゾー		4-3~		!	!	!	!	!	!	逆さメットと同じ動きをする。ふみつけることができないので、ジャンプしてよけよう！
パックンフラワー	パックンフラワー(赤)		1-5~			!	!	!	!	!	土管の中にひそんでいて、マリオのじゃまをする。マリオが土管に近づくと出てこなくなるのだ。
	パックンフラワー(緑)		1-1~			!	!	!	!	!	パックンフラワー(赤)より、土管から出入りするスピードが速い。それさえ注意すればだいじょうぶ。

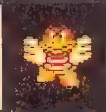
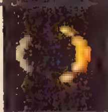
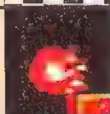
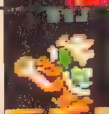
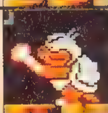
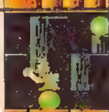
族	敵キャラ		出現ワールド	踏	叩	尾	地	ハ	火	星	特徴
パックンフラワー	ファイアパックン(赤)		1—1～			!	!	!	!	!	土管から顔を出し、マリオに向かってファイアボールを上下に吹いてくる。うまくよけよう。
	ファイアパックン(緑)		1—1～			!	!	!	!	!	赤のファイアパックンより茎が短い。マリオが花と同じ高さになると、ファイアをはいてくる。
	逆さパックンフラワー(赤)		1—5～			!		!	!	!	文字通り、逆さにはえているパックンフラワー。土管に近づき、出てくるタイミングをみて走れ！
	逆さパックンフラワー(緑)		5—2～			!		!	!	!	赤の逆さパックンフラワーよりも、顔を出すスピードがやや速い。しっぽ攻撃でも倒せるぞ！
	大パックンフラワー(赤)		4W			!	!		!	!	大きくないものと違い、そばに寄っても顔を出すが、土管に乗れば出なくなる所は同じだ。
	大パックンフラワー(緑)		4W			!	!		!	!	大パックンフラワー(赤)と同じく、ワールド4のみに出現。特にこれといった特徴はない。
	逆さファイアパックン(赤)		5—2～			!		!	!	!	他のパックンと違い、マリオの動きに関係なく、土管の中から顔を出す。ファイアボールで倒そう。
	逆さファイアパックン(緑)		5—2～			!		!	!	!	逆さファイアパックン(赤)と色違いのキャラ。性質は赤と同じ。しっぽによる攻撃も有効だぞ！
	横パックン		4-砦～			!	!	!	!	!	横に倒れた土管から出てくるパックンフラワー。マリオの動きに関係なく出てくるぞ。
	フーフーパックン(赤)		6Wのみ			!	!	!	!	!	シューリンガンを口の上で、上下に飛ばしながら近づいてくる。タイミングよく飛びこそう。
	フーフーパックン(土管)		6Wのみ			!	!	!	!	!	土管にのっているフーフーパックン。こいつもシューリンガンをあやつる。飛びこしてやりすごせ！
	ファイアプチパックン		6Wのみ			!		!	!	!	近づくと4発のファイアを2回口からはいてくる。あまり、近づかずにすばやくジャンプせよ！

族	敵キャラ		出現ワールド	踏	叩	尾	地	ハ	火	星	特徴
パックンフラワー	プチパックン		5—1〜	!		!		!	!	!	動くタイプと動かないタイプがいる。マリオが上を通るとジャンプしてくる。大きく高く飛べ！
	ブラックパックン		5—3〜								どんな攻撃でも倒すことができない無敵のキャラクター。ぶつからないようにかわすしかない。
	土管ブラックパックン		7Wのみ								ブラックパックンが土管から出入りするタイプ。そのスピードがかなり速いので要注意だ！
クリボー	クリボー		1—1〜	!	!	!	!	!	!	!	ごぞんじ、マリオ界のヤラレキャラ。歩いてくるタイプと土管から出てくるタイプの2種がいる。
	パタクリボー(茶)		1—1〜	!	!	!	!	!	!	!	ジャンプしながらマリオに近づいてくる。1回ふみつけると羽がとれ、ただのクリボーになる。
	親パタクリボー		1—2〜	!	!	!	!	!	!	!	フワリフワリと空を飛びながら、マメクリボーをばらまいてくる。着地したら、上からふみつけろ！
	マメクリボー		1—2〜							!	マリオにまとわりつき、ジャンプを封じこめる。すばやく左右に動けば、ふりほどくことができる。
	ブロックマメクリボー		2—2〜	!	!	!				!	ブロックをかついだままジャンプ攻撃してくる。光っていないブロックがコイツだ。油断するな！
	大クリボー		4Wのみ	!	!	!	!		!	!	巨大なクリボー。体が4倍になっただけで、動きそのものには変化はない。楽勝キャラクターだね！
	クツクリボー		5—3のみ	!	!	!	!			!	クツをはいたクリボー。下からパンチしてやっつけると、クリボーのくつを残してくれる。
プクプク	プクプク		2—2〜			!	!	!	!	!	水の中を泳いでいる。一定の進路しか進まないので、あまり気にせずに先を急ごう。
	うろつきプクプク		3—2〜	!		!	!	!	!	!	近くをマリオが通ると、水面から跳びはね追いかけ、ぶつかってくるしつこいプクプク。

族	敵キャラ		出現ワールド	踏	叩	尾	地	[illegible]	火	星	特徴
プクプク	ジャンププクプク		3―3～	!		!	!	!	!	!	うろつきプクプクと同じく水面から跳びはねてぶつかってくるが、追いかけてくるようなことはない。
プクプク	トビプクプク		4―2 8W	!		!	!	!	!	!	空を飛ぶプクプク。下からの体当りはジャンプでかわそう。空を飛ぶか、ファイアでやっつけろ！
プクプク	池プクプク		5Wのみ	!		!	!	!	!	!	堀から堀にジャンプしている。突然、出てくるので、逃げた方が無難。踏めばやっつけられる。
プクプク	トゲプク		6―4のみ				!	!	!	!	水中で出現。一方向にしか泳がない。ふみつけることができないので、倒すならファイアで。
プクプク	うろつき巨大プクプク		3―3～			!			!	!	うろつきプクプクはぶつかってくるだけだが、こいつはマリオを一発で呑み込んでしまう強敵だ。
プクプク	巨大プクプク		3―5～				!	!	!	!	口から子供のプクプクをはいてくる。よけて通るようにしよう。カエルスーツがあれば便利だぞ。
プクプク	子プクプク		3―5～				!	!	!	!	巨大プクプクからはきだされて出現。横一直線に泳ぐ。なるべく相手にせず、先を急いだ方が無難。
ブロス	ハンマーブロス		1W MAP～	!	!	!	!	!	!	!	これもおなじみキャラ。ハンマーをドカドカ投げてくる。今度は1匹だけでも出てくるぞ。
ブロス	ブーメランブロス		1―3～	!		!	!	!	!	!	ブーメランを最大2つまで投げてくる。2つ投げた後でふみつけよう。ファイアでも倒せるよ。
ブロス	ファイアブロス		2W MAP～	!		!	!	!	!	!	速いファイアを口からはく。スターがないとツライ。ダメージ覚悟で走りぬけるのもひとつの手。
ブロス	ヒマンブロス		4W	!		!	!	!	!	!	ジャンプする。こいつが着地した時に、マリオがジャンプしていないとしばらく動けなくなるぞ！
パイポ	パイポ(緑)		3―4～		!	!			!	!	ジュゲムが投げてくる。地面に落ちると左右に転がる。ふみつけることができない厄介者。

族	敵キャラ		出現ワールド	踏	叩	尾	地	ハ	火	星	特徴
パイポ	パイポ(オレンジ)		4—4~		！	！	！	！	！	！	ジュゲムが投げてくる。地面に落ちるとトゲゾーになる。落下している時に当らないようにしよう。
ジュゲム	ジュゲム		3—4~	！		！	！	！	！	！	上空を飛び、マリオをしつこく追いかけ、パイポを投げてくる。倒しても、一定時間で再出現する。
ドッスン	ドッスン		2-砦~					！		！	マリオが近づくと上から落ちてくる。1度落ちた後、再び上に上がる時をねらって走りぬけよう。
	横ドッスン							！		！	マリオが近づくと横に動く。通りぬける方法は、普通のドッスンと同じ。まず、おびきだそう。
	ナナメドッスン		8-砦のみ					！			ななめに移動するドッスン。全8ワールド中1体しか出てこない。ゆっくり近づくことがポイント。
バブル	バブル		1-砦~				！	！		！	一定の周期を持ち、マグマから吹きだす火の玉。真上に上がり真下に落ちる。タイミングをはかれ!
	天井バブル		5-砦Bのみ				！	！		！	天井から吹きだすバブル。下へ吹きだし、上へもどっていく。攻略法はバブルとかわらない。
その他	シビレクラゲ		3—5~								海中でマリオをまちかまえている。動かないがやっつけられないので、ひたすらよけて進もう。
	ファイアスネーク		2—1~			！				！	火の玉がヘビのようにつながったキャラクター。地面をはねてマリオに近づいてくるのだ。
	ケロンパ		5—5~	！		！	！	！	！	！	空中を飛びファイアをはいてくる。後ろにつらなっている炎がなくなると爆発する。
	ワンワン		2—5~							！	ブロックにくさりでつながれている。しかし、動きは速いので近よらない方がいいぞ。
	ボム兵		3—9~	！	！	！	！	！		！	ふむと一定時間で爆発する。ただし、その爆風でブロックはこわせないのだ。

族	敵キャラ		出現ワールド	踏	叩	尾	地	八	火	星	特徴
その他	ガボン		3—7〜	！		！	！	！	！	！	マリオを見つけると、シューリンガンという玉を投げてくる。しゃがんでいれば当らないよ。
	クッキー		1—砦				！				赤い玉を中心にして、クルクルまわる光。左回り、右回りがいる。タイプ別によってよけよう。
	プー		2—船〜	！		！	！	！	！	！	飛行船に出現する、モグラのようなカメ族。スパナを投げつけてくるので注意せよ！
	水中花		3—1〜				！	！		！	水中に咲いている花。花を開き弾を5方向にはいてくる。なるべく相手にしないのが得策。
	太陽		2—砂漠								お陽さまの形をしている。だが、決まった地点を通るとマリオを追いかけ襲ってくるイヤなヤツ。
	テレサ		2—砦					！		！	オバケ。正面を向いてると何もしないが、後ろを向くと襲ってくる。うまくニラメッコするべし。
	ウォーク		4—砦〜					！		！	普段はろうそくの炎の形をしている。テレサと同じような動きをするが、空は飛べない。
	ネッチー		3—砦					！		！	床に潜んで左右に動き、マリオの通行をジャマする。引っこむタイミングを見て通りぬけよう。
	キラー		1—船〜	！		！	！			！	砲台から発射される砲弾。砲台にピッタリとつけば発射されないのだ。ふめば倒せる。
	Uターンキラー		4—5〜	！		！	！			！	光るキラー。普通のキラーと違ってUターンしてくるのだ。こまめにふみつけて進め／
	丸い弾		1—船	！			！			！	ななめ向きの砲台から発射される弾。砲弾にピッタリとくっついていても発射されるので注意。
	バーナー		4—船				！				砲台からふきだす炎。上下左右の4タイプある。炎の範囲をおぼえておくと有利だぞ／

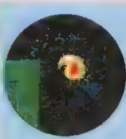
族	敵キャラ		出現ワールド	踏	叩	尾	地	八	火	星	特徴
その他	ブンブン		1-砦～	!			!	!	!	!	砦のボス。1回ふむごとに強くなっていく、ふむと空を飛ぶタイプもいる。3回ふめば倒せるぞ！
その他	大きな弾		8W のみ	!			!				戦車から発射される弾。とてもスピードが速いので注意しよう。うまく、よけるのがポイント。
その他	レーザー像		8W 城								クッパの像。マリオがある決まった地点を通ると、レーザーを発射してきてマリオを苦しめる。
その他	炎		8W 城								クッパ出現前の炎。出現の場所と高さが決まっているので、パターンさえおぼえれば楽勝だよ！
クッパ	子クッパ1		1-船～	!					!		輪のような弾を3発ずつ発射してくる。コウラの形になっている時は、なるべく離れよう。
クッパ	子クッパ2		2-船～	!					!		動きは子クッパ1とほぼ同じ。ただし、ワールド1と違って、地面に段差がついているので注意！
クッパ	子クッパ3		3-船～	!					!		踏むたびにリングの魔法を使う。リングはかべに当るとはねかえってくるので、うまくよけよう。
クッパ	子クッパ4		4-船～	!			!		!		動きのパターンとしては子クッパ1とほぼ同じ。ただ、スピードが早いのだ。先手必勝！
クッパ	子クッパ5		5-船～	!			!		!		コウラにすると地面をゆらす。その時、ジャンプしていないとマリオはかなしばりになってしまう！
クッパ	子クッパ6		6-船～	!			!		!		ボールの上に乗り、右に行ったり左に動いたり。踏むとボールを3コまで出して攻撃してくる。
クッパ	子クッパ7		7-船～	!			!		!		子クッパ5の動きと同じ動きをする。今までの子クッパを倒すテクニックがあればヘッチャラさ！
クッパ	大魔王クッパ		8W 城					!	!		ついに出た！ 最後の敵、大魔王クッパ！ ファイアボールを撃ちまくれば活路は見いだせるぞ!?

マリオ&ルイージ2人プレイ大公開

2プレイ時にマップ面でマリオとルイージをぴったり重ねてⒶボタン。すると、オマケゲームのはじまりだ。ゲームは全部で8種類。友だちとチャレンジ。

Aゲーム

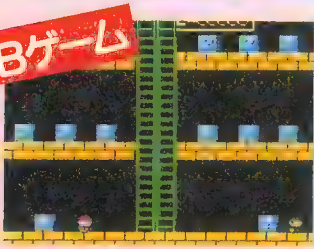


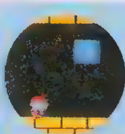


ファイアボールに気をつけろ

画面中央にそびえ立つジャンボ土管。ここからまるで噴水のようにコインが吹き出す。このコインを時間内に多く集めた方が勝ちだ。コインの中に混じったファイアボールには気をつけよう。

Bゲーム





ブロックけとばしコインかせぎ

中央の2本のはしごを登って各階をまわって、並んでいるハテナブロックをかたっぱしからⒶボタンでキックしていこう。たくさんのブロックのうち5つだけにコインが入っている。

Cゲーム

なつかしのマリオブラザース・キャラ総出演

上の2本からソロソロ出てくる敵キャラ。下からブロックごしにパンチで退治しまくろう。多く退治した方が勝ち。青い奴が最後の1匹だ。

トゲゾー



ファイターフライ

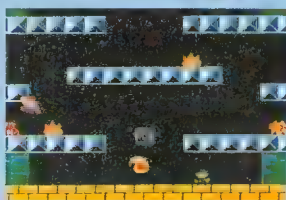


サイドステッパー





ジャンプしながら迫るフライ軍団　着地している時以外は倒せない



ちゃんとファイアボールも登場して、マリオとルイージを苦しめるのだ



一度ころばされると次は怒って走りだすサイドステッパーの登場



ファイターフライにルイージがやられた！　この戦いはマリオの勝利だ！



フライとトゲゾー。すばやいフライから先にかたづけよう。



ぶら下がったコインを早くとった方が勝ち！　ケンカするなよ。

必勝攻略マップ解説

1~8World 完全攻略マップ



凡例

隠れブロック	スーパーこのは
白いブロック(持てる)	フラワーブロック
金色のブロック(壊せる)	コインブロック
Pスイッチ赤	隠れたコイン
Pスイッチ青	10カウントコイン
Pスイッチ灰色	1UPキノコブロック
Pスイッチ水色	スーパースターブロック
ジャンプブロック	連続スターブロック
スーパージャンプブロック	カエルスーツ
ハテナブロック	タヌキスーツ

マップ紹介は3つのパートに分かれてる。1つはワールド全体を紹介するマップモード解説、次に各面のマップ紹介、そして最後に攻略情報のページだ。

マップモード解説ページの読み方

各ワールドの先頭に付いているマップモードの解説ページは、そのワールドの中の目次と、おおまかな情報が分るようになっている。

1. 最短距離

2 ワールド全体の解説

3 マップモードでもらえるアイテム

4 隠れキノピオの家

5 マップ掲載ページ

1world

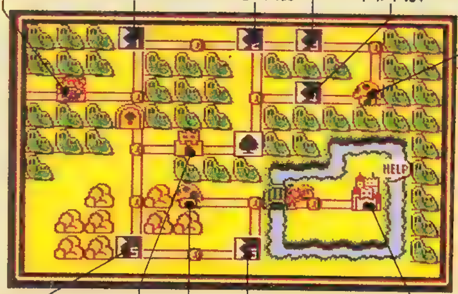
草原の国
Grass Land

最短距離
1－2－砦－5－6－飛行船

いちばん最初のワールドだけあって、小じんまりとしていて派手ではない。まずこのワールドで、このゲーム全体の進め方を理解しよう。

マップモードアイテム		
	ハンマーブロス	スター ▶宝船に変化
	キノピオの家1	キノコ、ハッパ、フラワー
	キノピオの家2	キノコ、ハッパ、フラワー

隠れキノピオの家	条件	アイテム
	1-4でコイン44枚以上	パタパタの羽



1 子クッパと対決するための最短距離のフローチャート。何も全ての面をクリアしなくてもいいのだ。

2 そのワールド全体の傾向と対策がわかる欄がここだ。まずここでそのワールドの特徴を知ろう。

3 マップモードでもらえるアイテムの種類と、その方法がここに書いてある。欲しい物がある時に、どうすれば手に入るか知るのに便利だ。

4 隠れキノピオが出現する条件と、もらえるアイテムだ。どれもうれしいものばかり。

5 各面のマップの掲載ページだ。例えば5面の次に8面に行きたい時なんかに便利だ。

その他に マップモードの中には近道ができる土管が埋められていることが多い。このルートの説明はマップの中で説明しておいた。

1world 草原の国 Grass Land

マリオ3のスタートだ まずはここで腕ならし!!

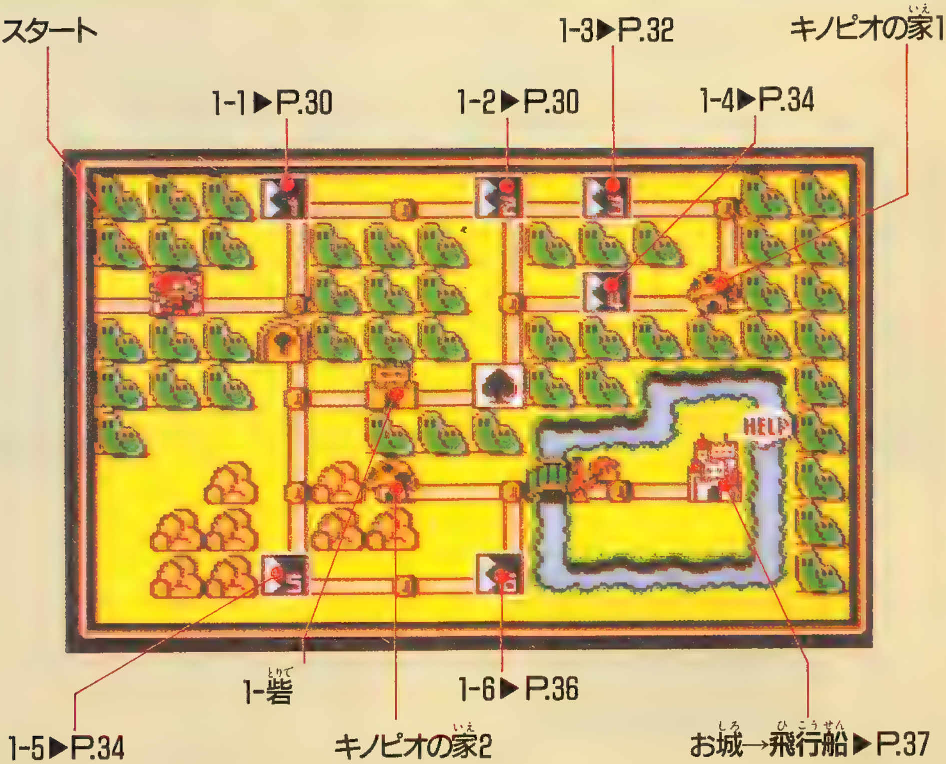
最短距離

1—2—砦—5—6—飛行船

いちばん最初のワールドだけあって小じんまりとしていて派手ではない。まずこのワールドで、このゲーム全体の進め方を理解しよう。

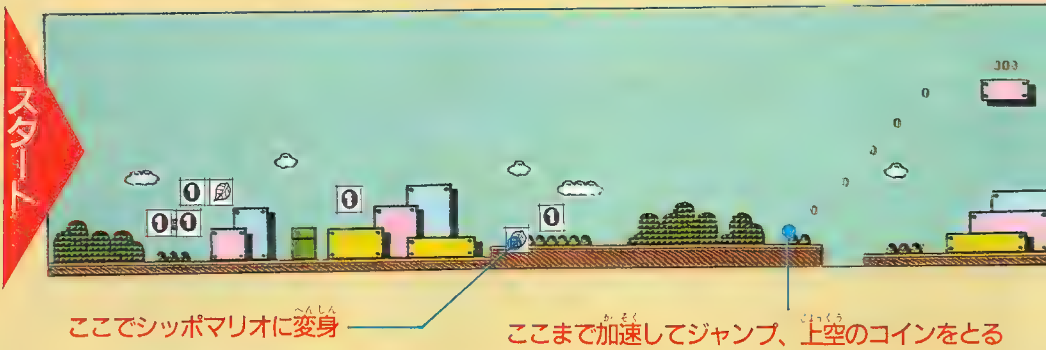
マップモード	アイテム
ハンマーブロス	スター ▶宝船に変化
キノピオの家1	キノコ、ハッパ、フラワー
キノピオの家2	キノコ、ハッパ、フラワー

	条件	アイテム
隠れキノピオの家	1-4でコイン44枚以上	パタパタの羽



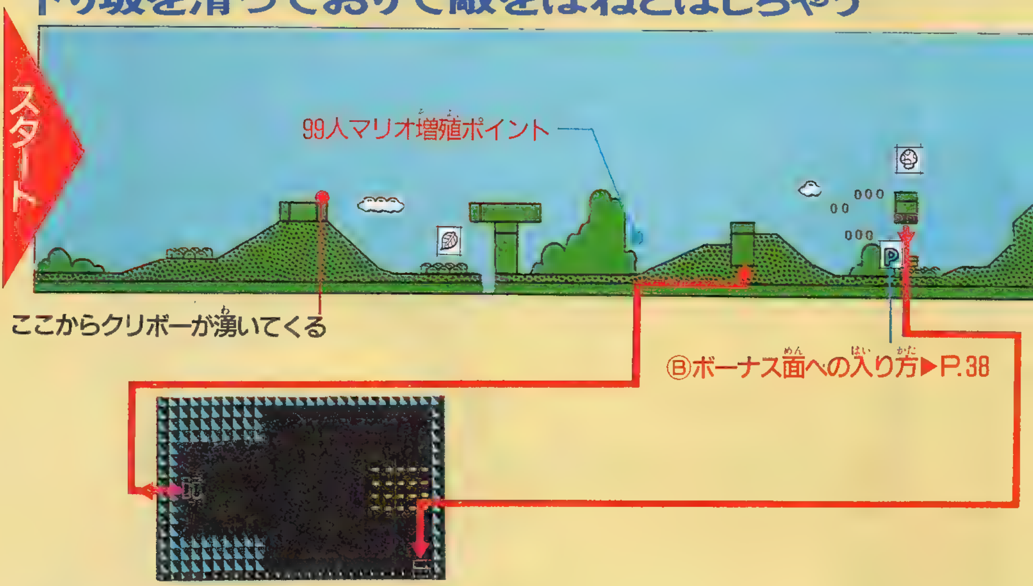
1-1	おすすめマリオ	TIME 300 難易度（おすすめ） A 難易度（ミニマリオ） A	いよいよ始まったスーパーマリオブラザーズ3。これからの長い旅に備えてウォーミング・アップしよう。

なんでもある練習面。ここでゲームに馴れよう



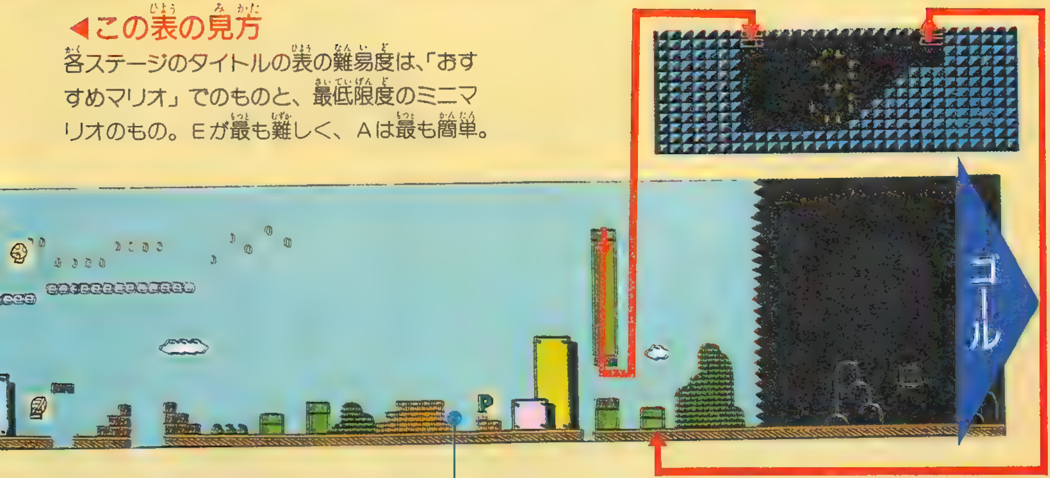
1-2	おすすめマリオ	TIME 300 難易度（おすすめ） A 難易度（ミニマリオ） A	下り坂が多いので、オシリで滑ってザコをけちらす技が使える。あと99人マリオの増殖技も使えるよ。

下り坂を滑っておりて敵をはねとばしちゃう



◀この表の見方

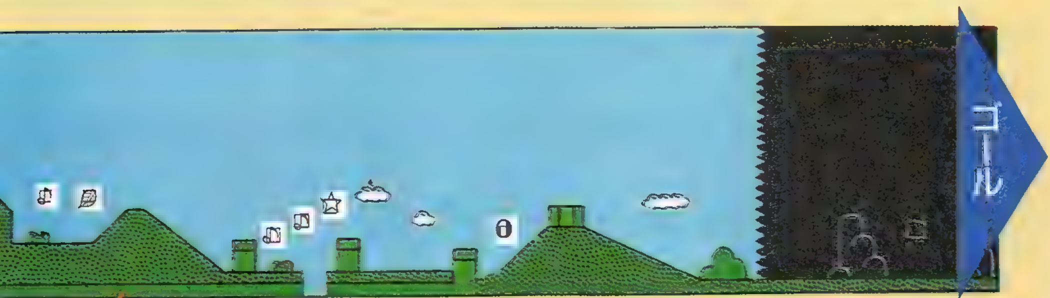
各ステージのタイトルの表の難易度は、「おすすめマリオ」でのものと、最低限度のミニマリオのもの。Eが最も難しく、Aは最も簡単。



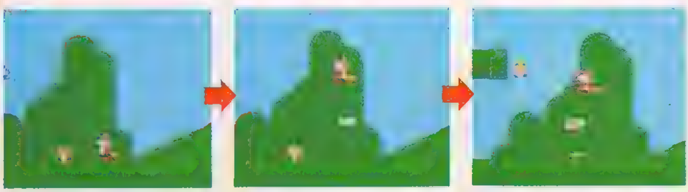
Ⓐシッポじゃない時のPスイッチ▶P.38

◀マップの見方

各ステージのマップには隠しアイテムの他、①後の攻略情報で解説する場所、その他の攻略アドバイス（青い線)、②注意すべき敵の出現場所が書き込んであります。



★ここがウワサの99人マリオ増殖ポイント



無着地で一定の数以上の敵を踏むと、99人までUPを続ける（→P46)。それができるのが1－2のポイント。他に2－砦でも可能だ。

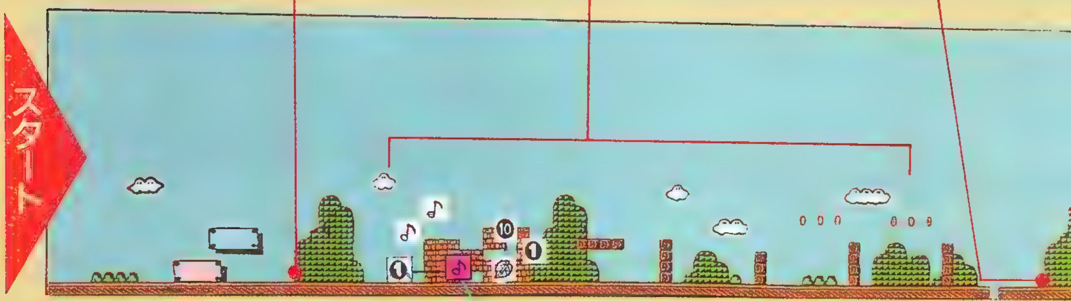
1-3	おすすめマリオ	TIME 300	ノコノコのコウラでブロックを崩してアイテムを取れるポイントが初登場。パチンコみたいでこれは快感。
		難易度（おすすめ） A	
		難易度（ミニマリオ） B	

空中ボーナスステージに飛びたとう

ブーメランブロス出現

9UP可能ゾーン

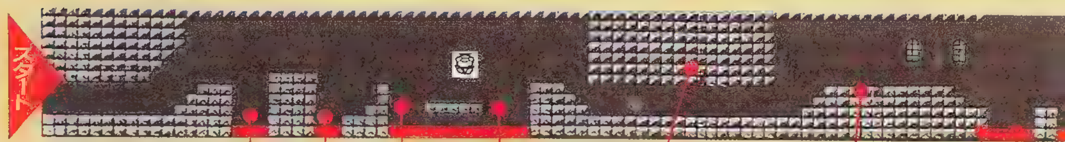
ここにもブーメランブロス



Ⓒ赤い音符でスーパージャンプ▶P.38

1-砦	おすすめマリオ	TIME 300	落ちれば死ぬ溶岩の池、クッキーや落ちる針天井などワナだらけの要塞だ。最後に初の小ボスと対決だ。
		難易度（おすすめ） A	
		難易度、(ミニマリオ) B	

ブンブンとの初対決だ、さあ勝負勝負〜!!



クッキー

クッキー

バブルが池から飛び出してくる

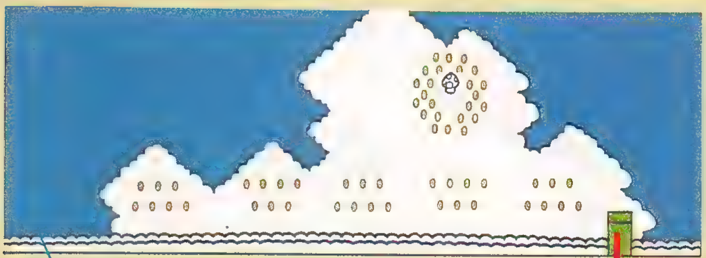
バブル

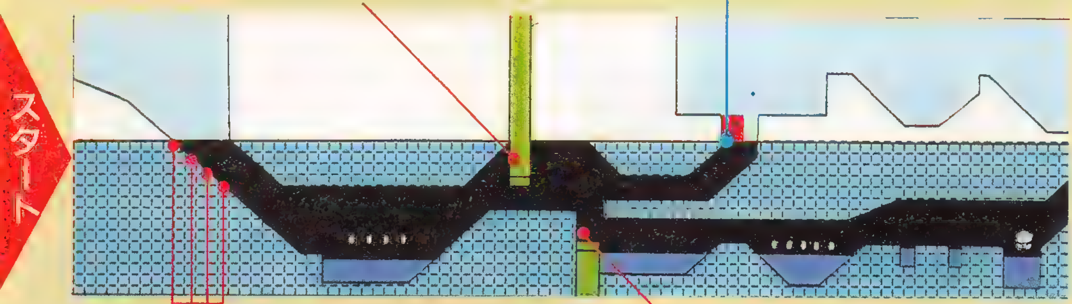

ここから出現
D ゆっくりできない
ボーナス面▶P.38
1-3に笛が出る▶P.175
ゴール
クリボー2匹
ノコノコ赤
ノコノコ緑
パタクリボー
フシギな物が貰える
クッキー
E トゲ天井の抜け方▶P.38
F 砦のボスの倒し方▶P.38
ゴール

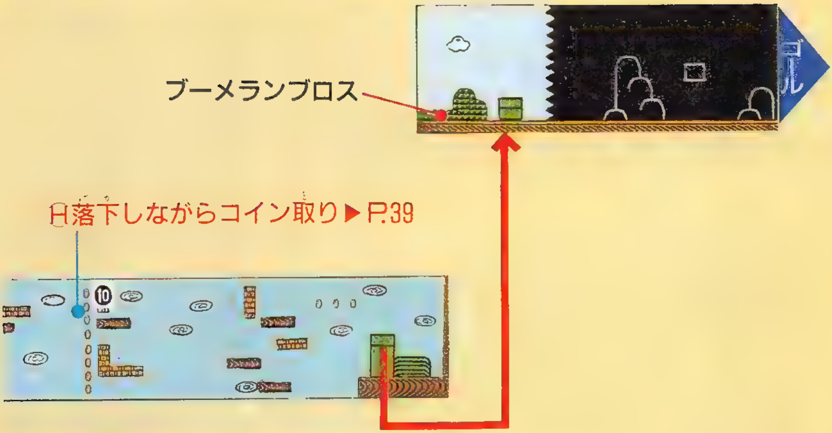
1−4	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度（おすすめ）B 難易度（ミニマリオ）B	ついに出ました強制スクロール。難しいといっても、マップをよく頭の中に叩きこめば大丈夫さ。

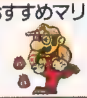
初めて挑戦！ 空中強制スクロール面だあ



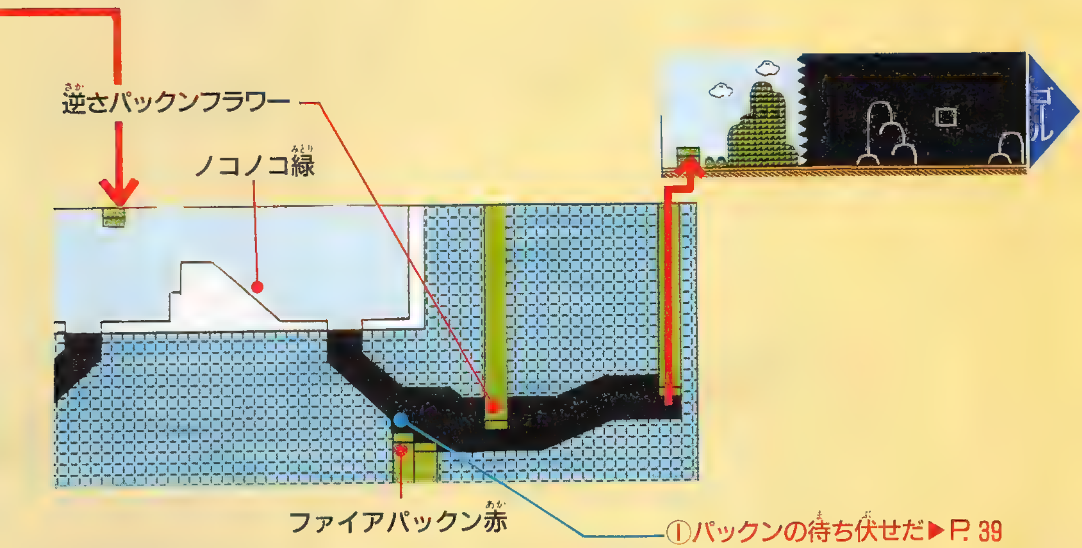






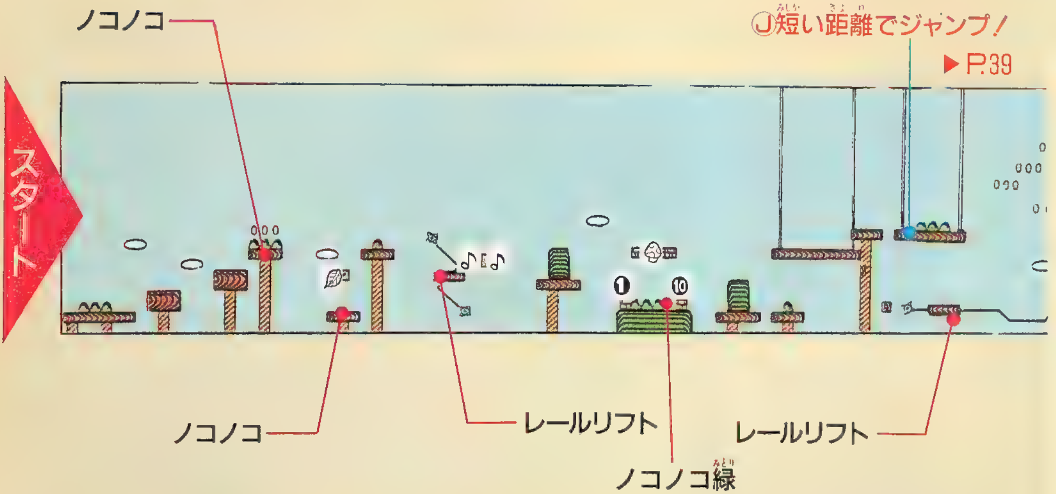
1−5	おすすめマリオ	TIME　300 難易度　(おすすめ) A 難易度　(ミニマリオ) A	初めて水の中に挑戦だ。ボーナス面もあるけど、ここにはハッパが出ないから必ずシッポをつけて来よう。

ボーナスステージもある半水中・半地下面だ



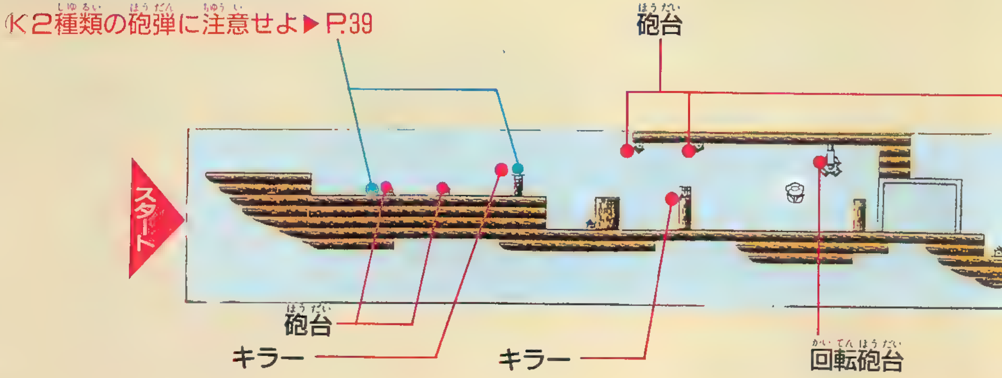
1−6	おすすめマリオ	TIME 300	小さな島のあいだを、リフトを使って進んでいく。空中コインもあるからシッポでクリアしたいところ。
		難易度 (おすすめ)B	
		難易度 (ミニマリオ)B	

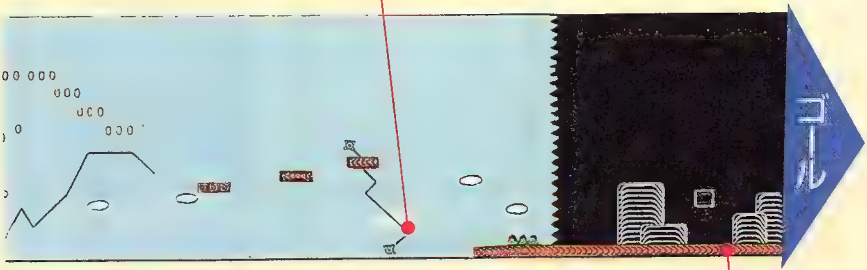
リフトに乗って進むアスレチック面だ



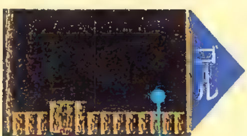
1−飛行船	おすすめマリオ	TIME 300	そのワールドの最後は必ず飛行船。これに子クッパが乗っているわけだ。上下に振れる強制スクロールだよ。
		難易度 (おすすめ)B	
		難易度 (ミニマリオ)B	

強制スクロールを抜けて子クッパとの初勝負

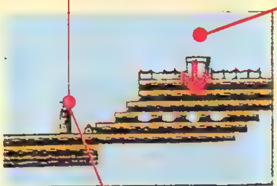




子クッパの部屋

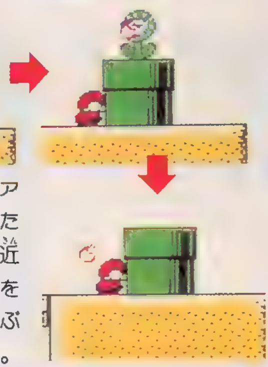


L 子クッパの倒し方▶P.39



ここなら火は届かない

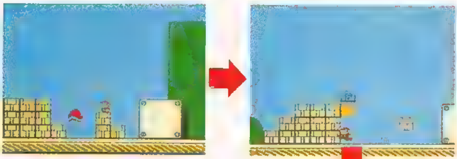


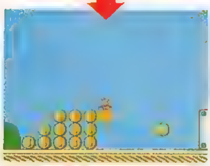


写真の位置なら、ファイアパックンの火も当たらない。思い切って接近し、火を吐き終った所を飛びこすか、コウラをぶつけて倒してしまおう。

WORLD1攻略法

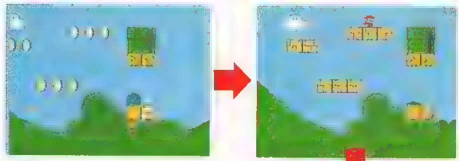
1—1 Ⓐシッポじゃない時のPスイッチ





シッポマリオの時はシッポでPスイッチを出す。ミニマリオの時はノコノコのコウラを投げつければPスイッチが出てくる。

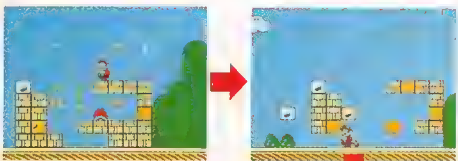
1—2 Ⓑボーナス面への入り方





飛べないマリオの時に、ここのコインを取っちゃいけない。Pスイッチでコインをブロックに変え、それを踏台に登って入る。

1—3 Ⓒ赤い音符でスーパージャンプ

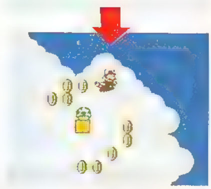




ここのブロックの上からノコノコのコウラを投げ入れる。すると赤い音符ブロックが出現する。コイツで上に飛び上ろう。

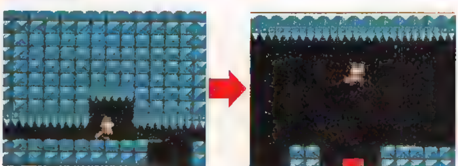
1—3 Ⓓゆっくりできないボーナス面





ここは強制スクロール。シッポマリオで来て、下のコインを全部取らずに、もっとおいしい上空のコインを目指してジャンプ。

1—砦 Ⓔトゲ天井の抜け方

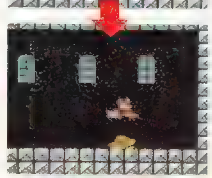




トゲ天井が落ちてくる。奥の少し手前の、天井がへっこんだ所まで、迷わず一気に走れ。ここにボスの所への隠し扉がある。

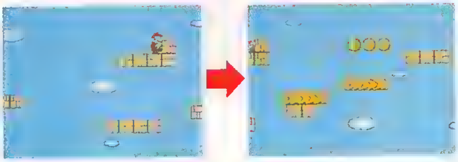
1—砦 Ⓕ砦のボスの倒し方





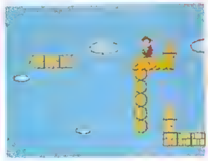
砦のボスは飛ばれたらヤッカイだ。出現したらすぐにジャンプで踏む。ワンテンポおいて、また すぐ踏む。3回で倒せる。

1―4 Ⓖ強制スクロールのコツ



まず欲をかいてアイテムを狙いすぎずに、クリアを第1目的にすること。次になるべく画面の右半分につけて、余裕を持った所でプレイできるよう心掛けること。でないと焦ってミスを誘発することになる。強制スクロールに焦りは禁物だ。

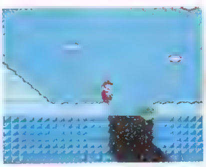
1―4 Ⓗ落下しながらコイン取り！

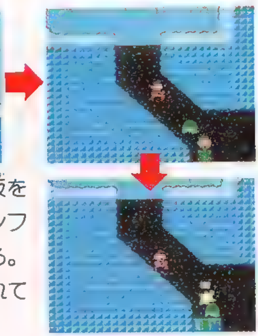




タテ1列のコインの上に、乗ると落ちるリフトをつける。落ちると同時にコインがとれる。落ちきったところをジャンプ。

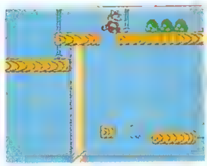
1―5 Ⓘパックンの待ち伏せだ

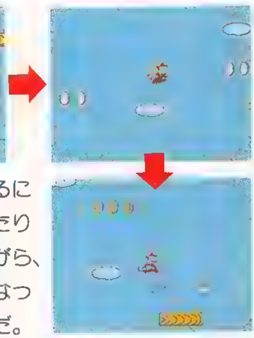




調子にのって下り坂を滑り落ちるとパックンフラワーに飲み込まれる。まずコウラを投げ入れてから飛びこもう。

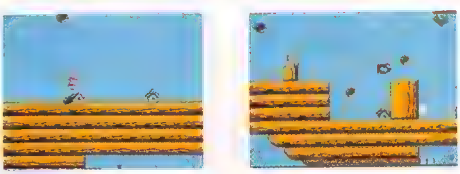
1―6 Ⓙ短い距離でジャンプ





上空のコインを取るには、ここの前の台あたりから、ジャンプしながら、加速メータが一杯になったら、すぐに飛ぶんだ。

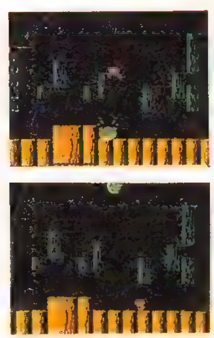
1-飛行船 Ⓚ2種類の砲弾に注意せよ



飛行船の大砲の弾は、基本的に2種類。ひとつは丸い弾丸。これは斜めに取り付けられた砲台から発射される。もうひとつはとんがった形のキラー。これは水平に据え付けられた砲台から射たれる。どちらも上に乗っかれば死んでくれる。

1-飛行船 Ⓛ子クッパの倒し方





敵を踏んだ時から、もうⒷボタンを押しておく。そうすると踏んだ後にハイジャンプでき、より敵から逃げやすくなる。

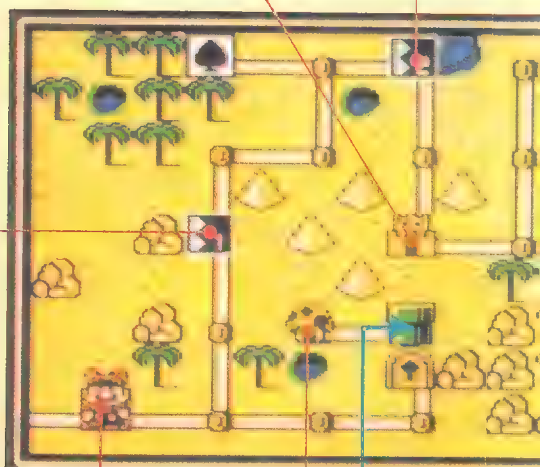
2world 砂漠の国 Desert Hill

灼熱地獄の砂の世界 キビシイ試練が君を待つ

最短距離

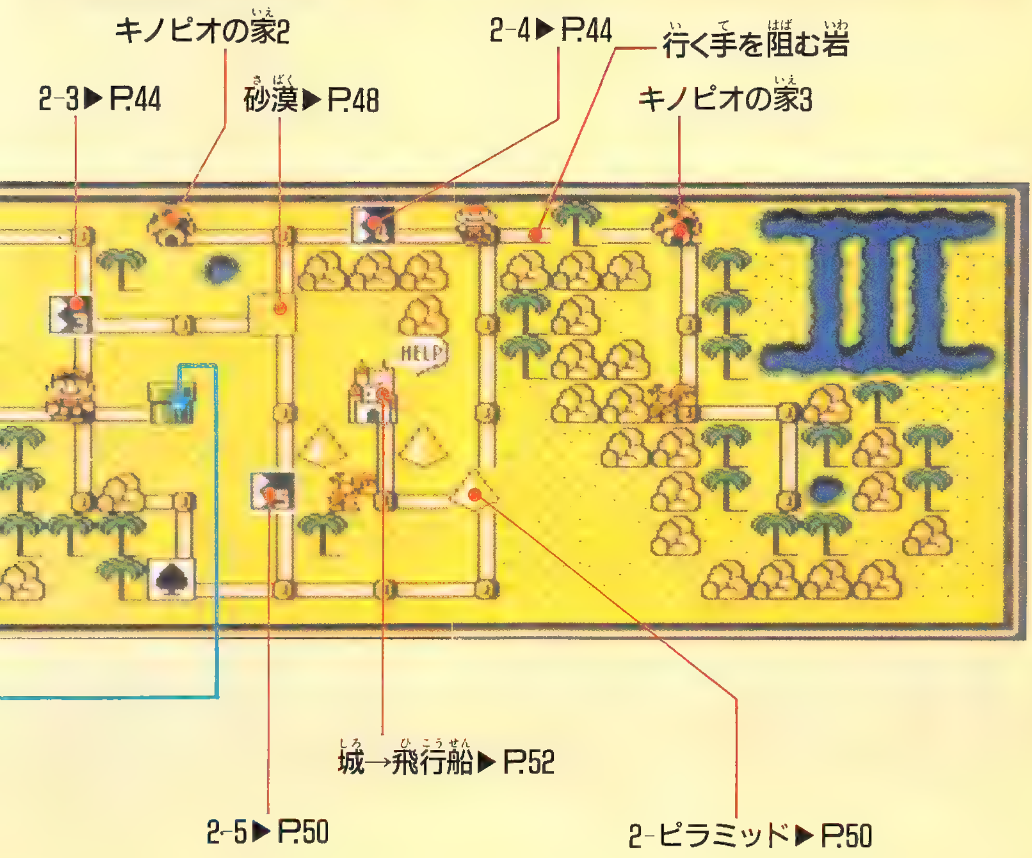
1 — 2 — 砦 — 3 — 砂漠 — 4 / 5 — ピラミッド — 飛行船

マップの右へ行く道をふさいでいる岩をハンマーで壊し、奥にいるファイアブロスを倒すと魔法の笛が手に入る。これさえあればずっと先にワープができる（→P52)。ぜひ入手しよう。



マップモード・アイテム		
	ブーメランブロス×2匹	オルゴール
		ハンマー
	ファイアブロス	魔法の笛
	キノピオの家①	キノコ、ハッパ、フラワー
	キノピオの家②	キノコ、ハッパ、フラワー
	キノピオの家③	カエルスーツ

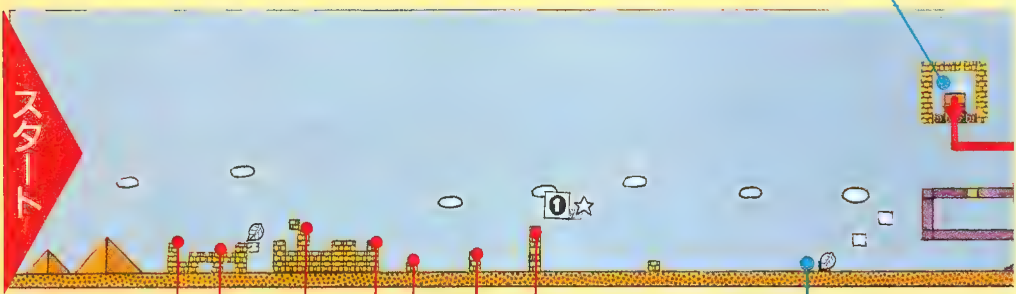
隠れキノピオの家	条件	アイテム
	2-2でコイン30以上	イカリ



2－1	おすすめマリオ	TIME　300	ここで一番手強いのはファイアスネークとマメクリボー。こいつらを楽に倒せばあとはラクラク。
		難易度　(おすすめ) B	
		難易度　(ミニマリオ) B	

砂漠のパイプラインの中にはコインがいっぱい

Ⓑボーナス面への行き方▶P.46



Ⓐうるさい敵の倒し方▶P.46

ブロックマメクリボー

2－2	おすすめマリオ	TIME　300	ここでコインを30以上だせば隠れキノピオの家が出せる。池の上のコインをいかに効率よく取るかだ。
		難易度　(おすすめ) A	
		難易度　(ミニマリオ) B	

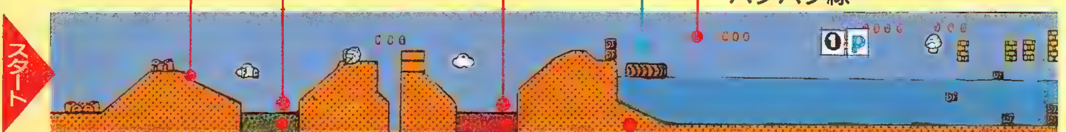
流砂の奥の池にコインがいっぱい浮かんでいる

クリボー

ファイアパックン

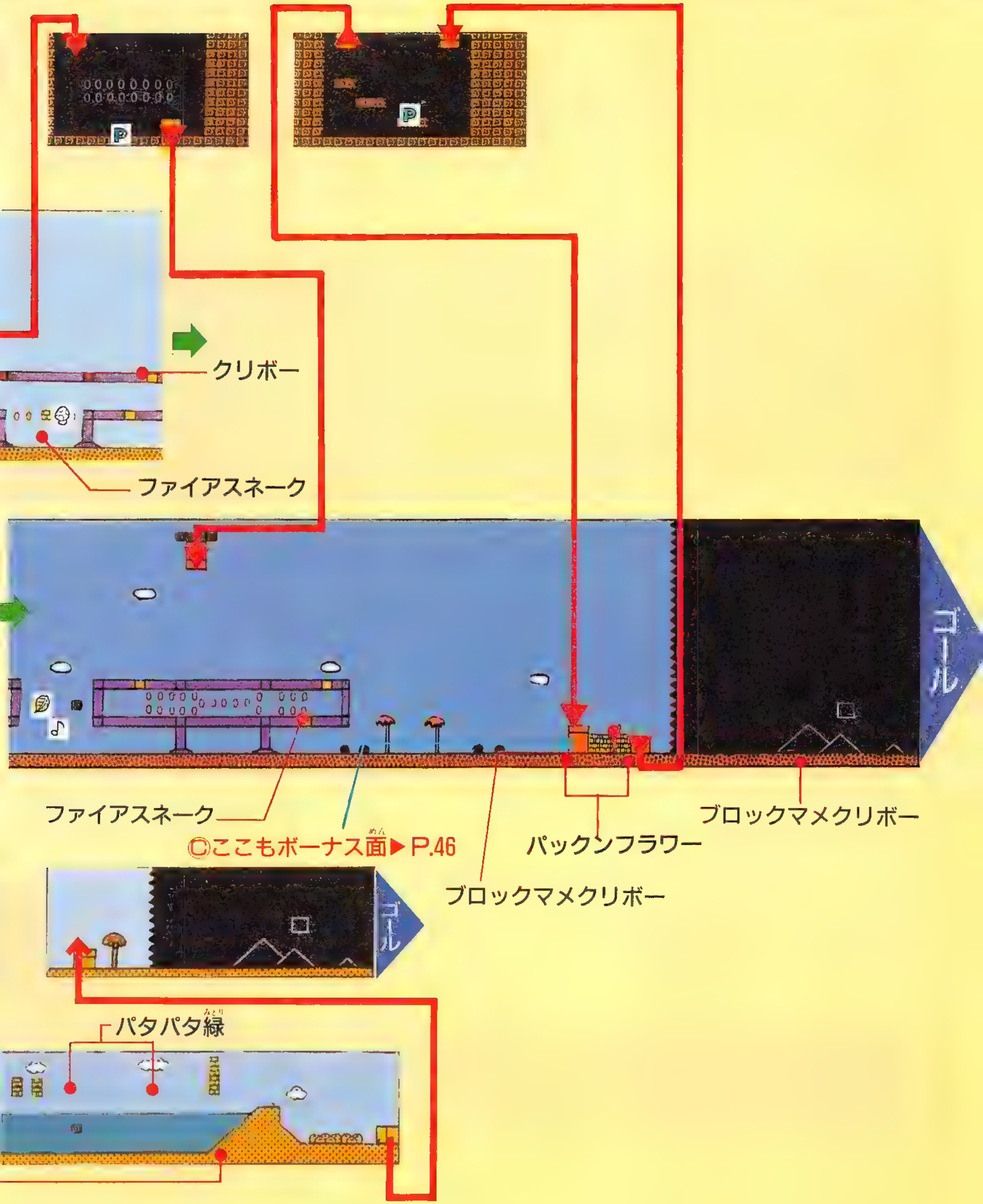
Ⓓ2回に分けてコイン取り▶P.46

パタパタ緑



流砂

プクプク出現地帯



クリボー
ファイアスネーク
ファイアスネーク
©ここもボーナス面▶P.46
パックンフラワー
ブロックマメクリボー
ブロックマメクリボー
ゴール
ゴール
パタパタ緑

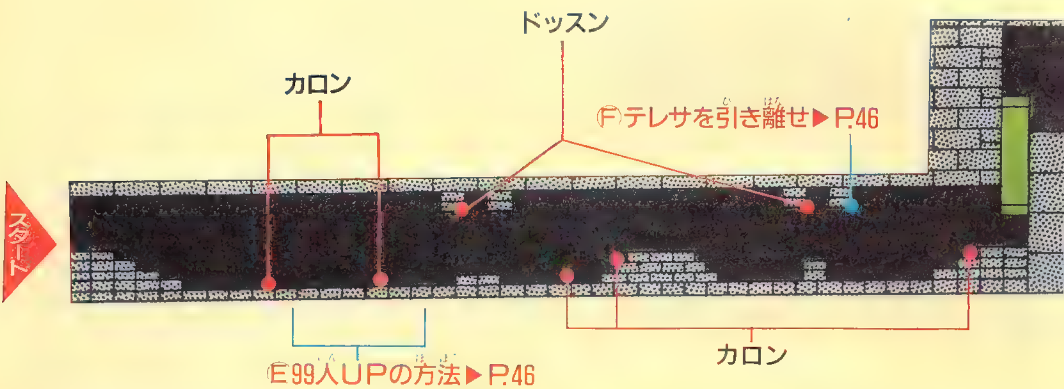
2−3	おすすめマリオ	TIME　300 難易度（おすすめ）B 難易度（ミニマリオ）B	マメクリボーとファイアスネークをよけながら、ハッパをとって、上空のボーナス面へ飛んで行こう。

空中のボーナス面に行ければ宝のお山が



2−砦	おすすめマリオ	TIME　300 難易度（おすすめ）B 難易度（ミニマリオ）B	この砦はドッスンがやたら多い。その上テレサや針天井。でもカロットで無限増殖に挑戦できたりもする。

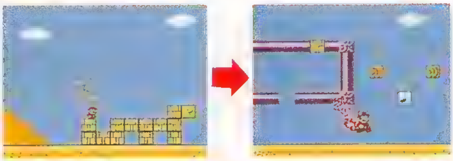
ドッスン4連発をくぐりぬけてブンブンと対決!




ゴール
I Pスイッチでピラミッドが宝の山に▶P.47
ノコノコ(緑)
Ⓙノコノコを投げ入れて土管を開通▶P.47
ノコノコ(緑)2匹
ブロックマメクリボー
落ちる天井に気をつけろ
前の面から
テレサ
扉
砦のボスの部屋
ドッスン
ドッスン
テレサ
次の面へ
一気にかけぬければ大丈夫
G着地したら立ち止まれ▶P.47

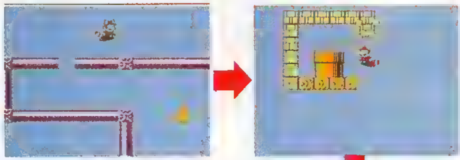
WORLD2攻略法

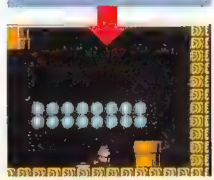
2−1 Ⓐうるさい敵の倒し方



ブロックと見分けがつきにくいマメクリボー、しかし他のブロックと違い光らないのですぐ分かる。いる位置をよく覚えて、動きだす前に上に乗っかってしまえば、自動的に死んでくれる。ファイアパックンは頭をシッポかコウラで叩くといい。

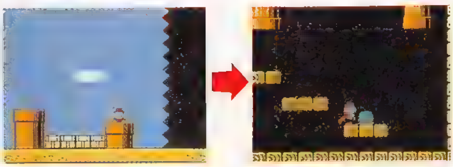
2−1 Ⓑボーナス面への行き方





シッポマリオに変身し、パイプの上からジャンプ。ブロックで囲まれた土管がボーナス面への入口だ。ブロックは簡単に崩せる。

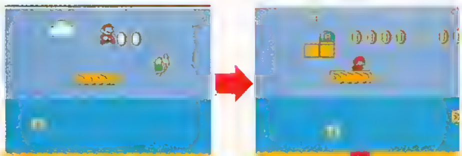
2−1 Ⓒここもボーナス面





ゴール手前にもボーナス面の入口が。中にあるPスイッチを踏んだら地上に戻ろう。ブロックがコインに変わっているぞ。

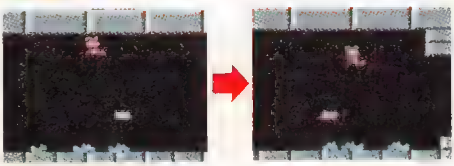
2−2 Ⓓ2回に分けてコイン取り





ここは全部コインを取ると隠れキノピオの家が出る。最初にコインを取ってから、戻ってPスイッチを踏み、また取ろう。

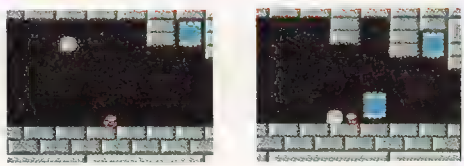
2−砦 Ⓔ99人UPの方法



1−2のクリボーもそうだが、(→P31)ここでも99人増殖が可能。カロットは1回踏んでも、すぐに生き返るからだ。

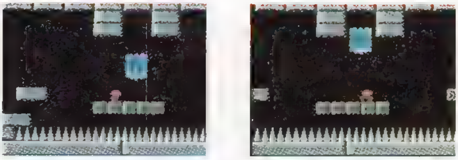
1回	100点	4回	800点	7回	4000点
2回	200点	5回	1000点	8回	8000点
3回	400点	6回	2000点	9回	1UP

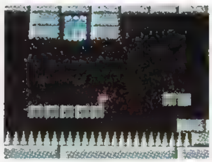
2−砦 Ⓕテレサを引き離せ



テレサは背中を見せると追いかけてくる。だから追いつかれそうになったら、振り向いてやれば、動きがピタリと止まる。

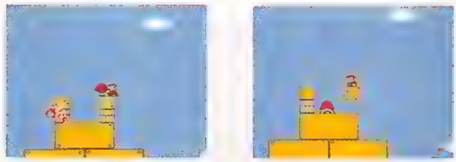
2―砦 Ⓖ着地したら立ち止れ

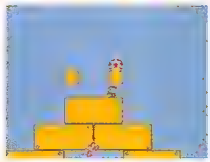




油断すると、ジャンプして着地した所にドッスンが落ちてくる。ピタリと着地して、ドッスンが上ったところを通過だ。

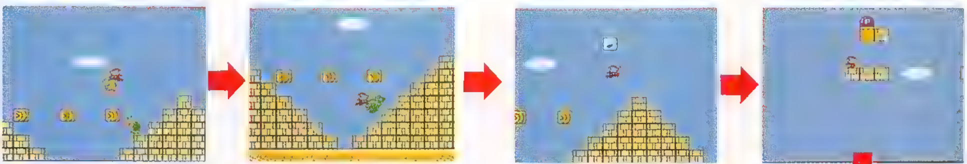
2―3 Ⓗハテナブロックの出し方





ノコノコのコウラを上から投げ入れよう。下のブロックが壊れたところで、その下からハテナブロックを叩くんだ。

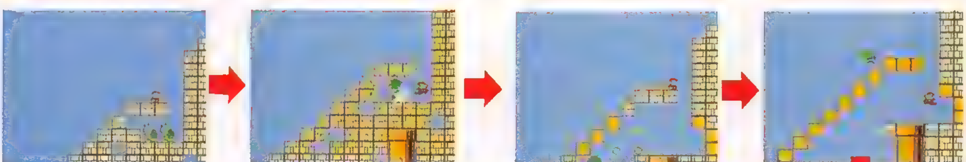
2―3 Ⓘ Pスイッチでピラミッドを宝の山に変える

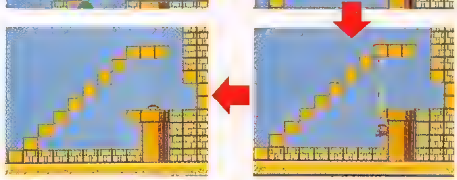




壊せるブロックが、2つのピラミッドになっている。これが上空にあるPスイッチで全部コインになる。まず周辺のザコをかたづけて、加速、ジャンプ。Pスイッチを押したら飛び降りる。シッポじゃない時は隠れオンプを出して登っていこう。

2―3 Ⓙノコノコを投げ入れて土管を開通

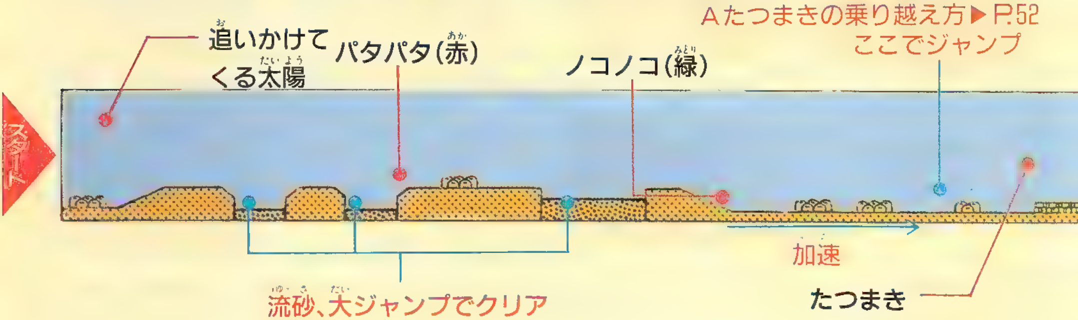




ノコノコでブロックを崩す技は、もうおなじみ。でもここは、なかでもダイナミックでやり甲斐のあるポイントだ。左の外側一列のブロックと、右端のブロック一列が全て隠れコインだ。これが全部出るのを見届けてから、土管を通ってゴールへ。

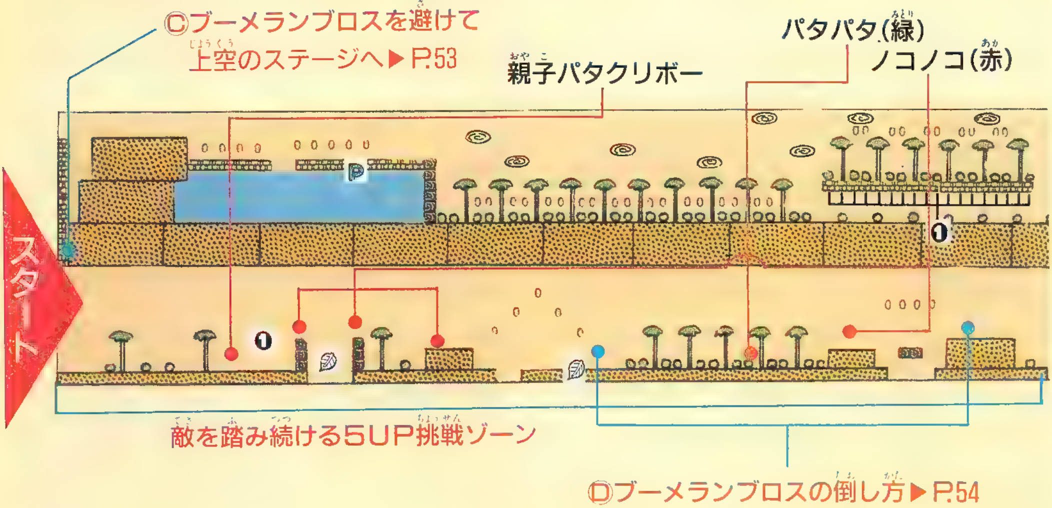
2-砂漠	おすすめマリオ	TIME 200 難易度 (おすすめ)B 難易度 (ミニマリオ)B	いつもやさしいお日様も、砂漠ではジリジリ照りつける狂暴な敵キャラだ。たつまきに吹き飛ばされるな。

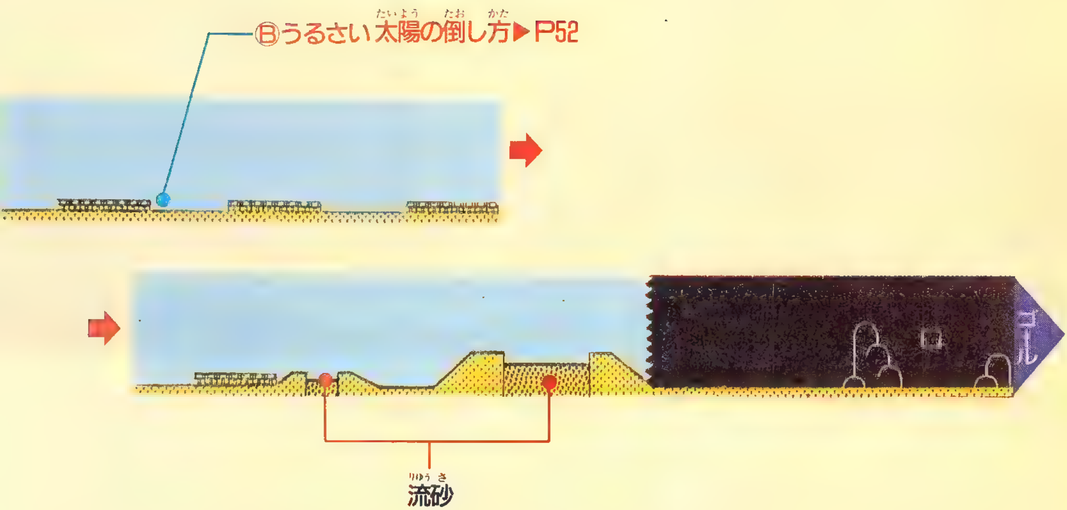
ひたすら長い砂漠。たつまきや恐い太陽も……

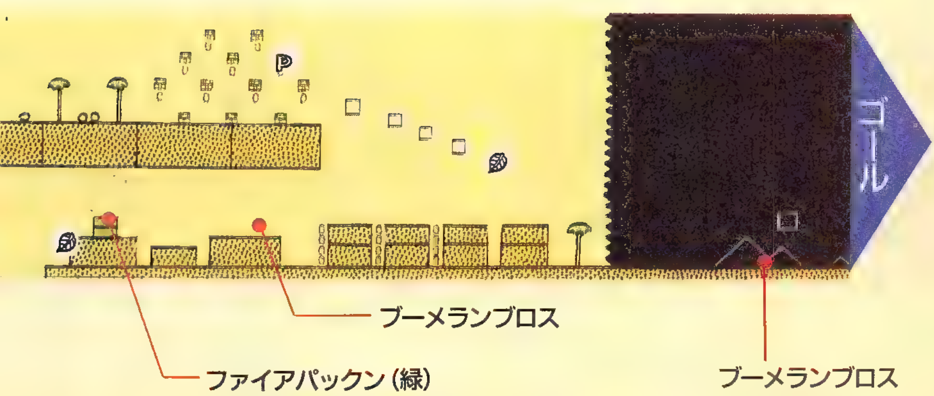


2−4	おすすめマリオ	TIME 300 難易度 (おすすめ)A 難易度 (ミニマリオ)B	下にはブーメランブロスが頑張っているけど、上空に昇ればコインとりほうだいのラクチン面だよ

空を飛べば、そこには緑とコインのオアシスが




Ⓑうるさい太陽の倒し方▶P52
ゴール
流砂


ゴール
ブーメランブロス
ファイアパックン(緑)
ブーメランブロス

2-5	おすすめマリオ	TIME　300 難易度（おすすめ）B 難易度（ミニマリオ）C	入っていきなり出てくるワンワンが恐い。でも首輪がついているから飛び越してしまえば大丈夫。

隠れたツルを出して登ってボーナス面

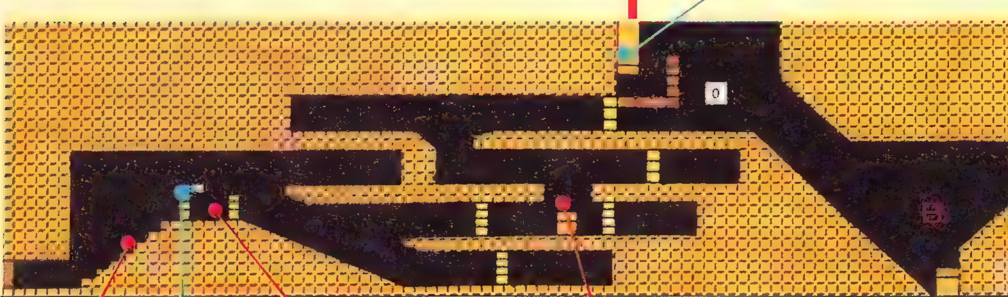


Ⓔワンワンの倒し方▶P54

2-ピラミッド	おすすめマリオ	TIME　300 難易度（おすすめ）B 難易度（ミニマリオ）×	すごく複雑なわけじゃないが、順路が入り組んでいるので、一回倒した敵がまた復活してたりでメンドーだ。

行ったり来たり戻ったり。ピラミッドは複雑怪奇

Ⓘボーナス面への行き方▶P55

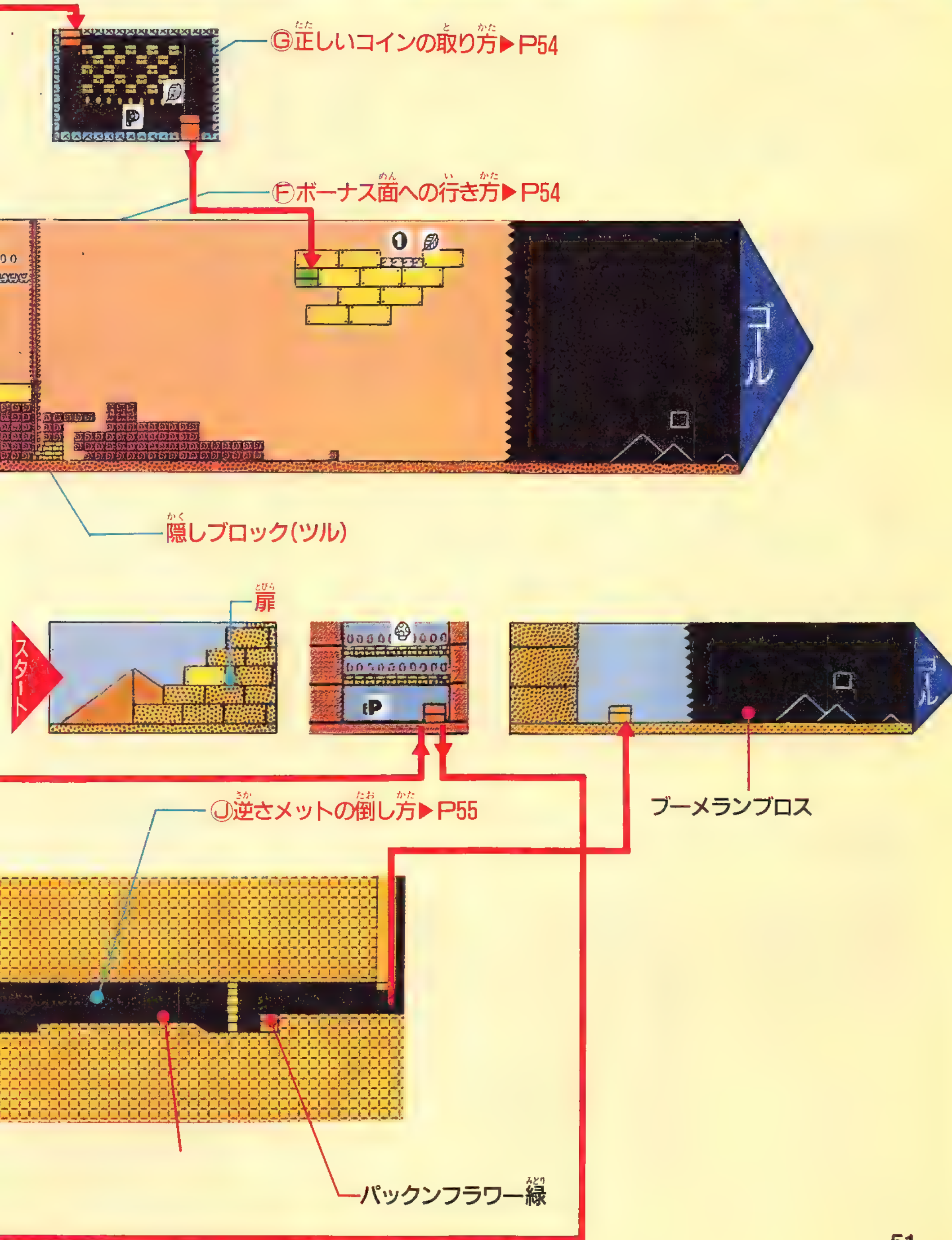


メット

メット

Ⓗ1つのブロックでミニからシッポに変身だ▶P54

パックンフラワー赤



Ⓖ正しいコインの取り方▶P54
Ⓕボーナス面への行き方▶P54
ゴール
隠しブロック(ツル)
扉
スタート
ゴール
Ⓙ逆さメットの倒し方▶P55
ブーメランブロス
パックンフラワー緑

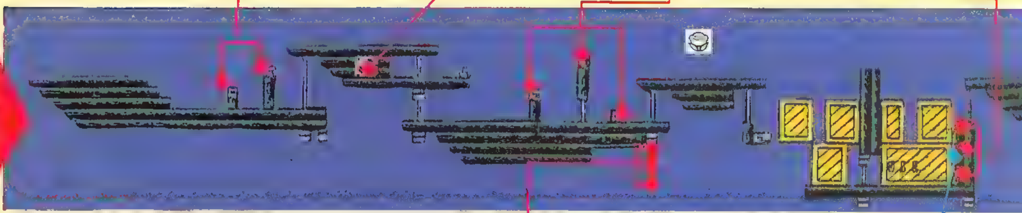
2-飛行船

おすすめマリオ	TIME　300	
	難易度（おすすめ）B 難易度（ミニマリオ）B	斜めの砲台や、スパナを投げてくるプーなど、新種の敵が増えて難しくなったぞ。

新しい砲台でさらにパワーアップした飛行船

キラー砲台　斜め砲台　キラー砲台　キラー砲台

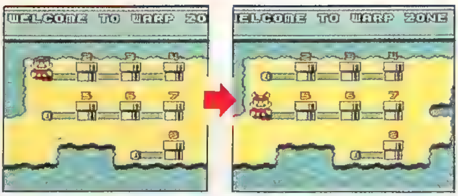
スタート



キラー砲台

Ⓚ3連発キラーを切りぬけろ▶P55

笛を使うとワープができるんだ!!

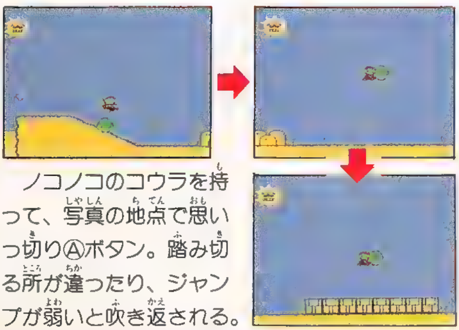


ワープといっても自由自在というわけにいかない。右の表のようにルートが決められている。また2本あれば1回吹いて、ワープゾーンでまた吹けば必ず8Wに出る。

ワープルート

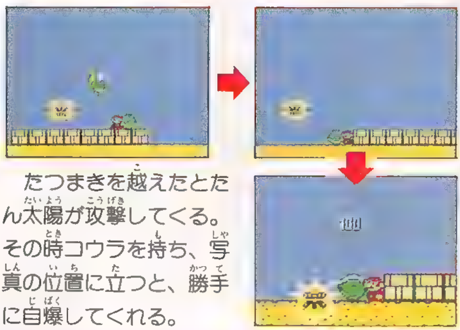
1→2→3→4
2、3、4→5→6→7
5、6、7→8

2-砂漠 Ⓐたつまきの乗りこえ方

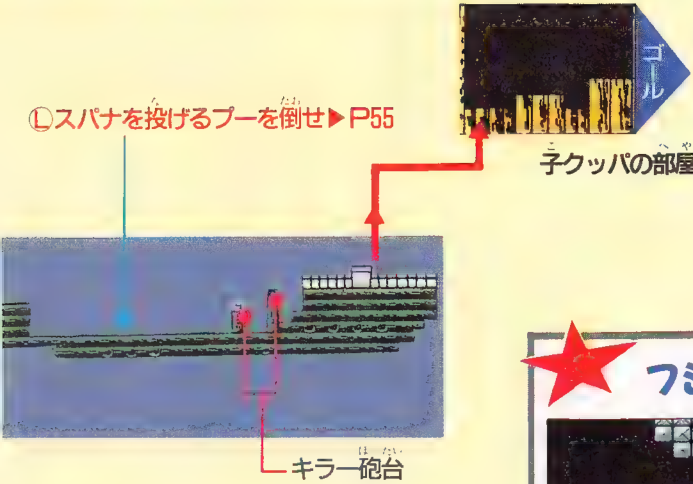


ノコノコのコウラを持って、写真の地点で思いっ切りⒶボタン。踏み切る所が違ったり、ジャンプが弱いと吹き返される。

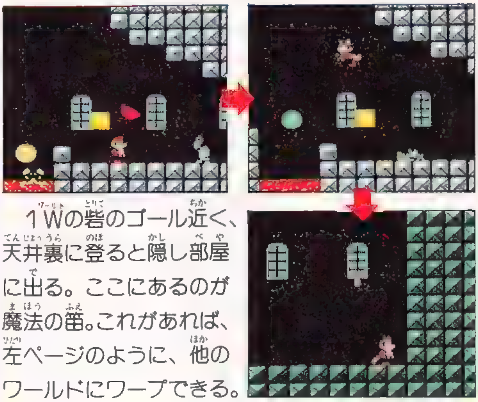
2-砂漠 Ⓑうるさい太陽の倒し方



たつまきを越えたとたん太陽が攻撃してくる。その時コウラを持ち、写真の位置に立つと、勝手に自爆してくれる。



フシギな物が貰える

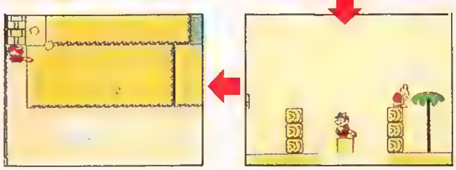


1Wの砦のゴール近く、天井裏に登ると隠し部屋に出る。ここにあるのが魔法の笛。これがあれば、左ページのように、他のワールドにワープできる。

2−4 Ⓒ ブーメランブロスを避けて上空のステージへ

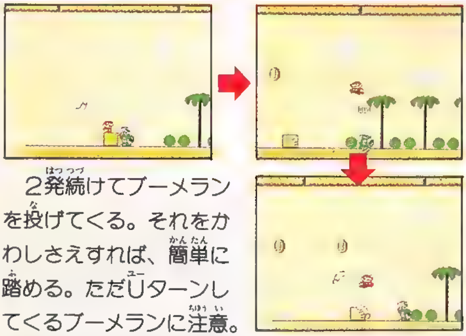


2−4の最初あたりに、強敵ブーメランブロスが待ち構えていて、行手をジャマしている。だからより安全で、よりお得な方法を。まずハッパをとってシッポマリオになる。ジャンプして画面の左端から一気に上昇。すると上の画面に出られる。



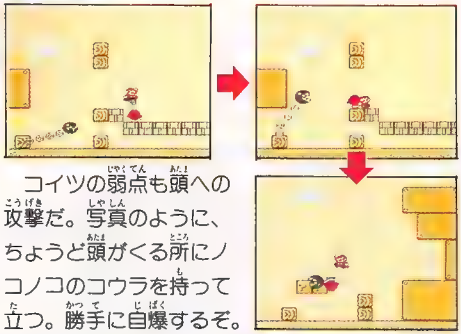
WORLD2攻略法

2−4 Ⓓ ブーメランブロスの倒し方



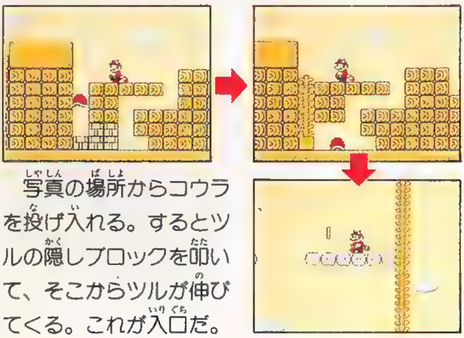
2発続けてブーメランを投げてくる。それをかわしさえすれば、簡単に踏める。ただUターンしてくるブーメランに注意。

2−5 Ⓔ ワンワンの倒し方



コイツの弱点も頭への攻撃だ。写真のように、ちょうど頭がくる所にノコノコのコウラを持って立つ。勝手に自爆するぞ。

2−5 Ⓕ ボーナス面への行き方



写真の場所からコウラを投げ入れる。するとツルの隠しブロックを叩いて、そこからツルが伸びてくる。これが入口だ。

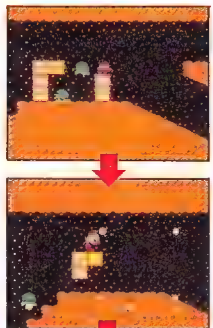
2−5 Ⓖ 正しいコインの取り方

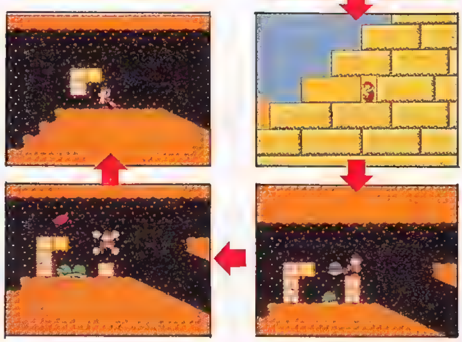


あわてて下のコインを取ってはダメ。Pスイッチで変ったコインを取る踏み台として使う。これを取るのは一番最後だ。

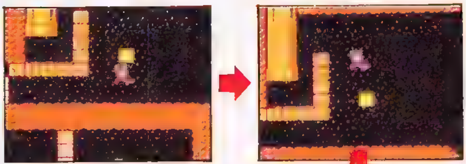
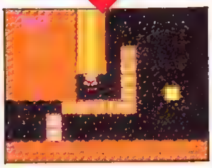
2−ピラミッド Ⓗ 1つのブロックでミニからシッポに変身だ

アイテムの出るブロックは、一回その面から出てまた戻ると復活する。これで一つのブロックでミニマリオからシッポマリオに変身。ミニの時にキノコを取ってスーパーに。一回入口に出て、また入ると、今度はハッパが出てシッポになれる。



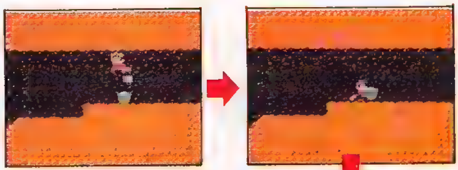
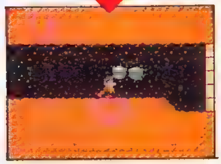


2-ピラミッド Ⓘボーナス面への行き方

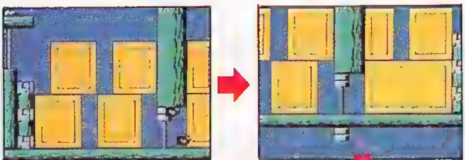
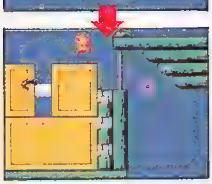
一見するとジャンプしても届かない高さの壁だ。だけどここには隠しブロックがあって、これを伝ってボーナス面へ行ける。

2-ピラミッド Ⓙ逆さメットの倒し方

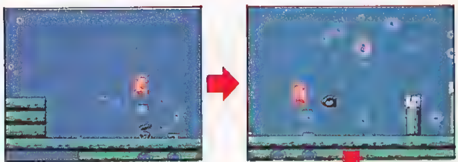
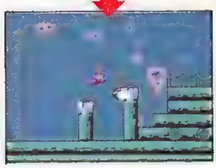
コイツはポトリと落ちて、ツツーと滑ってくる。そこを待って踏めば持ち上げられる。持って走れば勝手に同士討ちになる。

2-飛行船 Ⓚ 3連発キラーを切り抜けろ

ここは左右に3つのキラーに挟まれた危険地帯。こういう場所はなるべく画面右につけ、すぐに上に上って進むのがコツだ。

2-飛行船 Ⓛ スパナを投げるプーを倒せ

フタを開ききらないうちに、上からポンと踏んづければいい。一回死んでも3回までは復活して攻撃してくるので注意だ。

無限UPの法則はこうなっている

敵を無着地で踏み続けると、99人まで増殖できる(→P46)。ザコは9匹目で1UP。でもブロスは1000点から始まり、5匹目で1UP。つまりカウント方法が2種類あるわけ。ところでザコを4匹踏んだ後で、5匹目にブロスを踏むと1UPになる。つまり混合した場合は、匹数で数えられるのだ。逆にブロス5匹の後にザコを踏んでも2000点ぽっちだ。

	ザコ	ブロス・ジュゲム
1匹目	100点	1000点
2匹目	200点	2000点
3匹目	400点	4000点
4匹目	800点	8000点
5匹目	1000点	1UP
6匹目	2000点	1UP
7匹目	4000点	1UP
8匹目	8000点	1UP
9匹目	1UP	1UP

3World

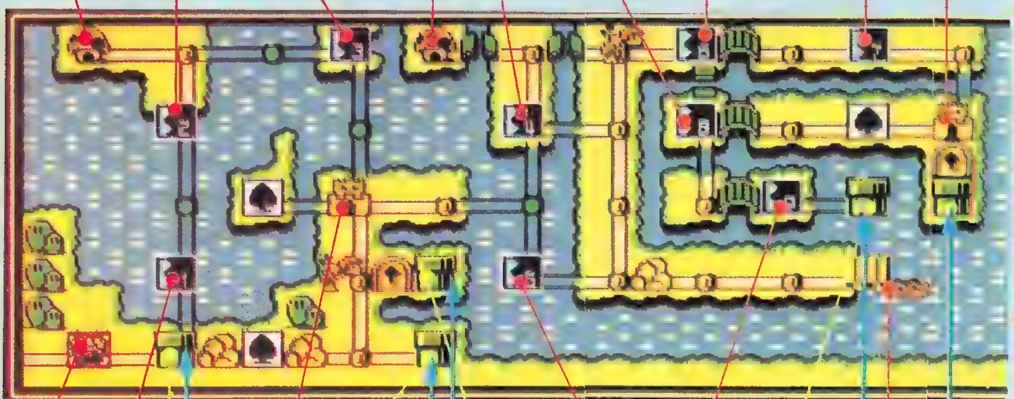
海の国 Ocean Side

広大な海に散らばる島々。土管をくぐって全踏破!!

最短距離

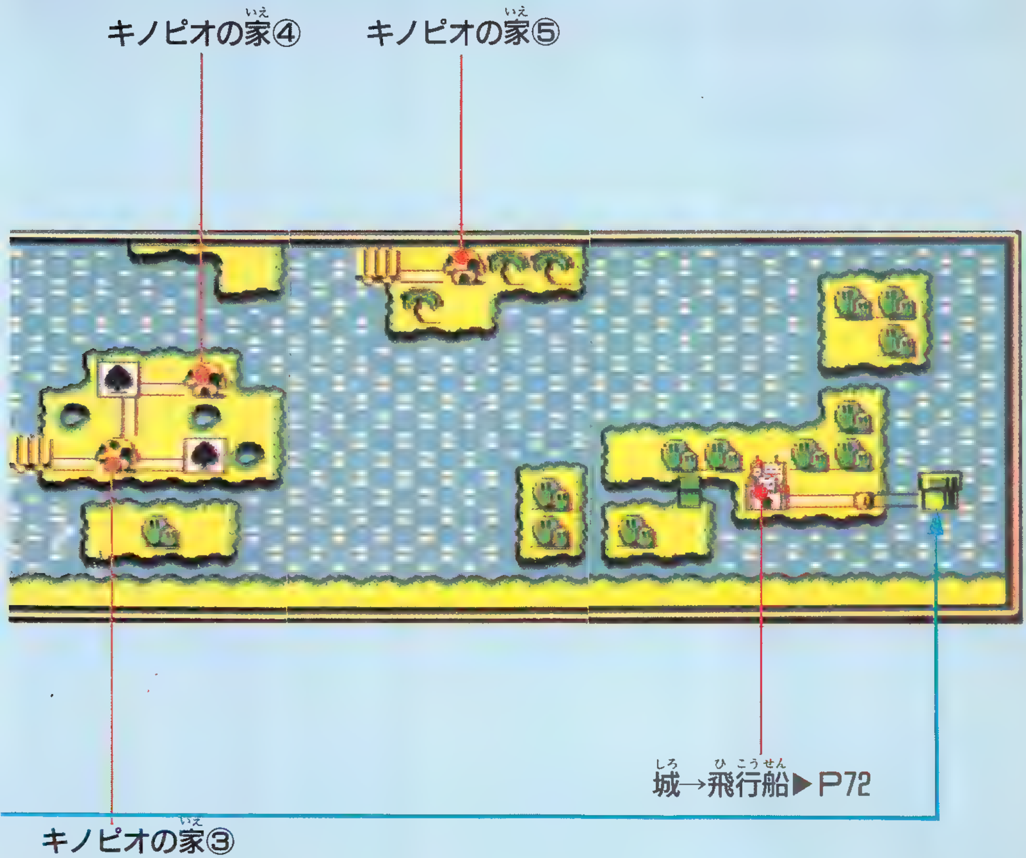
1—2—3—砦A—4／5—6—8—9—飛行船

海に囲まれているのがこの国の特徴。特に中央右の島に行ければ、アイテムはかなりもらえるはず。島国だけあって、土管を使わないと全部はまわれない。土管ルートを覚えよう。



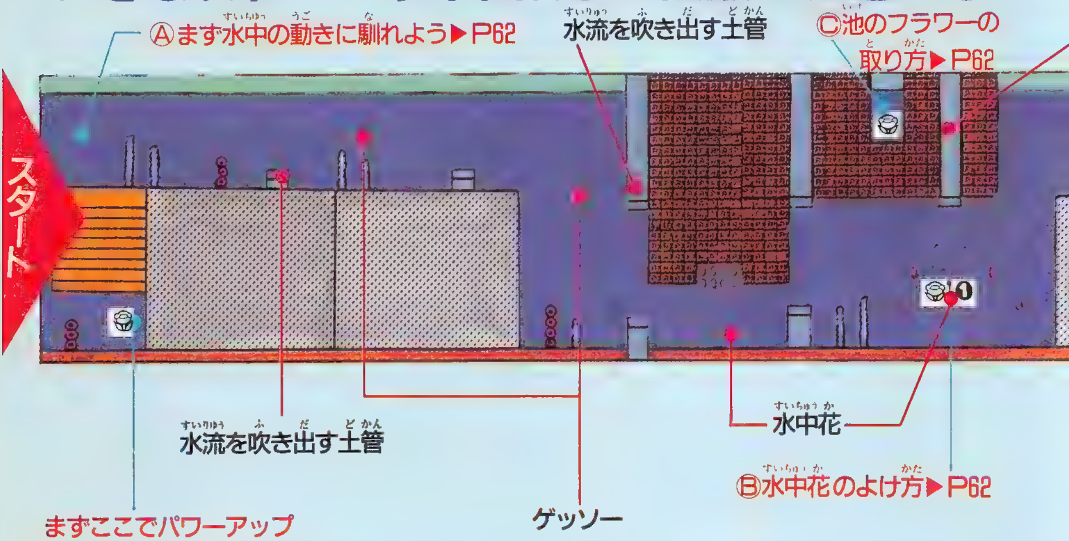
マップモード・アイテム	ハンマーブロス×2匹	ハンマー(宝船に変身)
		スター
	キノピオの家1	ハッパ、フラワー、カエルスーツ
	キノピオの家2	ハッパ、フラワー、カエルスーツ
	キノピオの家3	ハッパ、フラワー、カエルスーツ
	キノピオの家4	ハッパ、フラワー、カエルスーツ
	キノピオの家5	キノコ、ハッパ、フラワー

隠れキノピオの家	条　件	アイテム
	3—8でコイン44以上	パタパタの羽



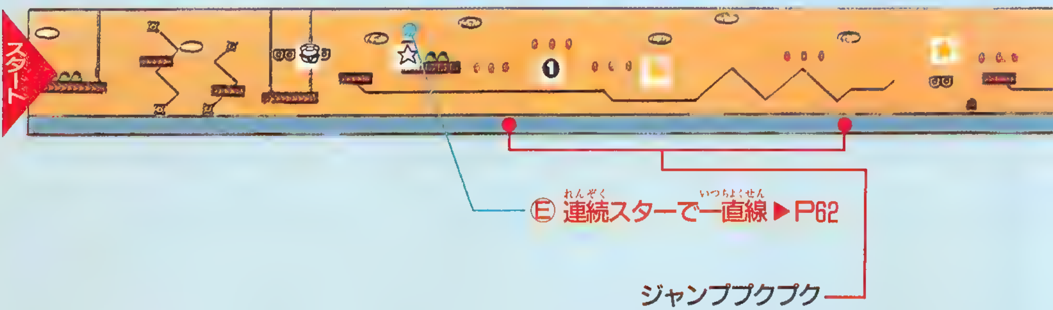
3-1	おすすめマリオ	TIME 300 難易度（おすすめ）A 難易度（ミニマリオ）C	とはいっても、後の面にくらべれば敵の密度も低い。まずここで水中での操作に馴れておこう。

いきなり深～い水中面。海の強敵に注意せよ



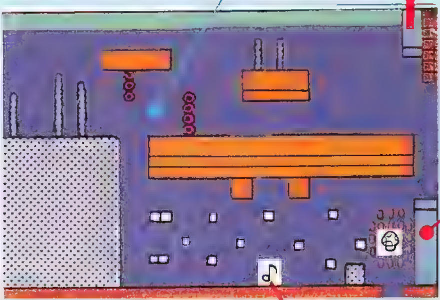
3-2	おすすめマリオ	TIME 300 難易度（おすすめ）B 難易度（ミニマリオ）B	ここは取りこぼさなければスターを取り続けて、一気に無敵街道をバク進してゴールできる快感面だ。

リフトに乗って進むアスレチック連続スター面



水流を吹き出す土管

Ⓓ子連れゲッソーの倒し方▶P62





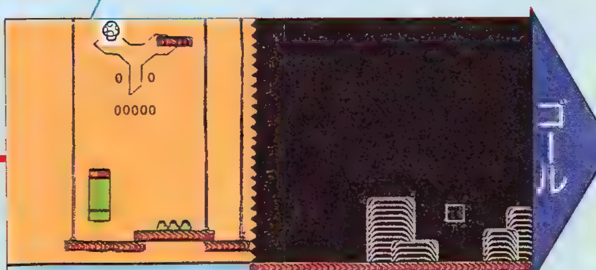
水流を吹き出す土管

スイチューカ

Ⓕ隠れキノコの取り方
▶P62

Ⓖゴール前のキノコを取る▶P63





ジャンププクプク

3-3

3-3	おすすめマリオ 	TIME　300 難易度（おすすめ）B 難易度（ミニマリオ）C	ここは水面が上ったり下ったりし、水面から巨大プクプクが襲ってくる、ちょっと難しい浮き沈み面なのだ。

こんなPスイッチの使い方もできる浮き沈み面



①コインを橋にしよう▶P63

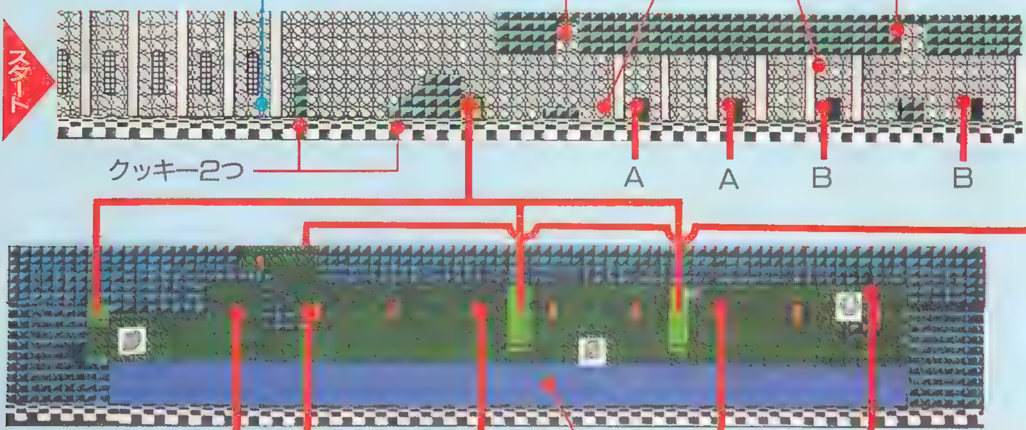
Ⓗフラワーの取り方▶P63

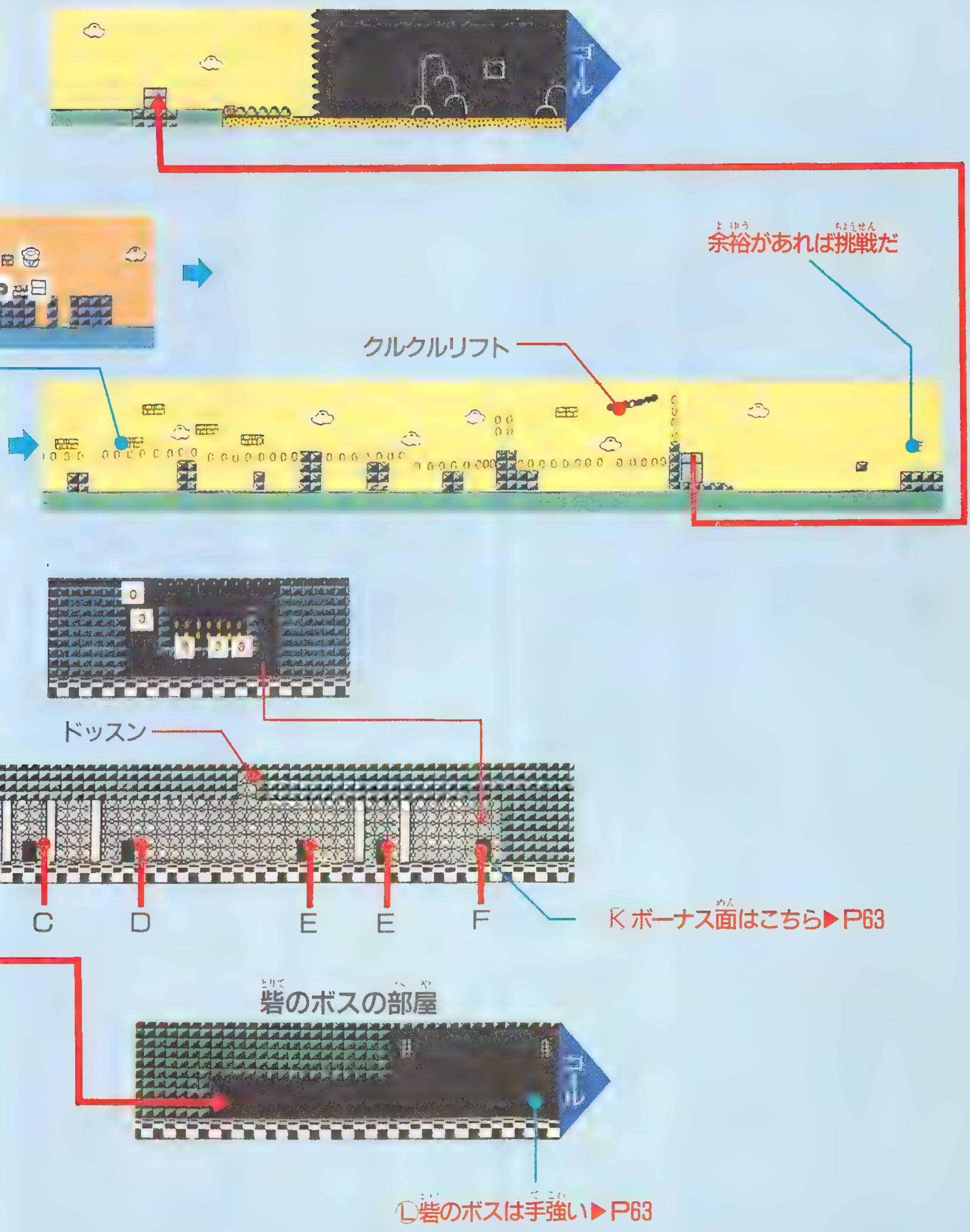
3-砦A

3-砦A	おすすめマリオ 	TIME　300 難易度（おすすめ）B 難易度（ミニマリオ）B	1本の廊下にいくつもの扉があり、あるものはボーナス面、あるものは水にポチャという迷路面なのだ。

8つの扉はどこに通じる？

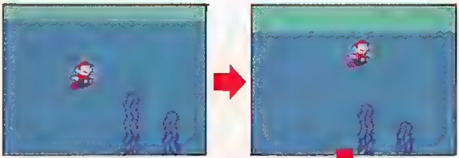
Ⓙ入ってすぐの敵に注意▶P63




余裕があれば挑戦だ
クルクルリフト
ドッスン
C
D
E
E
F
Ⓚボーナス面はこちら▶P63
砦のボスの部屋
Ⓛ砦のボスは手強い▶P63

WORLD3攻略法

3−1 Ⓐ 水中の動きに馴れよう



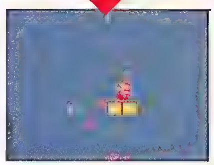
まっすぐ泳げるように練習を。Ⓐボタンをポンと一回押したら、一拍置いてまた押す。連打すると水面にとび出しちゃう。



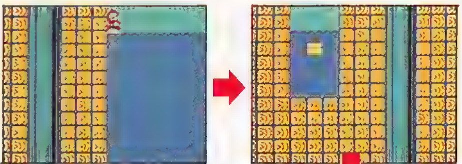
3−1 Ⓑ 水中花のよけ方



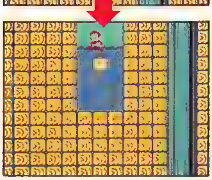
水中でアイテムを取ると、一瞬ガクッと落ちる。その落差と、水中花の出す赤玉の速度を計算に入れて動くんだ。



3−1 Ⓒ 池のフラワーの取り方



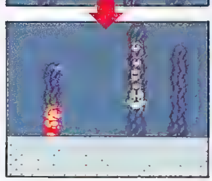
水面近くでレバーを上に入れてⒶボタン！ これで水からジャンプできる。画面では見えないが、地表を歩いて行けるはず。



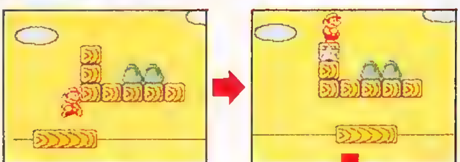
3−1 Ⓓ 子連れゲッソーの倒し方



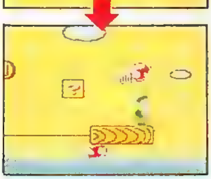
先頭の親ゲッソーを倒せばいい。近づくとナナメに寄ってくる。子供達の動きに惑わされないで確実にヒットしよう。



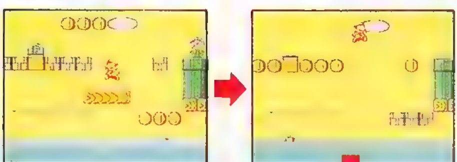
3−2 Ⓔ 連続スターで一直線



ここは連続スター面。スターを持って入り、連続スターの場所をマークしておき、確実に取り、あとはゴールへ一直線。



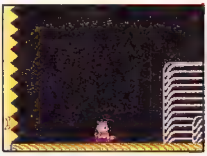
3−2 Ⓕ 隠れ1UPの取り方

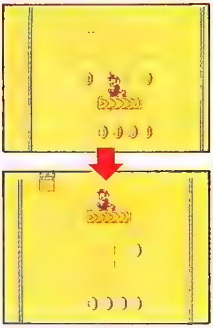


まずPスイッチを踏んでコインをブロックに。そこから1UPキノコの隠れているブロックを叩けば、カンタンに取れる。



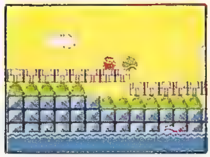
3-2 Ⓖゴール前のキノコを取る

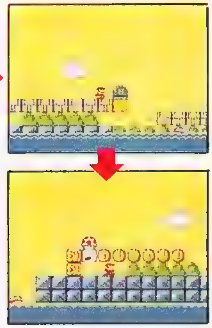




実はゴール画面の上にはリフトがある。シッポマリオだったら、ジャンプでリフトに乗り、更に飛んで1UPを取ろう。

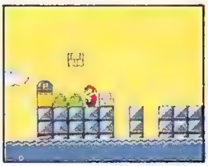
3-3 Ⓗフラワーの取り方

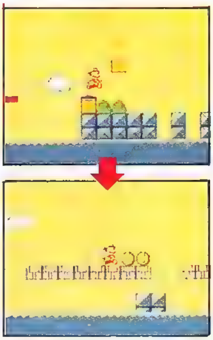




ブロックからコウラを投げ、下にもぐってPスイッチを出して踏み、コインを取りながらフラワーを出す。これ簡単ね。

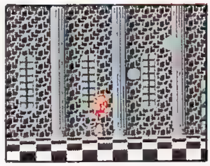
3-3 Ⓘコインを橋にしよう

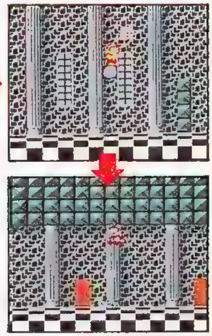




いきなりブロックがなくなって、渡るのがつらい地形。でも大丈夫。コインをブロックに変えて、橋にすれば楽にゴールだ。

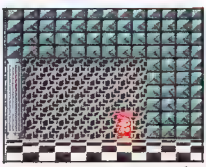
3-砦A Ⓙ入ってすぐの敵に注意

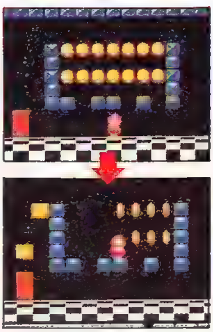




入るとすぐに、クッキーの2匹ダブルや、カロンが出てくる。あまり惑わずにサッサとリズムよく通り抜けよう。

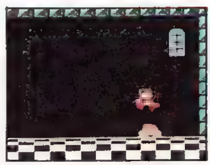
3-砦A Ⓚボーナス面はこちら

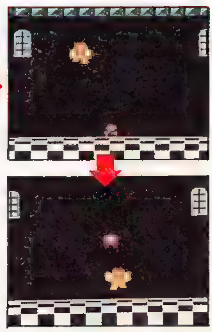




いくつもの扉が続く迷路の面がここ。いちばん奥の扉を中へ入ろう。ボーナス面がそこにあるはずだ。

3-砦A Ⓛ砦のボスは手強い



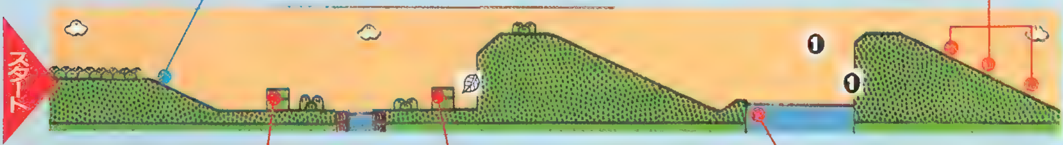


グズグズしてると、コイツはブンブン空を飛び回って手がつけられない。早いうちに、リズムよく3回踏みつけてしまおう。

3-4	おすすめマリオ	TIME　300	後半の方でジュゲムが出てきて、これがウルサイ。他に見事に大量の隠しコインのPスイッチがある。
		難易度（おすすめ）B	
		難易度（ミニマリオ）C	

かわいい顔して憎たらしいジュゲムが参上

Ⓐ滑って飛び越して一気にリズムよく駆け抜けろ▶P68



ノコノコ(緑)

パックンフラワー(赤)

ファイアパックン (赤)

プクプク

3-6	おすすめマリオ	TIME　300	強制スクロール面のくせに、けっこうアイテムが豊富で困る。クリアするのがやっとの人は怒るだろうね。
		難易度（おすすめ）C	
		難易度（ミニマリオ）C	

アイテムもゴッソリの空中強制スクロール面

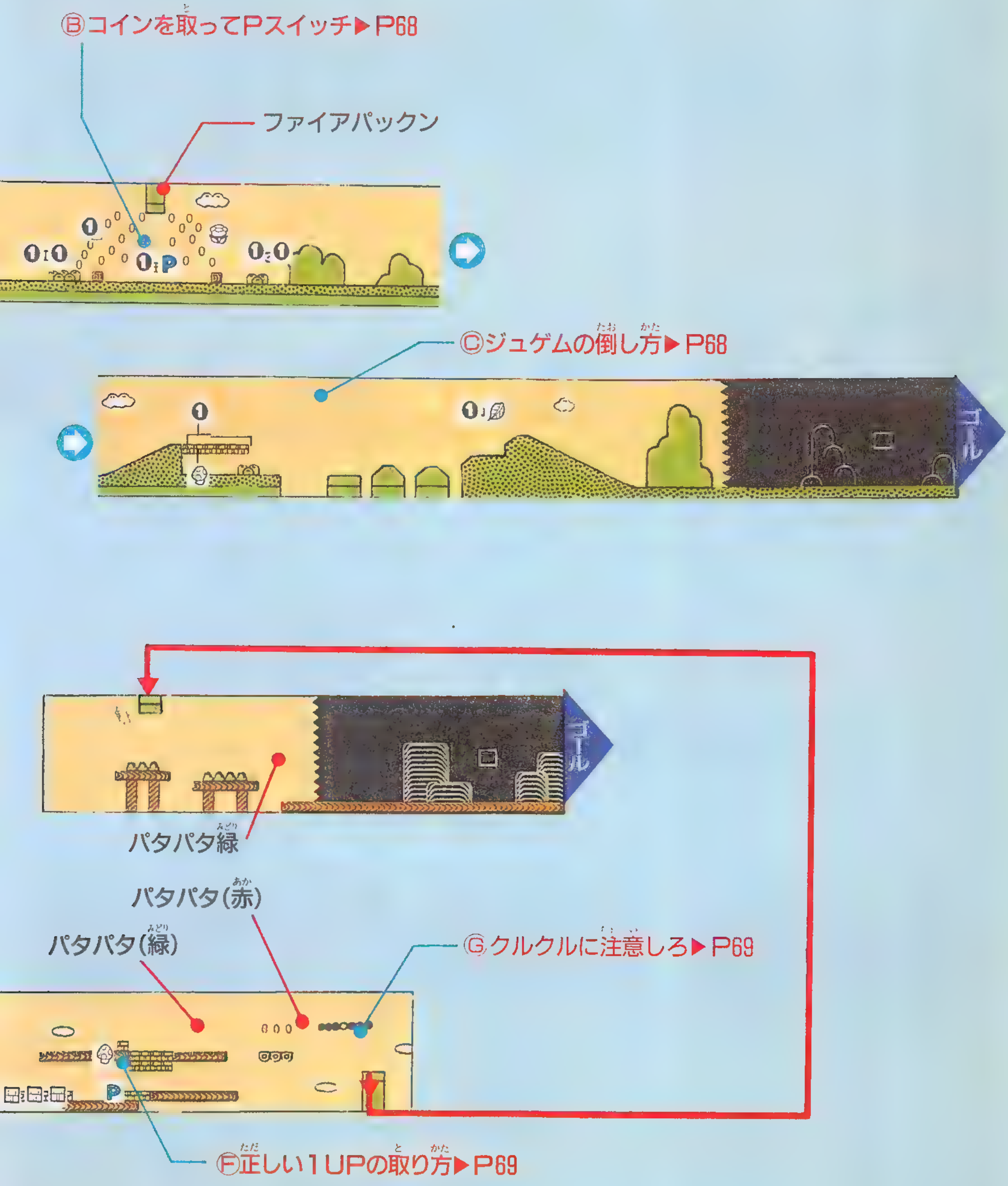
Ⓔカメで通り道を作る▶P68

ノコノコ(赤)

ノコノコ(赤)



Ⓓ勝手に10カウント技▶P68

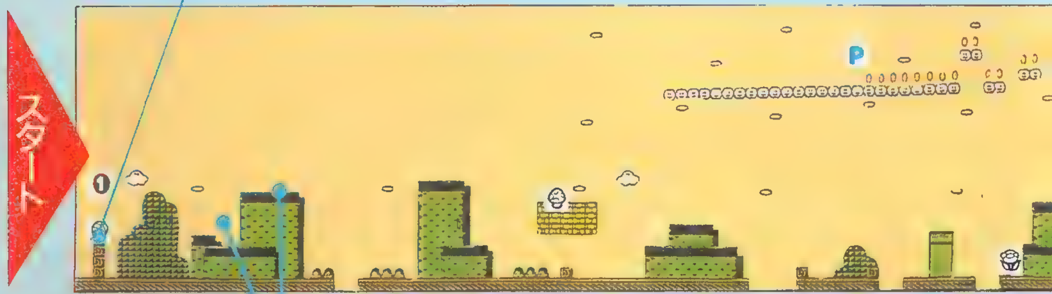


Ⓑコインを取ってPスイッチ▶P68
ファイアパックン
Ⓒジュゲムの倒し方▶P68
パタパタ緑
パタパタ(赤)
パタパタ(緑)
Ⓖクルクルに注意しろ▶P69
Ⓕ正しい1UPの取り方▶P69

3-7	おすすめマリオ	TIME 300 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) C	ここはガボンが大量に発生している面だ。コイツもうっかり近づくと大ヤケドしちゃうよ。

ボーナス面から一気に面クリできちゃう。

いきなりハッパがある

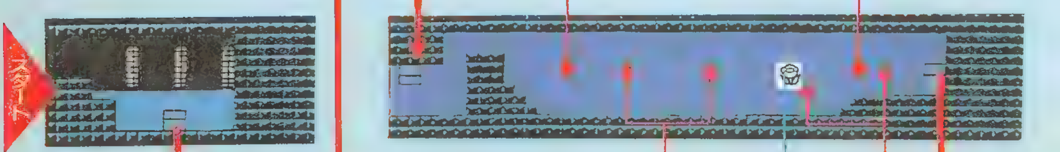


Ⓗガボンの倒し方▶P69

3-砦B	おすすめマリオ	TIME 300 難易度(おすすめ) C 難易度(ミニマリオ) A	奥の部屋のボス・ブンブンを除けば、その手前にいるネッチーはホトホト難しい敵。さてどうしたらいい。

ネッチーだけが怖い水中要塞。

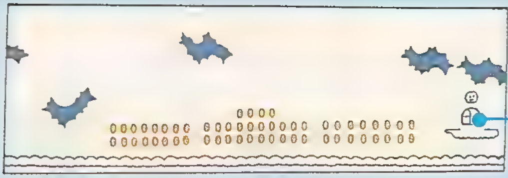
クッキー　　クッキー

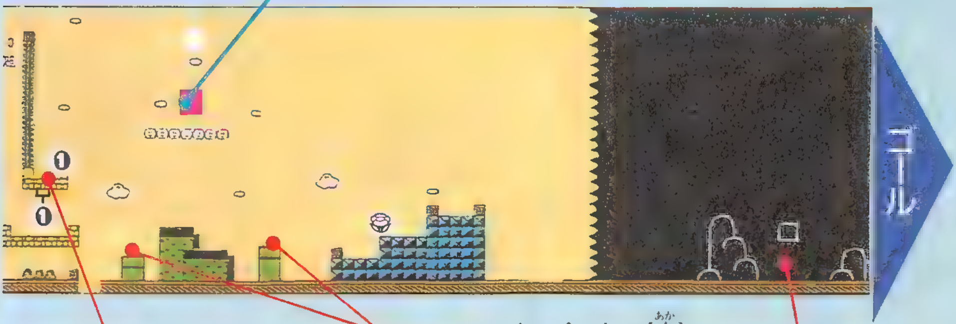


プクプク

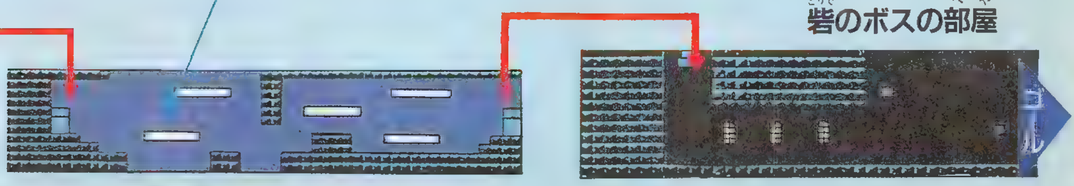
プクプク

この面唯一のアイテム


Ⓙボーナス面で面クリだ▶P69

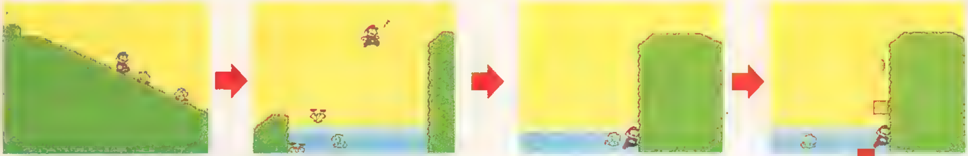

かくれスーパージャンプブロック
ゴール
ファイアパックン(赤)
ガボン
Iツタの出し方▶P69



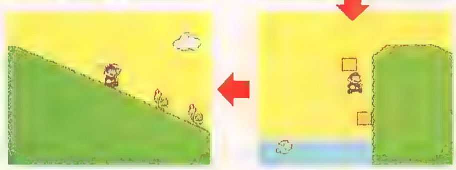

Ⓚネッチーのうまいよけ方▶P69
砦のボスの部屋
ゴール

WORLD3攻略法

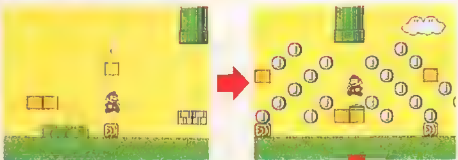
3-4 Ⓐ滑って飛び越して一気にリズムよく駆け抜けろ



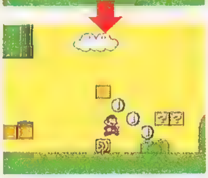
下り坂と穴が組み合わされているこの面、坂はオシリで滑り落ちてから、ポーンとジャンプするのを、リズムよく繰り返す。もし失敗して写真のように池に落ちても、端にいればそれ以上プクプクは来れない。隠れブロックで脱出だ。



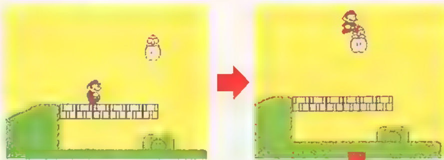
3-4 Ⓑコインを取ってPスイッチ



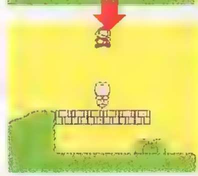
まず隠れコインのブロックをたたいてからPスイッチを出して踏む。すると青いコインがこんなに出現。手早く取ろう。



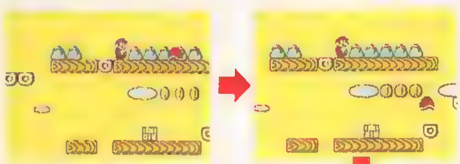
3-4 Ⓒジュゲムの倒し方



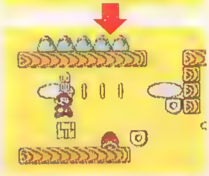
パイポを投げつけるジュゲムは、なるべく高い角度からのジャンプで踏みつける。つまり高い所からジャンプして迎撃だ。



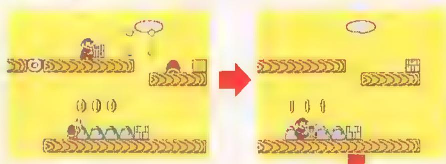
3-6 Ⓓ勝手に10カウント技



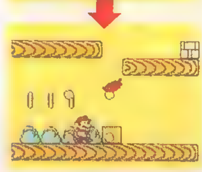
ノコノコをつかまえて、ここからコウラを投げ出す。ツーと滑り落ち、下の10カウントコインにガンガンぶつかってくれる。



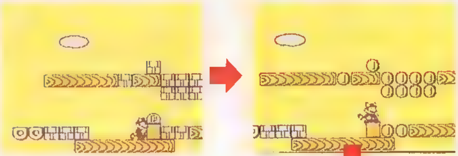
3-6 Ⓔ今度はその応用技

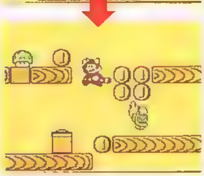


今度はコウラを投げ入れて、通り道を作る。ブロックを持って下りて、下のハッパの隠しブロックにぶつけハッパを取る。



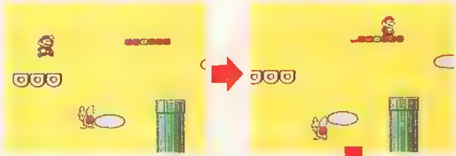
3-6 F 正しい1UPの取り方

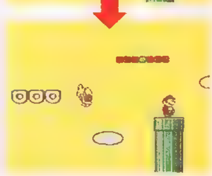




Pスイッチを踏む。そして下から1UPキノコが右へ流れるように叩く。コインを取りながら上に出て、すかさずキャッチ。

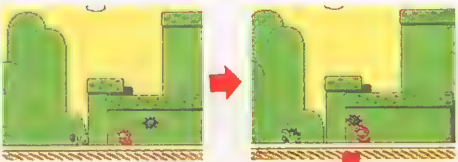
3-6 G クルクルに注意しろ

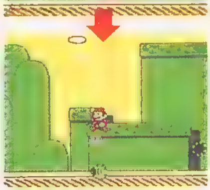




チクワブロックの上で、ポンポンと小さくはねながらタイミングを見てジャンプ。一回クルクルの上に降りてから土管へ。

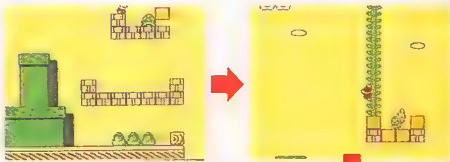
3-7 H ガボンの倒し方

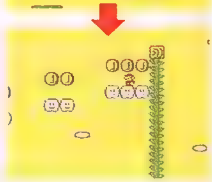




この面はガボンだけがやっかい。弾を出してくるのをしゃがんでよけて、2発目を出すところまで待っておいて、踏む。

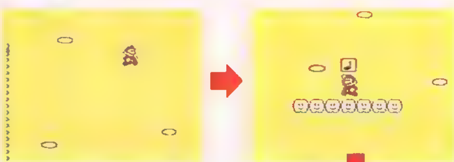
3-7 I ツタの出し方





ここのブロックからツタが伸びて、ボーナスステージに行ける。ブロックが叩けないミニマリオならコウラを投げて出す。

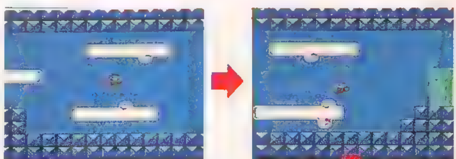
3-7 J ボーナス面で面クリだ





ツタを登った先がボーナス面。ここのコインを取っていくと宝箱が出現する。これを取ると自動的にクリアした事になる。

3-砦8 K ネッチーのうまいよけ方

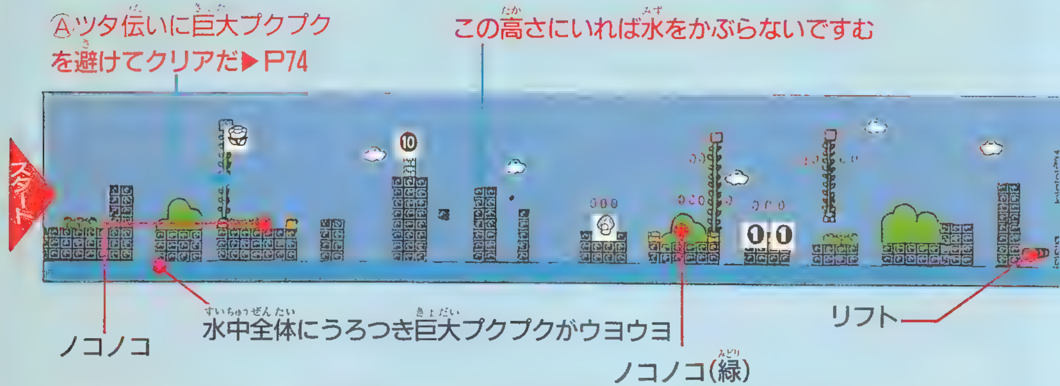




ここは難所。大きいキャラだと必ずひっかかる。ミニマリオに戻って、上の方をトコトコ歩いてクリアするのが一番確実。

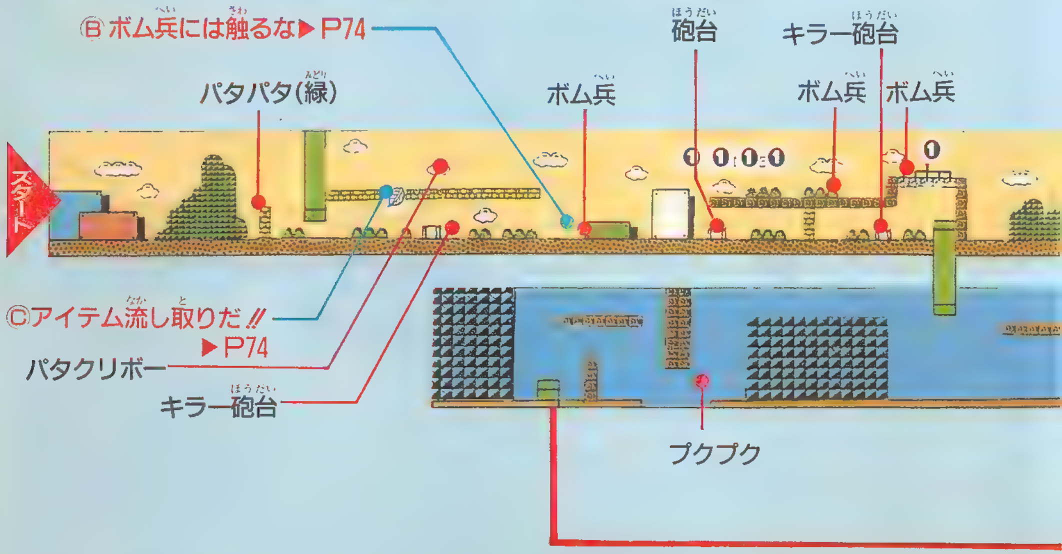
3-8	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) C	とにかく巨大プクプクがしつこく襲ってきて、ロクに前に進めない。おまけに油断するとすぐに水面下だ。

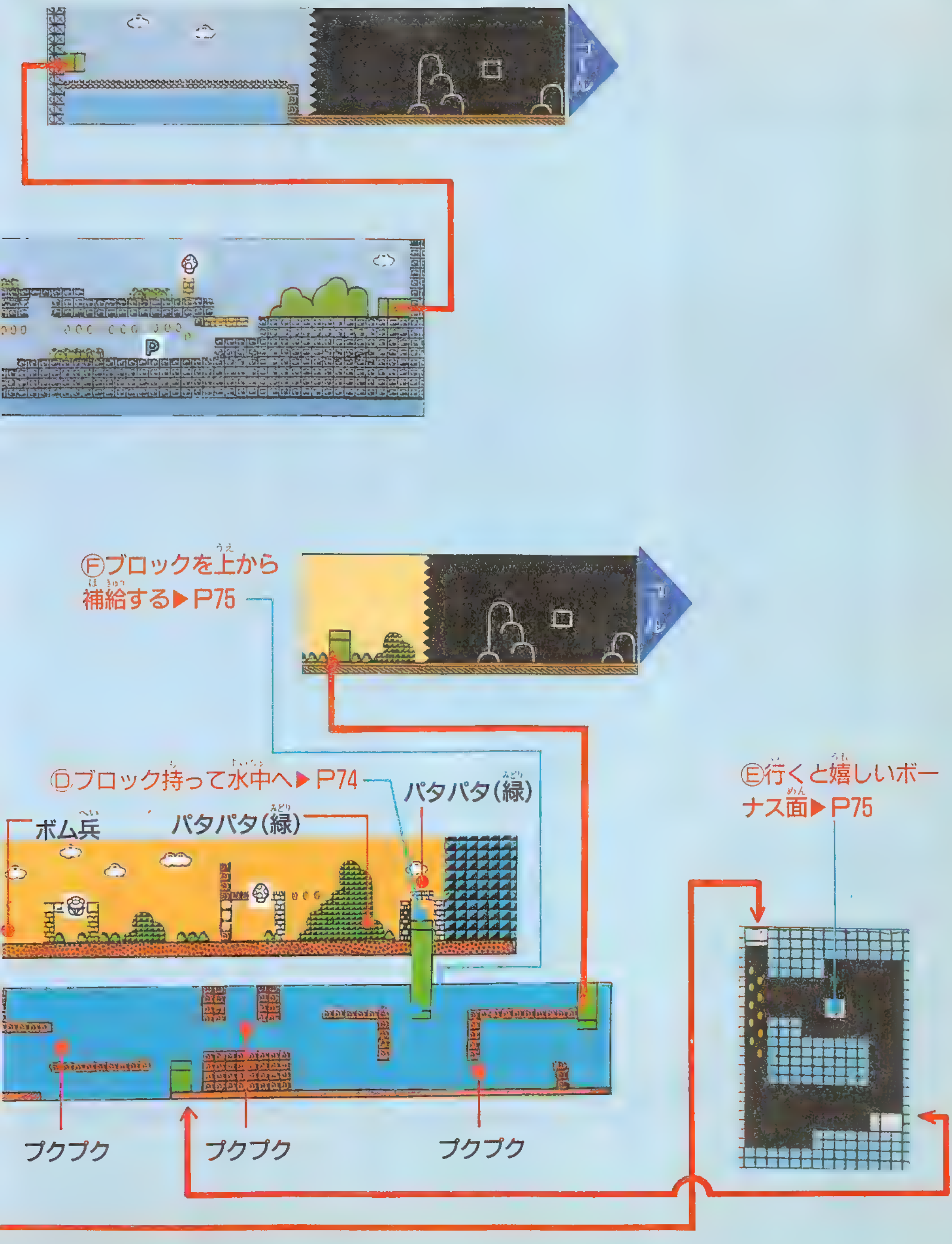
激しい浮き沈み、うろつき巨大プクプクの難関面



3-9	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) C	地表の下には巨大な池が広がっている。水の中には敵がウヨウヨ。でもボーナス面には嬉しい物が。

ボーナス面の最重要アイテムを捜せ!!



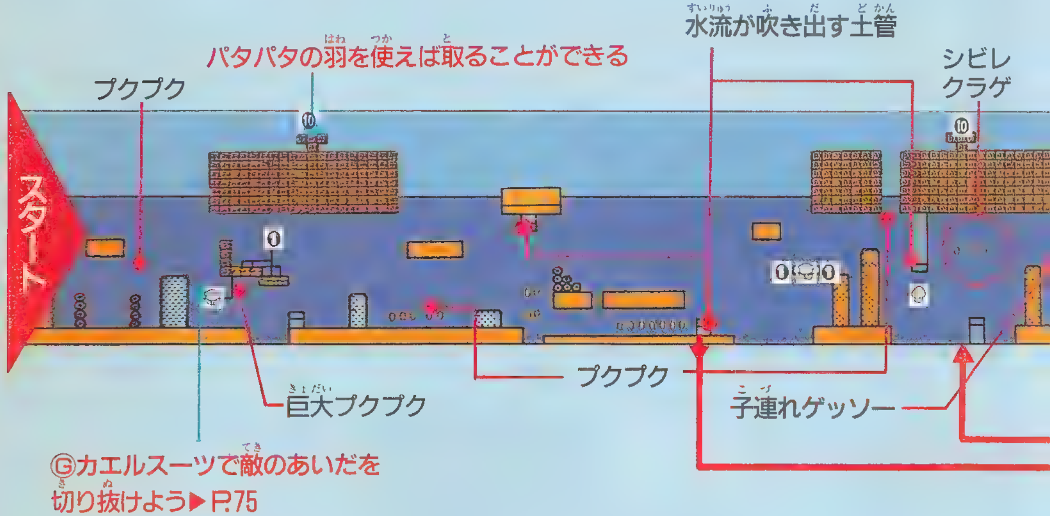

Ⓕブロックを上から
補給する▶P75
Ⓓブロック持って水中へ▶P74
パタパタ(緑)
ボム兵
パタパタ(緑)
Ⓔ行くと嬉しいボー
ナス面▶P75
プクプク
プクプク
プクプク

3−5

おすすめマリオ	TIME 300	
	難易度(おすすめ)	B
	難易度(ミニマリオ)	D

強い水中敵キャラが続出。この中を巧みに泳ぎ進むにはカエルスーツが必需品。ないとボーナス面も無理。

本格的な水中面。カエルスーツを準備せよ



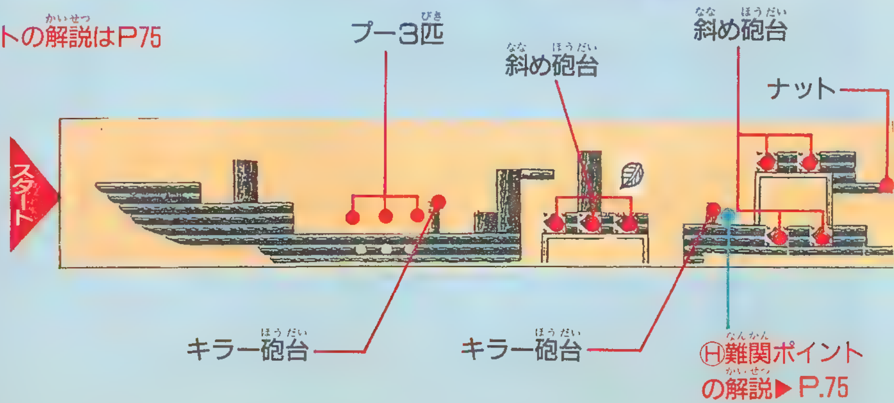
3-飛行船

おすすめマリオ	TIME 300	
	難易度(おすすめ)	C
	お得意度(ミニマリオ)	C

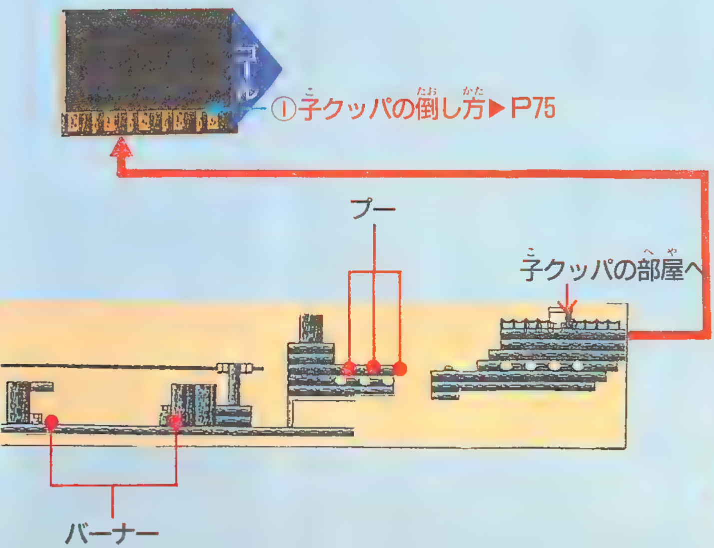
斜め砲台が並んでいる上に、キラーが大増強。その上バーナーまでも。特に真中の上下斜め砲台が恐怖だぜ。

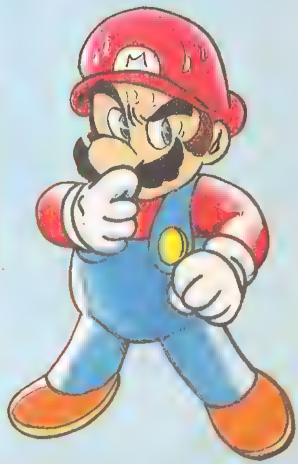
3連発のキラーとプーがポイントの飛行船

攻略ポイントの解説はP75

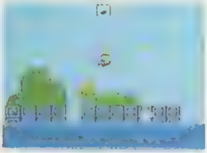



プクプク
巨大プクプク
ゴール

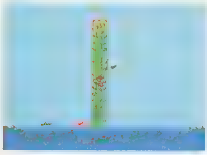

ゴール
①子クッパの倒し方▶P75
プー
子クッパの部屋へ
バーナー



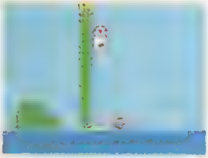
3−8 Ⓐツタ伝いに巨大プクプクを避けてクリアだ



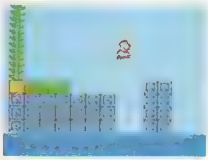
①コウラでツタを出す



②ツルを登って水から避難



③オンプからキノコが



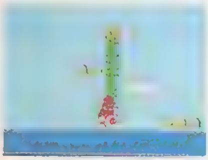
④水面が下ったらジャンプ



⑤この高さならば大丈夫



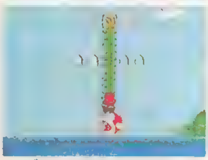
⑥少し進んだらツルを出す



⑦水から避難する



⑧また進んでツルを出す



⑨水から避難する



⑩ここまで来れば大丈夫

行く先先でツタを出しながら、波と巨大プクプクから避難しつつ前進する。その合間をぬって、少し余裕があればアイテムでパワーアップ。ひたすらその繰り返ししかクリアへの道はない。

3−9 Ⓑボム兵には触るな







コイツは踏めば時限爆弾になって、敵の群れを一発で消せるが、ひとつ間違うと自分も巻き込まれる。触らない方が不難。

3−9 Ⓒアイテム流し取りだ!!

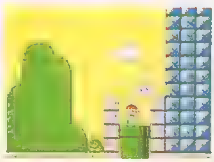


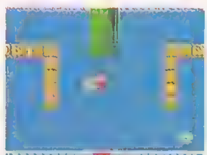




ブロックが画面外まで続いていて、すぐに取れない時は、写真のようにアイテムの動きにあわせて移動し落ちた所を取る。

3−9 Ⓓブロック持って水中へ

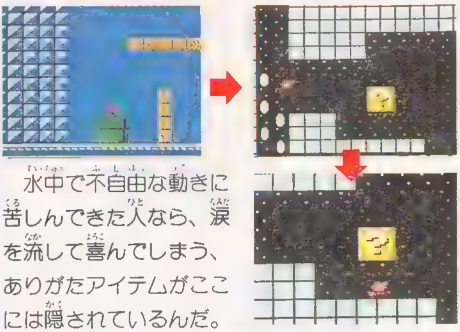






こうすれば、水中で敵がつっこんできても、ブロックに当たってくれて、勝手に向こうから死んでくれる。予防策なのね。

3-9 Ⓔ 行くと嬉しいボーナス面



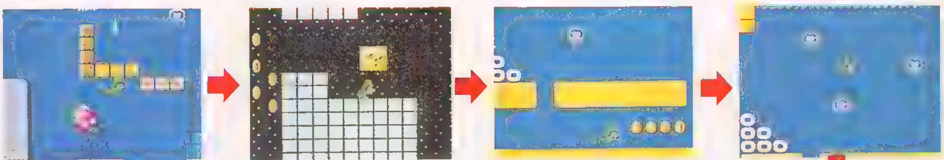
水中で不自由な動きに苦しんできた人なら、涙を流して喜んでしまう、ありがたアイテムがここには隠されているんだ。

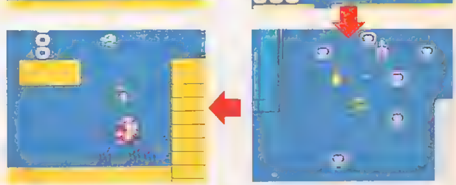
3-9 Ⓕ ブロックを上から補給



敵の当たりがキツイこの面。できればここから再び上にのぼり、ブロックを補給して、敵の攻撃に備えよう。安全第一よ。

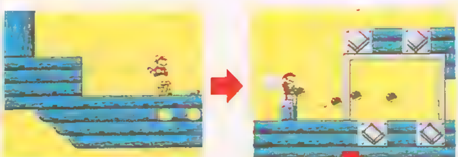
3-5 Ⓖ カエルスーツで敵のあいだを切り抜けよう

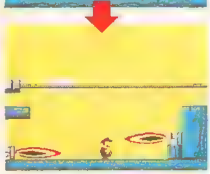




ここはカエルスーツが必需品。巨大プクプクや子連れゲッソーなどがウヨウヨいる中を、うまくよけて進むにはこれがないと始まらない。

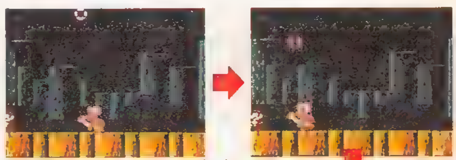
3-飛行船 Ⓗ 難関ポイントの解説





2番目の写真を見て欲しい。この位置に立てば、斜め上の砲台の弾が自動的に踏まれて得点になる、お得な安全ゾーンだ。

3-飛行船 Ⓘ 子クッパの倒し方





写真を見てくれ。画面左側に子クッパをひきつけておいて、リングをよけながらジャンプして踏んづける。これがコツだ。

4world

巨大の国 Big Island

敵もアイテムも全て巨大 だけど基本はどこも同じ

最短距離

1—2—3—砦A—4—5/6—砦B—飛行船

キノピオの家が4つあり、ヒマンブロスも3匹いる。かなり多目といえる。なかでもタヌキスーツはできるだけ手に入れておきたいアイテムだけに、入手確率の高い嬉しいステージだ。



スタート

キノピオの家④

4-6▶P86

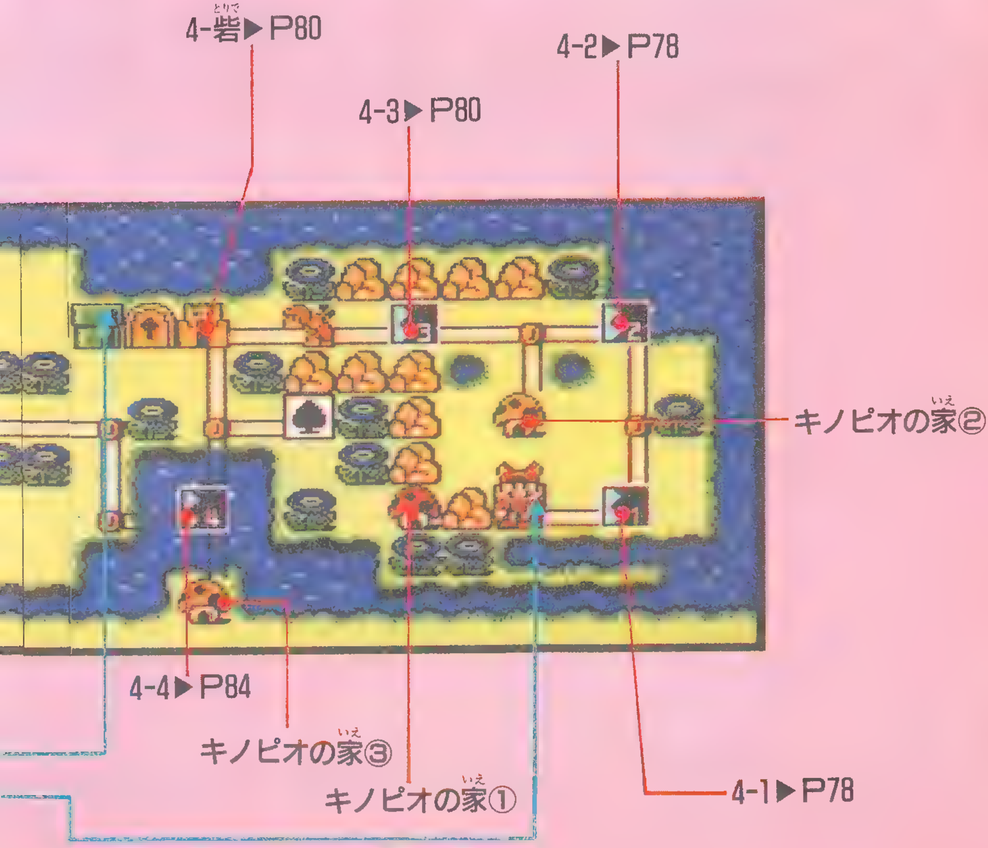
4-5▶P84

塔→飛行船▶P88

4-砦B▶P86

マップモードアイテム	ヒマンブロス×3匹	ジュゲムの雲
		パタパタの羽
		スター
	キノピオの家1	タヌキスーツ
	キノピオの家2	キノコ、ハッパ、フラワー
	キノピオの家3	キノコ、ハッパ、フラワー
	キノピオの家4	ハッパ、フラワー、タヌキスーツ

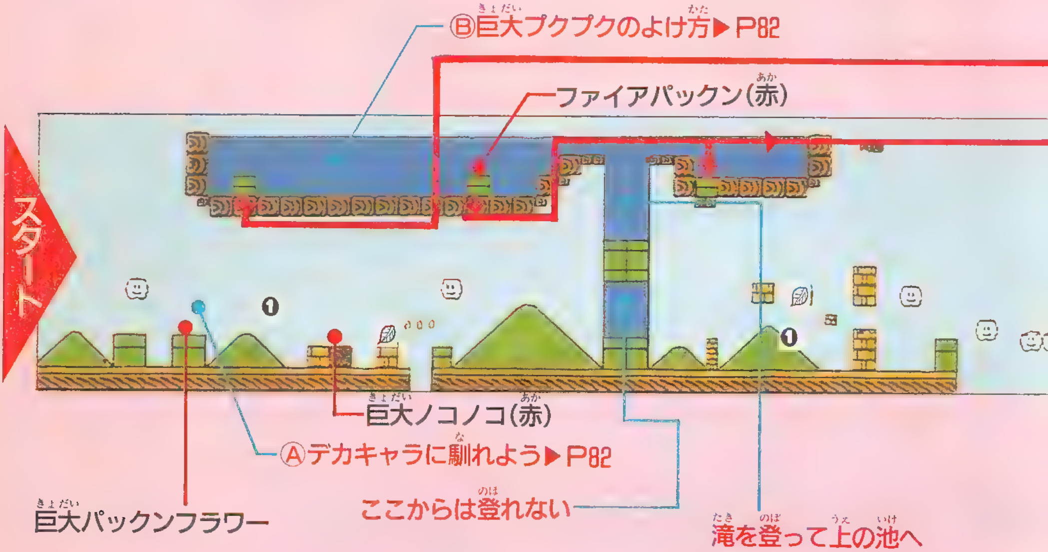
隠れキノピオの家	条件	アイテム
	4-2のコインを22枚全部	イカリ



4－1

おすすめマリオ	TIME 300	敵もアイテムも巨大なデカ面。ここはその練習面と思っておこう。馴れないと失敗してしまいがちだ。
	難易度(おすすめ) A	
	難易度(ミニマリオ) C	

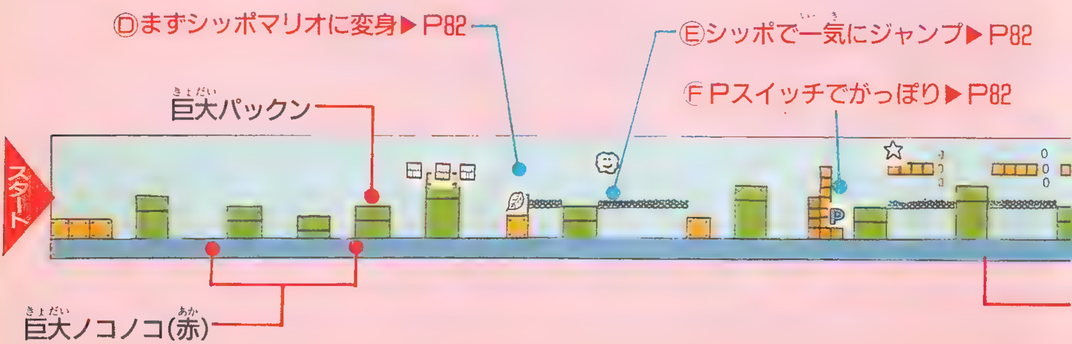
滝をのぼるとボーナス面が

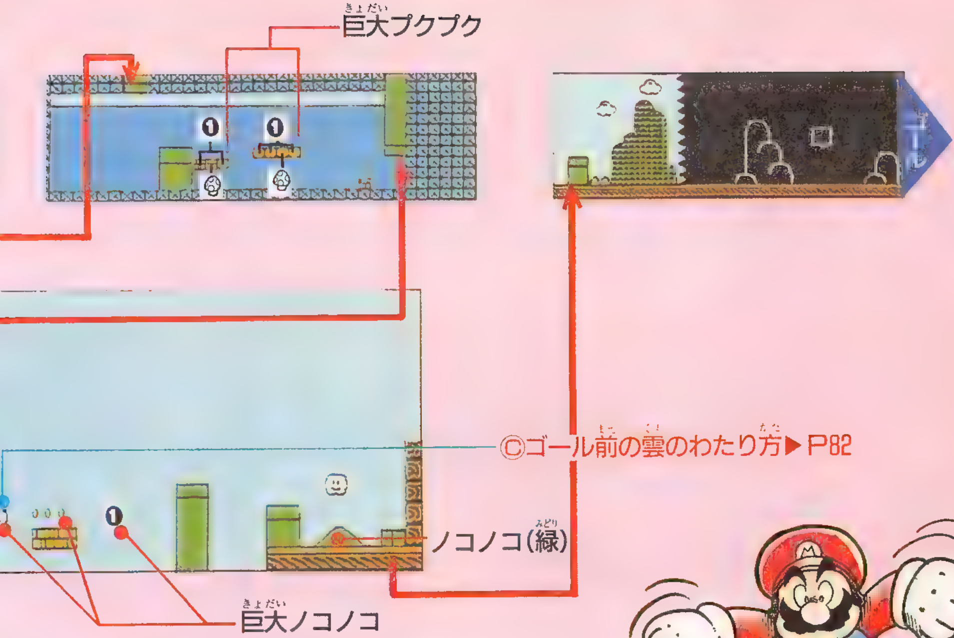


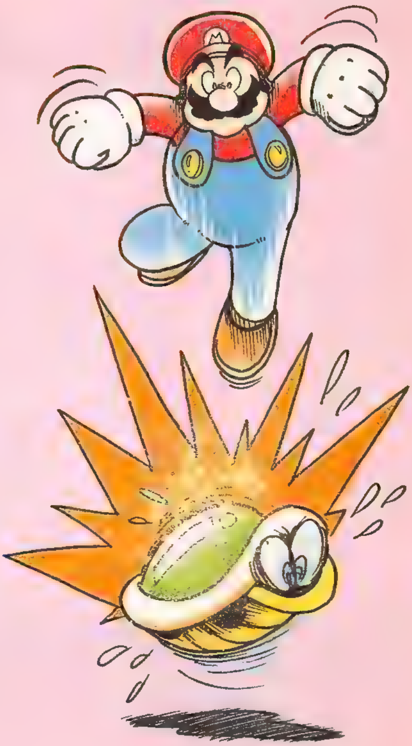
4－2

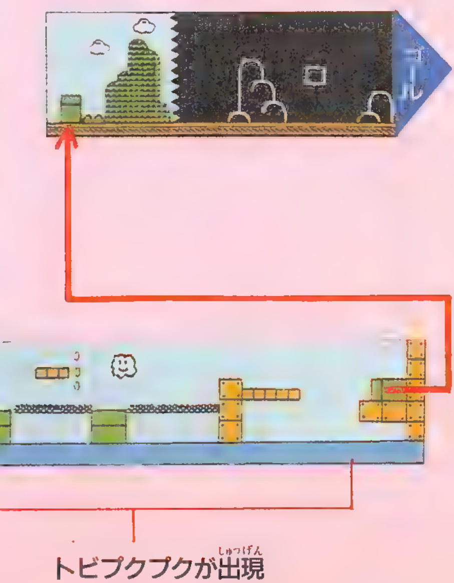
おすすめマリオ	TIME 300	水面をはねるクプクプの種類が多くなって、さらに飛び魚みたいに飛んでくるクプクプが出てくるぞ。
	難易度(おすすめ) A	
	難易度(ミニマリオ) C	

浮き沈みする巨大水上アスレチック面だ



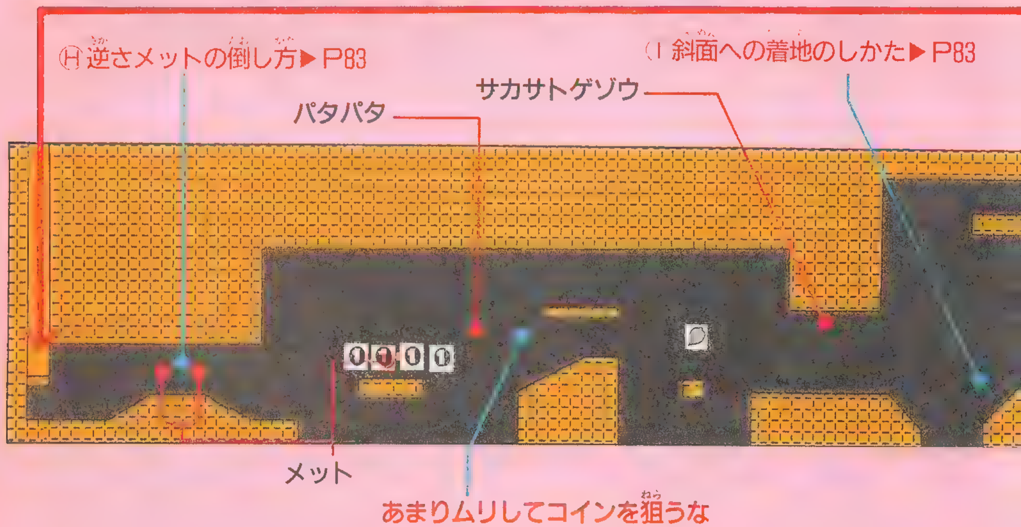

巨大プクプク
©ゴール前の雲のわたり方▶P82
ノコノコ(緑)
巨大ノコノコ




トビプクプクが出現

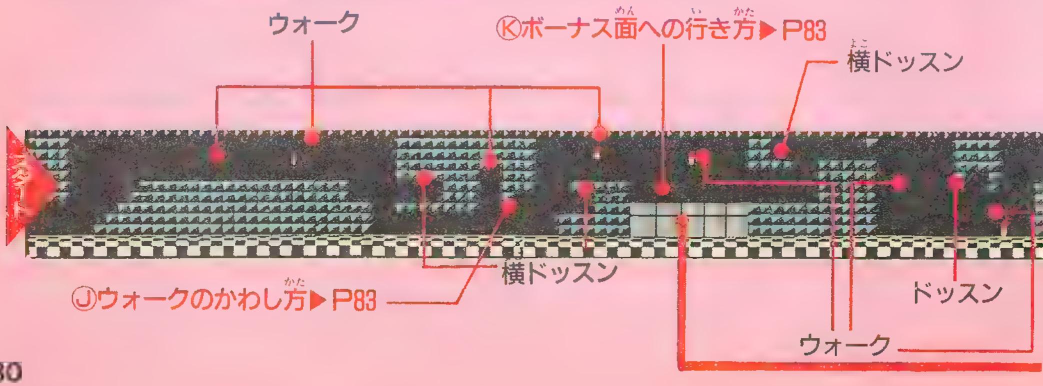
4−3	おすすめマリオ	TIME 300	ヒマンブロスが守っている入口を入ると、真黒な穴があちこちに口をあけている暗黒地下面が広がっている。
		難易度(おすすめ) B	
		難易度(ミニマリオ) C	

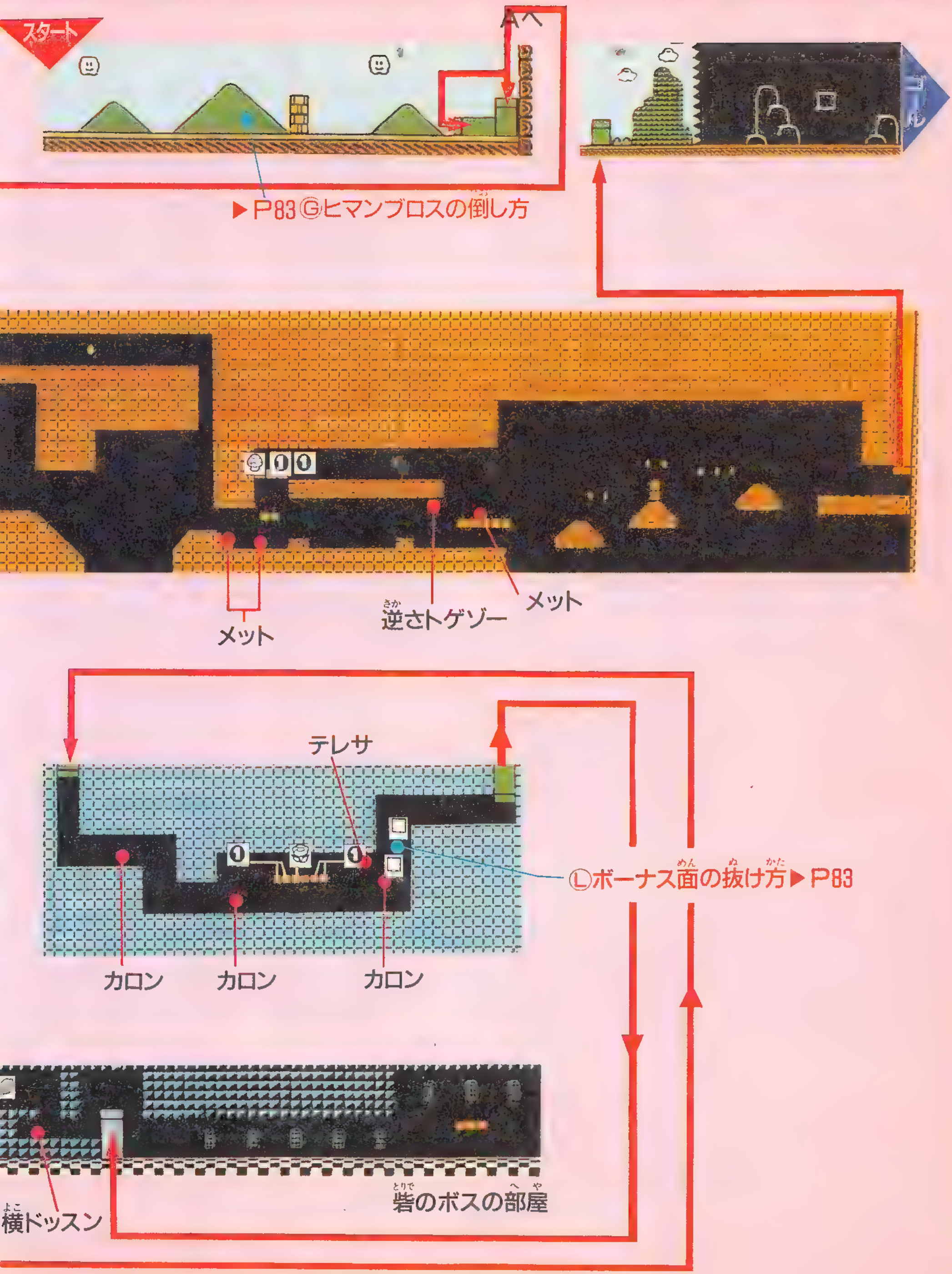
落ちやすい穴が続く地下洞窟面



4-砦A	おすすめマリオ	TIME 300	いつもはモンスターがワンサカ出る砦だが、ここはあまり難しくない。ウォークと横ドッスンのみが要注意。
		難易度(おすすめ) B	
		難易度(ミニマリオ) C	

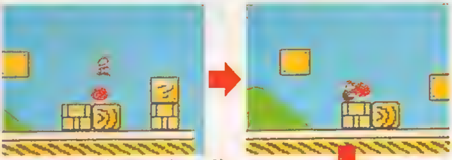
ウォークと横ドッスンをマークしよう

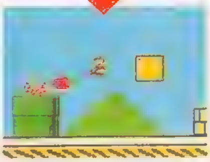



スタート
Aへ
▶P83Ⓖヒマンブロスの倒し方
メット
逆さトゲゾー
メット
テレサ
Ⓛボーナス面の抜け方▶P83
カロン
カロン
カロン
横ドッスン
砦のボスの部屋

WORLD4攻略法

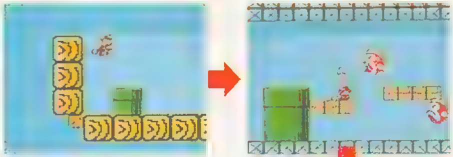
4-1 Ⓐ デカキャラに馴れよう

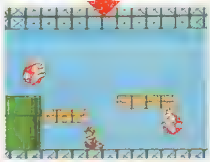




この面は巨大の国。敵も巨大なのだ。でも動きや強さ、特徴は小さいものと全く同じ。馴れてしまえばなんてことない。

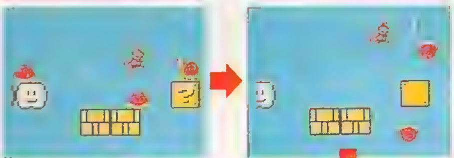
4-1 Ⓑ 巨大プクプクのよけ方





ここは滝を登ると、ボーナスに通じる池があり、巨大プクプクが。でも写真の場所には来ない。スキを見てすり抜けるんだ。

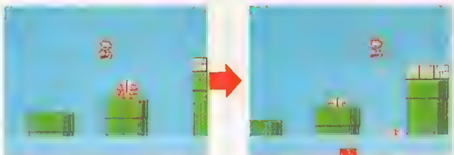
4-1 Ⓒ ゴール前の雲のわたり方





ノコノコが雲にいて、とってもジャマ。ブロックをハテナブロックにぶつけて、ノコノコもろとも落としてしまおう。

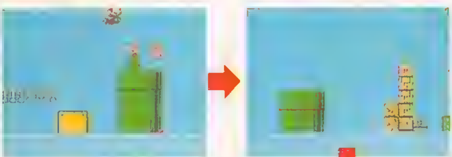
4-2 Ⓓ まずシッポに変身

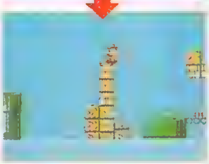




パックンフラワーが引っ込みかけている土管を経由して、白いブロックを持つ。これでハテナブロックからハッパを出す。

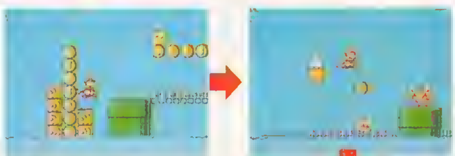
4-2 Ⓔ シッポで一気にジャンプ





シッポになったら、思い切り助走してジャンプ、Pスイッチの所まで一気に飛ぶ。そうすれば飛びプクプクも怖くない。

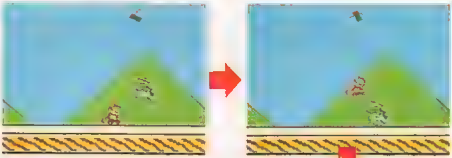
4-2 Ⓕ Pスイッチでガッポリ





水面が下りきった所でPスイッチを。隠されていた白いコインが現われる。ついでにスターも取って、あとはゴールだ。

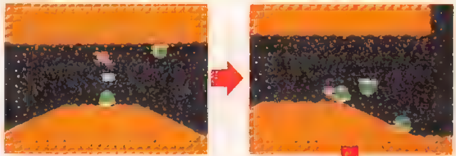
4-3 Ⓖ ヒマンブロスの倒し方

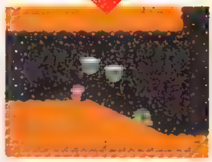




コイツはジャンプして着地した瞬間、地面が揺れて動けなくなる。だから着地寸前にジャンプして踏む。これがコツだ。

4-3 Ⓗ 逆さメットの倒し方

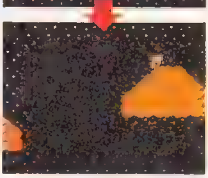




天井から落ちると、こちらに滑ってくる。そこを踏んで持つ。すると次に落ちて滑ってきたヤツがぶつかってきて自滅だ。

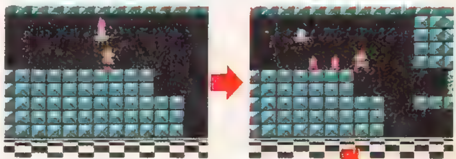
4-3 Ⓘ 斜面への着地のしかた

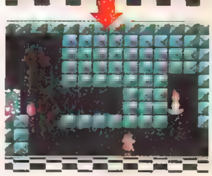




斜面をすべる途中でジャンプ。タイミングが遅れると下に落ちてしまう。着地したらすぐにⒷボタンで加速して登る。

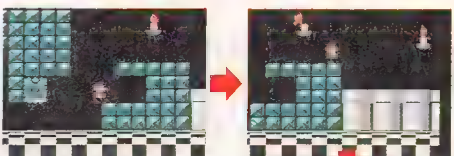
4-砦A Ⓙ ウォークのかわし方

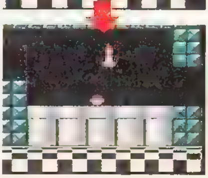




コイツの脇を通り抜けると、ローソクの火がポトリと落ちて、火に足がはえて追いかけてくる。走って引き離そう。

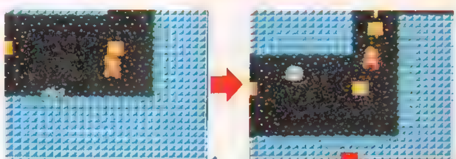
4-砦A Ⓚ ボーナス面への行き方

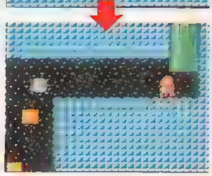




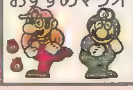
左右に動くドッスンの脇をすり抜け、ウォークを引き離し、5本ある土管の真ん中へ。これがボーナス面への入口だ。

4-砦A Ⓛ ボーナス面の抜け方

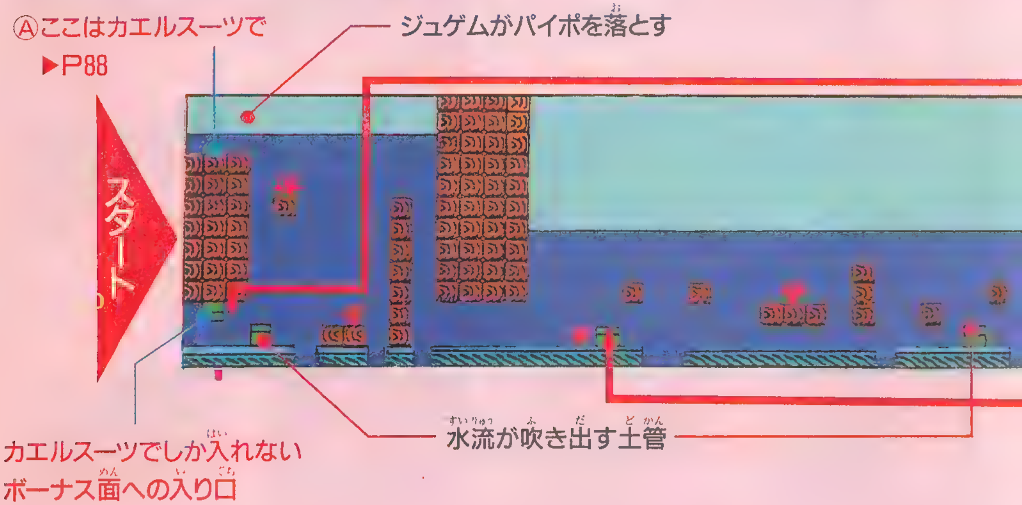




ここを抜けるには、写真の場所をパンチして、隠しブロックを出していって、登っていく。全部で2つのブロックが隠れているよ。

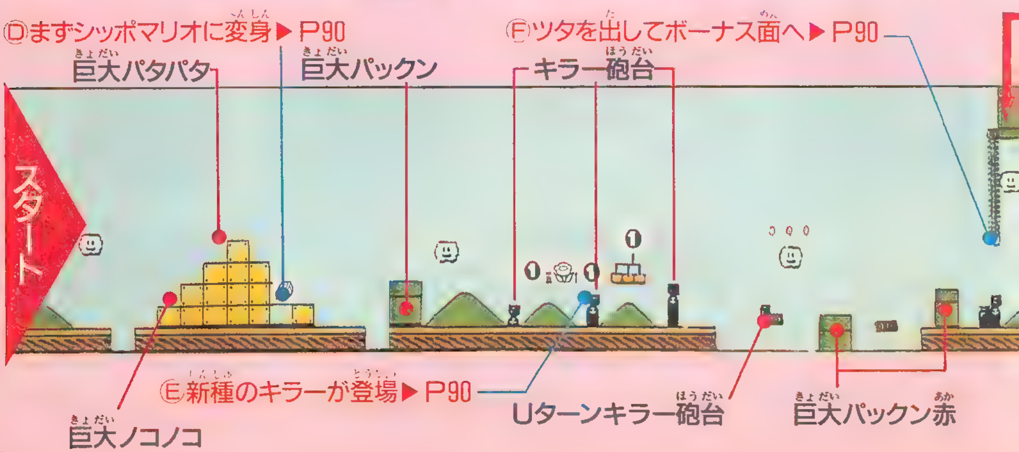
4-4	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) A 難易度(ミニマリオ) C	水中を潜っていくと、結構おいしいボーナス面がある。この面で恐いのは何より空中のジュゲムだ。

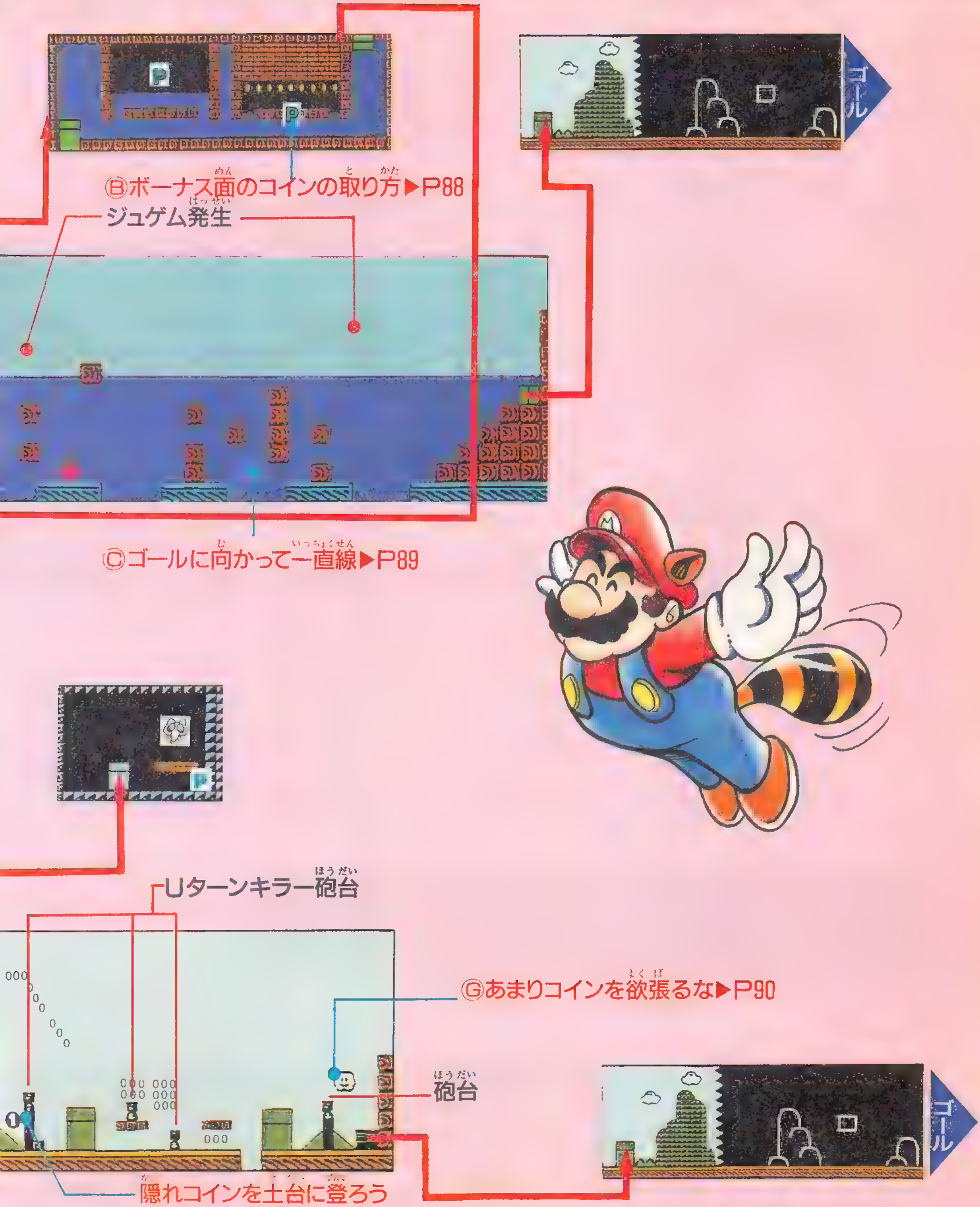
上からジュゲムが攻撃してくる巨大水中面



4-5	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) C	飛行船にあったような砲台が地上に何台も据えられていて、しかも新種のキラーが登場する。

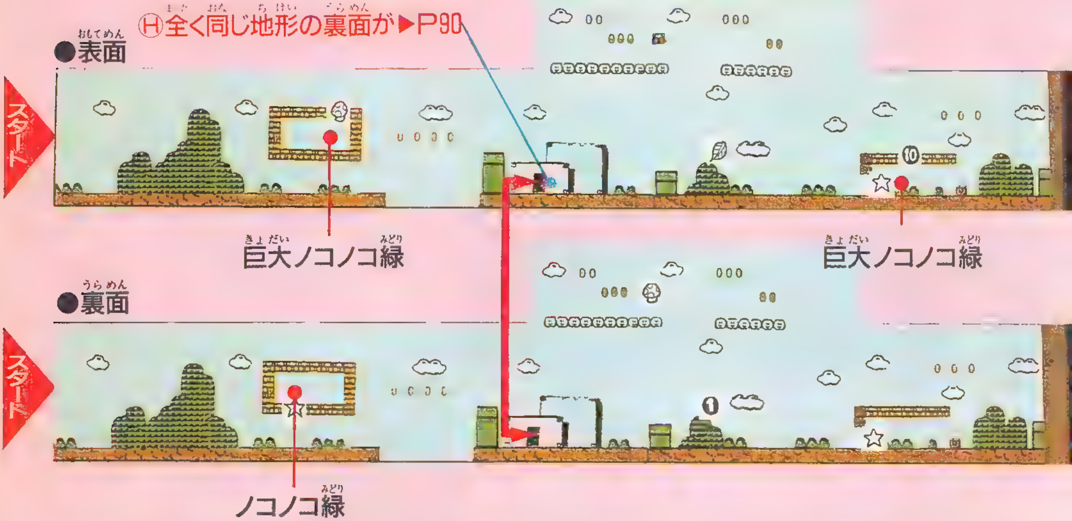
キラーが左右を交錯する巨大砲台面だ




Ⓑボーナス面のコインの取り方▶P88
ジュゲム発生
Ⓒゴールに向かって一直線▶P89
ゴール
Uターンキラー砲台
Ⓖあまりコインを欲張るな▶P90
砲台
隠れコインを土台に登ろう
ゴール

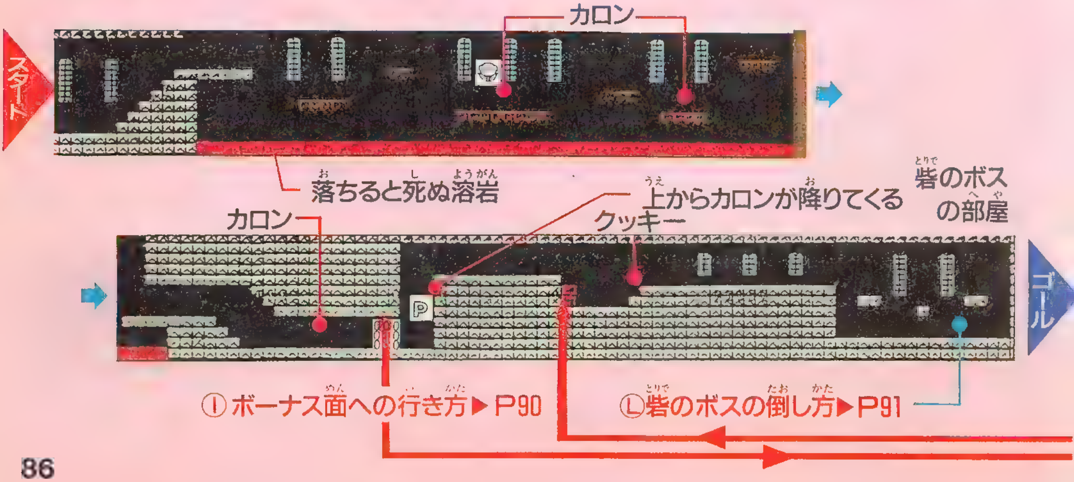
4-6	おすすめマリオ	TIME 300 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) B	まるで鏡の国のように、全く同じ地形だけど微妙に違う裏面がある。どちらにゴールしてもかまわない。

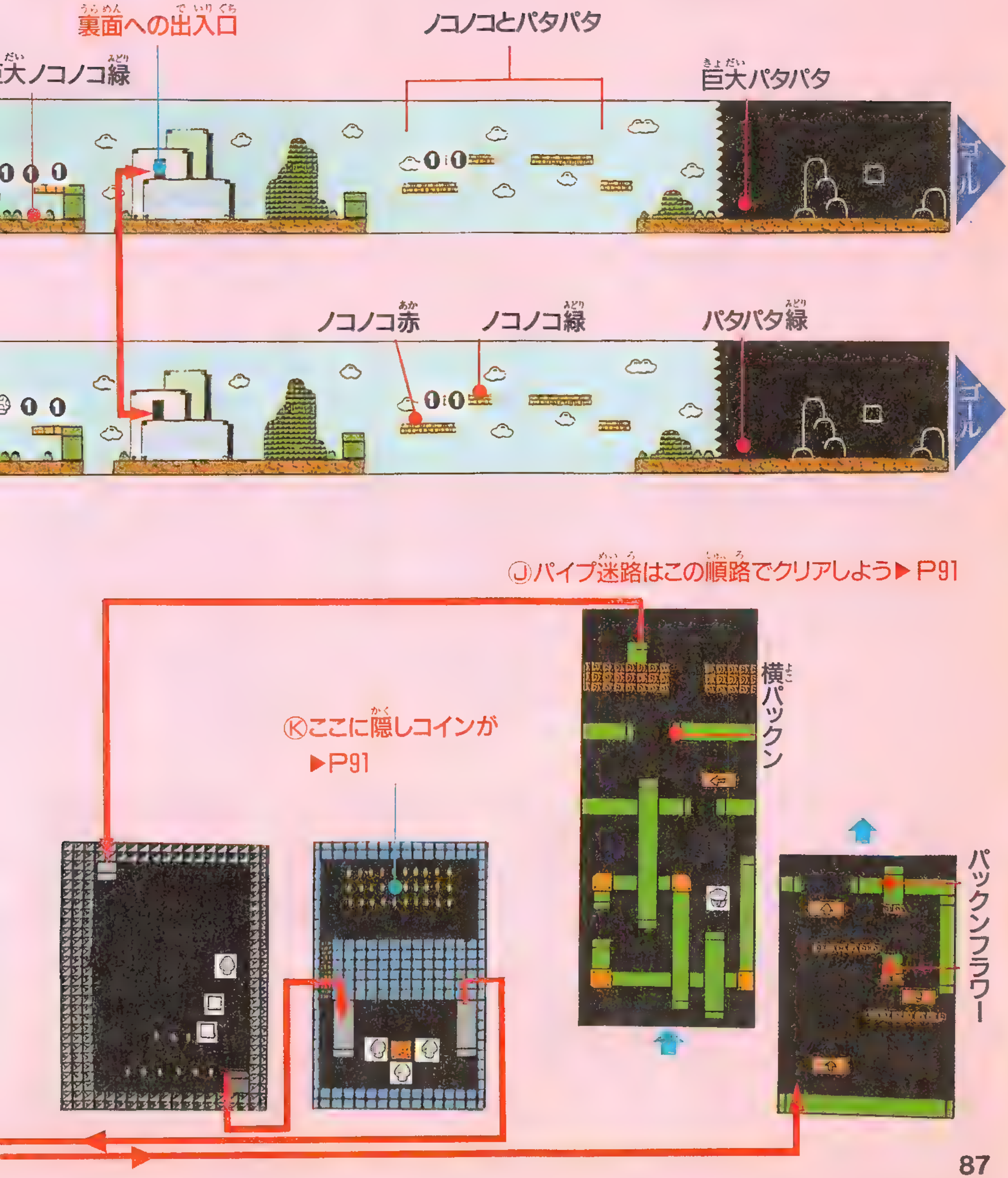
巨大面の裏に全く同じ地形の普通面がある



4-砦B	おすすめマリオ	TIME 300 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) B	溶岩の池をチクワブロックをつたって渡っていくと、その奥にパイプが入り組んだ迷路が待っている。

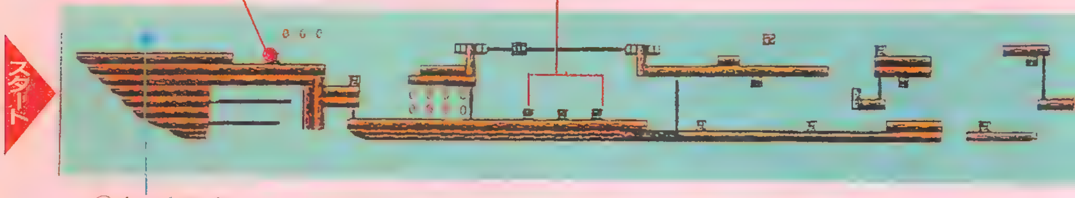
溶岩の池の奥に複雑なパイプ迷路がある




裏面への出入口
大ノコノコ緑
ノコノコとパタパタ
巨大パタパタ
ゴール
ノコノコ赤
ノコノコ緑
パタパタ緑
ゴール
Ⓙパイプ迷路はこの順路でクリアしよう▶P91
Ⓚここに隠しコインが
▶P91
横パックン
パックンフラワー

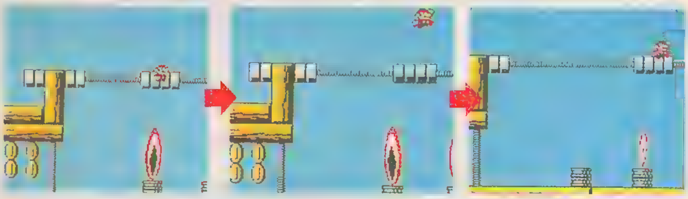
4-飛行船	おすすめマリオ	TIME 300	バーナーの炎は熱い。とても怖い。それがこの船全部で16台も、まんべんなく配置されているのだ。
		難易度(おすすめ) D	
		難易度(ミニマリオ) D	

バーナーが船いっぱいに配置された難コース



Ⓜタヌキでクリアしよう▶P91

ナットを使って綱わたり!?



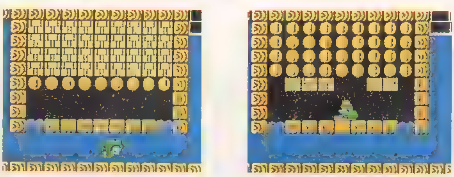
青いナットは動かせる。ナットの上に乗って、細かくジャンプを繰り返すと、ナットが回って右へ移動できる。ただし、少し間違えると下へポトリと落ちてしまうよ。

4-4 Ⓐ ここはカエルスーツで



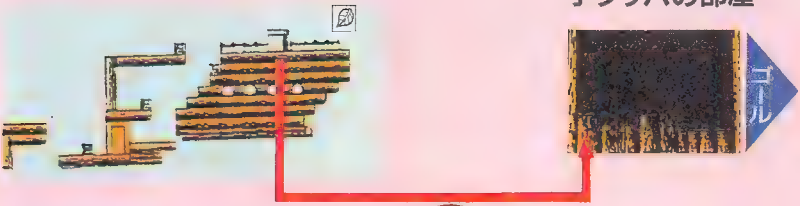
カエルスーツでないとボーナス面には入れない。もしそれが無ければファイアマリオ。パイポをファイアで倒せるからだ。

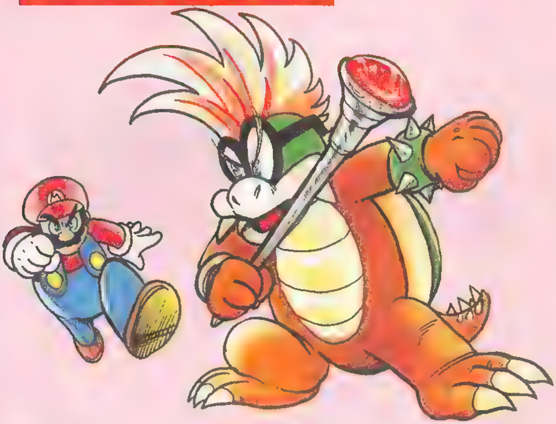
4-4 Ⓑ ボーナス面のコインの取り方

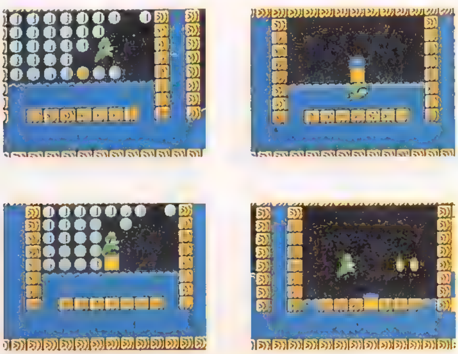


まず右の部屋のPスイッチを押す。コインを全てとってから左の部屋へ。そしてそこのPスイッチを押す。全部コインをとって、Pスイッチの効力が切れたら右の部屋のコインを取る。

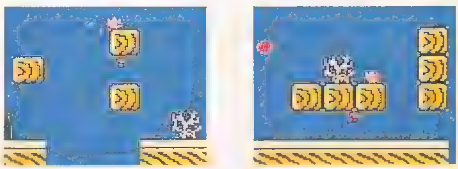
子クッパの部屋



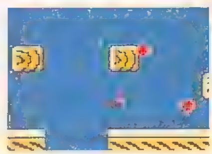




4-4 Ⓒ ゴールに向って一直線

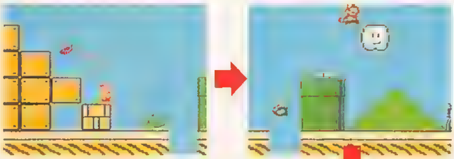


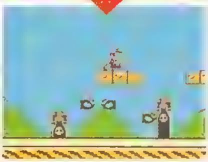
水面近くをパイポがうるさくシューリンガンを落してくる。これがトゲゾーになる。なんとかこいつを抜いてクリアする。



WORLD4攻略法

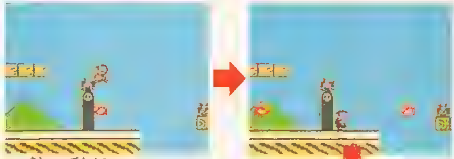
4-5 D まずシッポに変身だ





ここは砲台がたくさんある面。弾をよけやすいよう、ジャンプが得意なシッポマリオに変身をすませておこう。

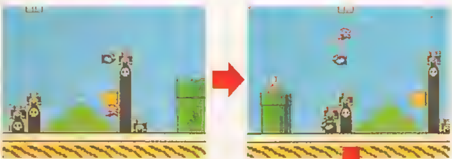
4-5 E 新種の弾が登場した





赤く点滅するキラーがそれ。うまくよけても、ブーメランのようにこちらに戻ってきてしまう。ここは背中も気を付けろ。

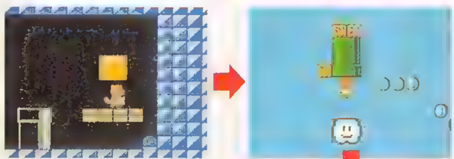
4-5 F ツタを出してボーナス面へ





シッポマリオでないとツタは出しづらい。もしミニマリオになっていたら、キラーを踏み台にして叩くようにする。

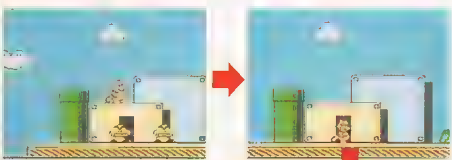
4-5 G あまりコインを欲張るな

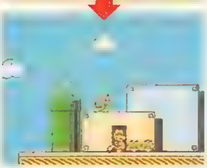




キラーが飛びかうこの面で、コインを欲張っても死ぬのがオチだ。アイテムよりもコインは必要度が低い。クリア第一だ。

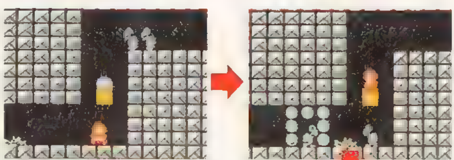
4-6 H 全く同じ地形の裏面が





扉をくぐると、地形はそっくり同じで、敵やアイテムが小さくて、位置が微妙に違う裏面が。どちらにゴールしてもいい。

4-砦B I ボーナス面への行き方





ここのPスイッチは隠しドアの場所を示してくれるPスイッチ。踏むと扉のまわりにコインが出現して教えてくれる。

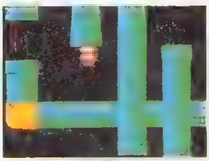
4-砦B Ⓙ パイプ迷路はこの順番でクリアしよう



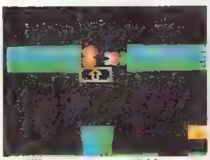
①まず不思議リフトに



②右の次のリフトへ



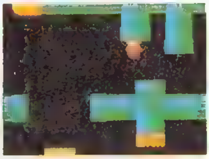
③パイプの間を抜けて



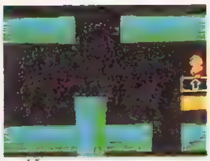
④左のパイプの入口へ



⑤一回出てすぐ右へ



⑥出たら上へ



⑦右からパックンが

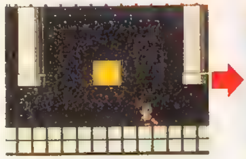


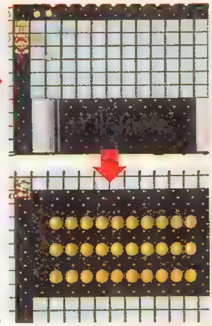
⑧ここが最後の出口だ

ここのボーナス面に行くためには、パイプの迷路をクリアしなくてはいけない。迷路といっても単純なものだから、マップをよく見れば大丈夫だ。



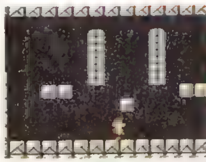
4-砦B Ⓚ ここに隠しコインが





パイプの迷路を抜けるとボーナス面。ここは上下に分れていて、上の方には隠しコインと1UP、下には巨大ハテナがある。

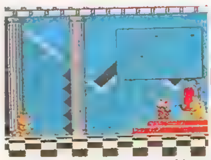
4-砦B Ⓛ 砦のボスの倒し方

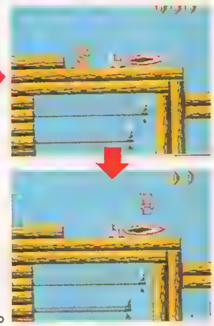




ここにはブロックが浮かんでいる。このブロックを足場に利用して、そこからジャンプして踏んづけよう。

4-飛行船 Ⓜ タヌキでクリアしよう





タヌキスーツは何かと便利。例えばバーナーだって地蔵に変身して、上から踏んづければ潰れてしまう。飛べるのもいい。

5world

空の国 The Sky

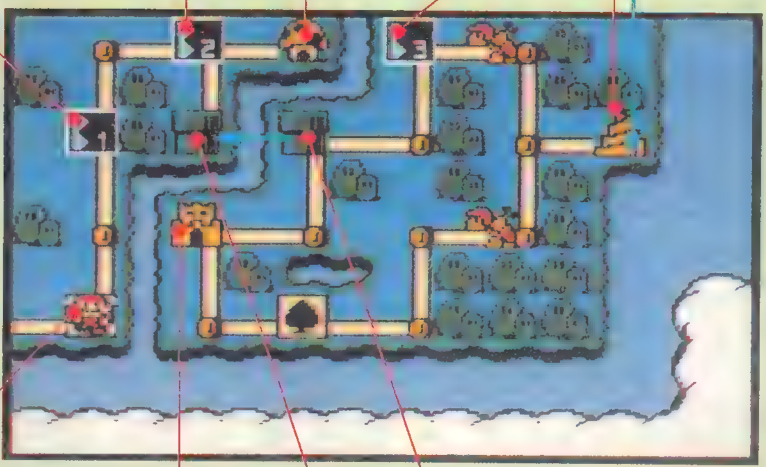
地表面から塔に登れば雲の上の世界が広がる

最短距離

1—2—〈砦A／3〉—塔—4—5—〈6／7〉—砦B—8—9—飛行船

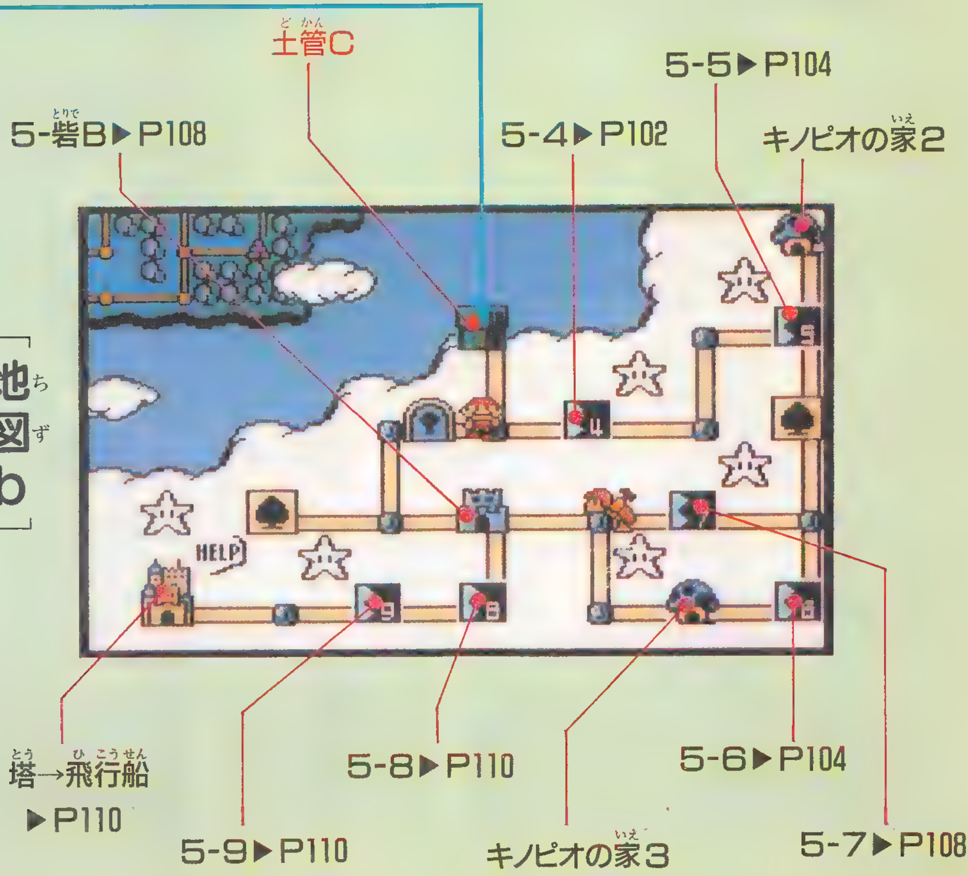
この世界は2つに分れている。ひとつは地表の1～3面まで。もうひとつは4面以降の雲上の世界。このふたつを塔がつないでいる。だからブロスもそれぞれの地図の中に何匹かずついる。

［地図a］



マップモードアイテム		
	ハンマーブロス(地図a)×2匹	スター パタパタの羽
	ハンマーブロス(地図b)	オルゴール(宝船に変身)
	キノピオの家1	タヌキスーツ
	キノピオの家2	ハッパ、フラワー、タヌキスーツ
	キノピオの家3	キノコ、ハッパ、フラワー

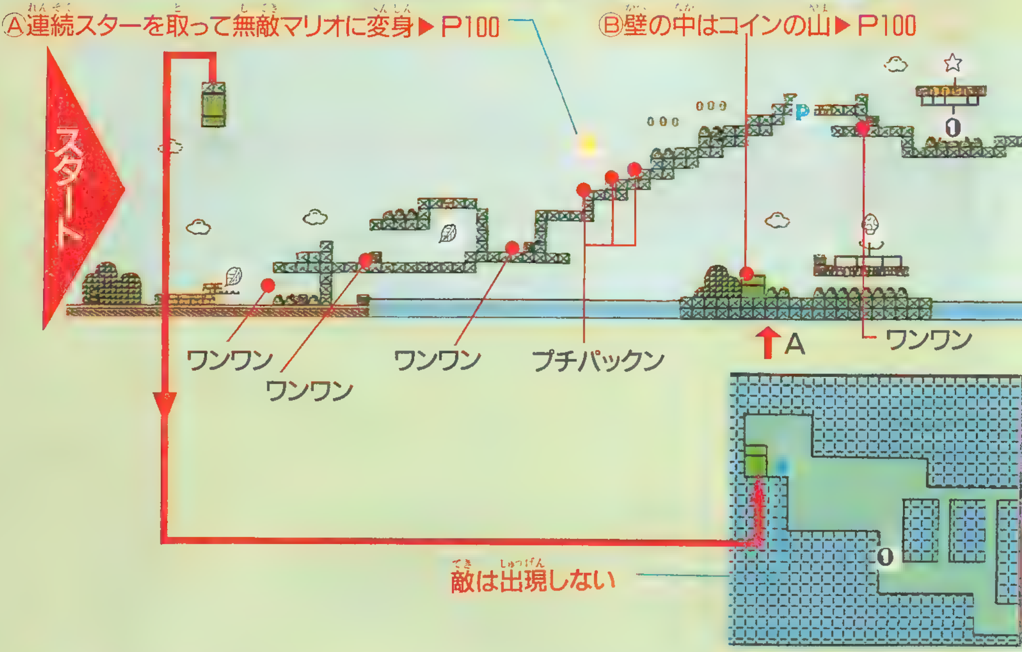
	条件	アイテム
隠れキノピオの家	5-5でコイン28枚以上	パタパタの羽



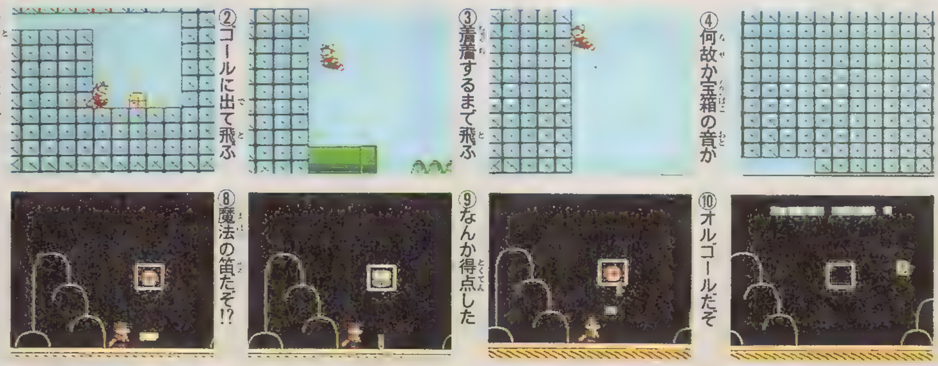
[地図b]

5-1	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) C	ブロックの壁の斜面のあちこちに、アイテムが置かれている。ワンワンが何匹もいるから注意しよう。

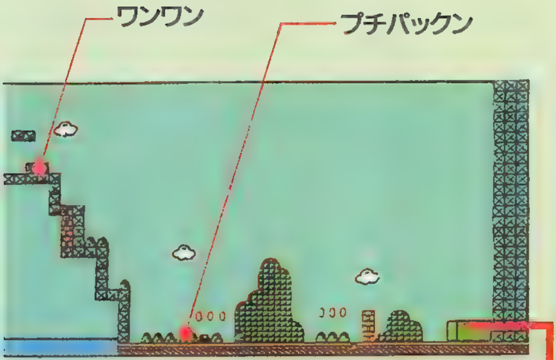
ブロックの壁の内側には隠れコインが大量に

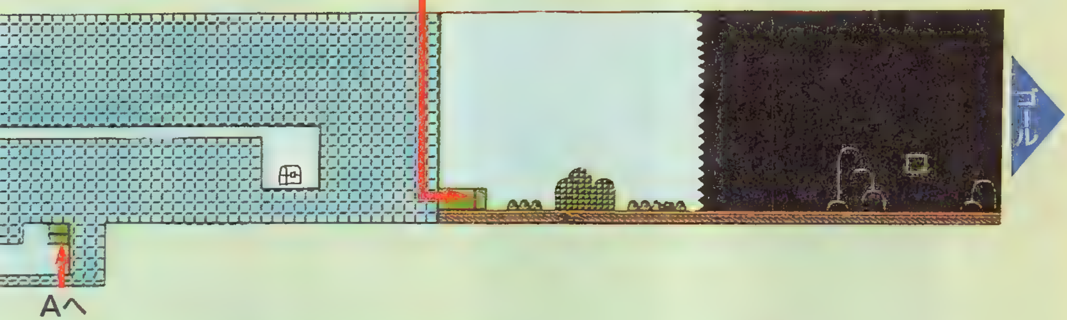


これはナンダ!? 5-1のゴール画面がバクってしまう!!

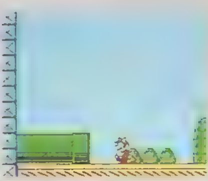


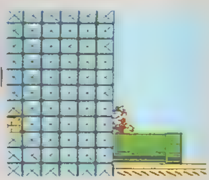
①取らないでおく
②ゴールに出て飛ぶ
③着着するまで飛ぶ
④何故か宝箱の音が
⑦プチパックンが!?
⑧魔法の笛だぞ!?
⑨なんか得点した
⑩オルゴールだぞ







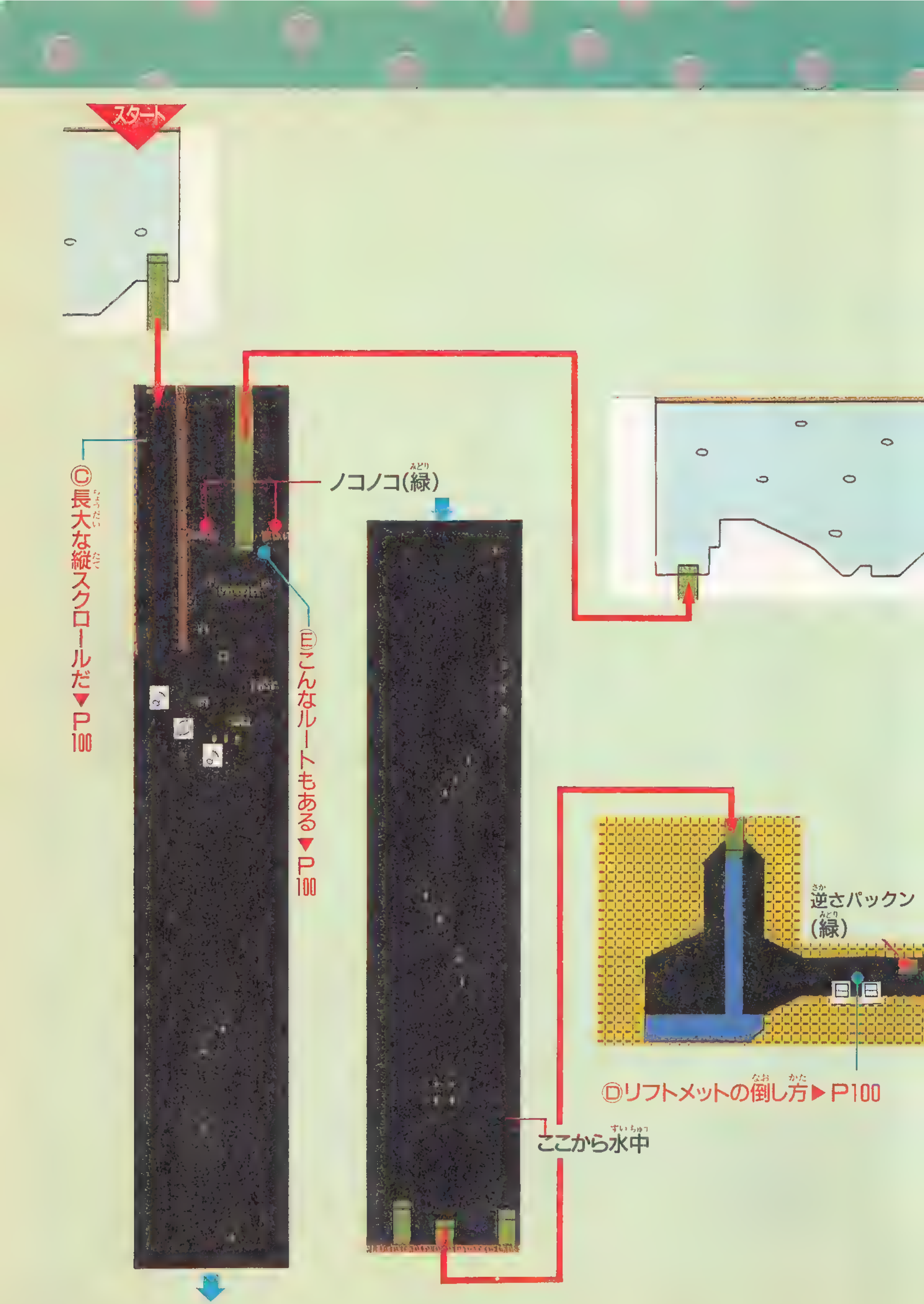

⑤下へ降りると……


⑥宝箱がヘンな所に


⑪ハグったあ!!

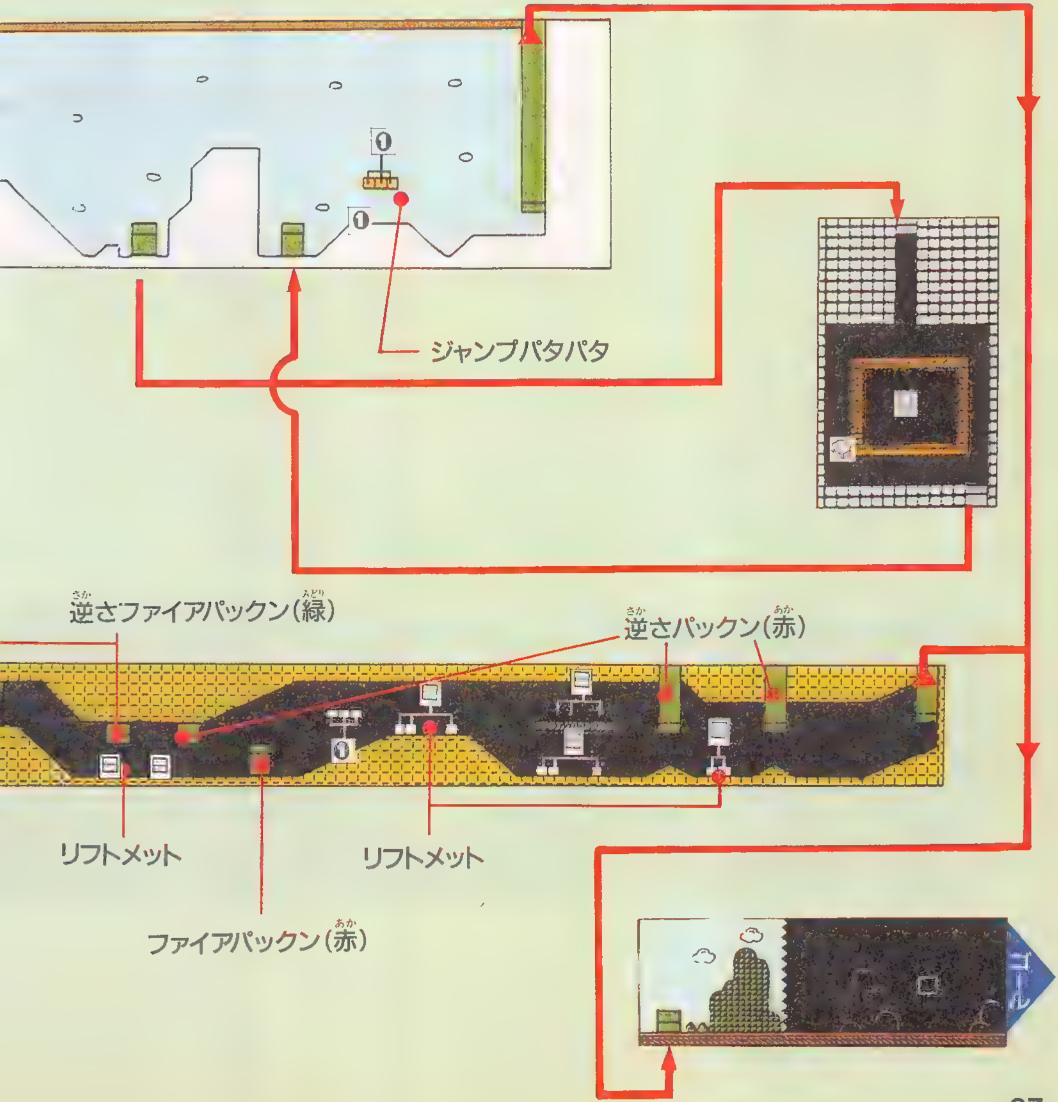
ゴール画面上の隠れ画面に行くには、パタパタの羽が必要。これをやるとオルゴールを取ってクリアができる。




スタート
ノコノコ(緑)
Ⓒ長大な縦スクロールだ▼P100
Ⓔこんなルートもある▼P100
逆さパックン(緑)
Ⓓリフトメットの倒し方▶P100
ここから水中

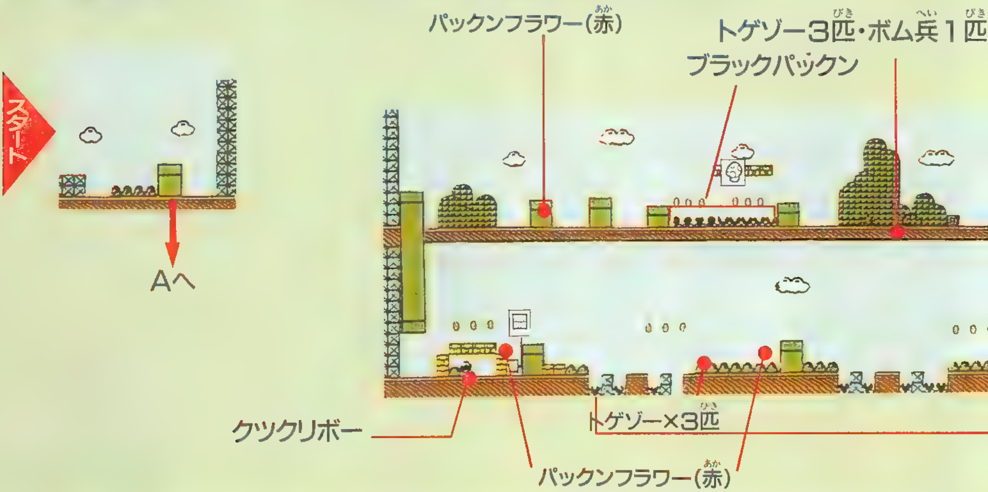
5-2	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度（おすすめ）C 難易度(ミニマリオ)C	入口画面から出ると、いきなり長いタテスクロールの中を落下している。地下の冒険の始まりだ。

長い縦スクロールから2通りのルートが



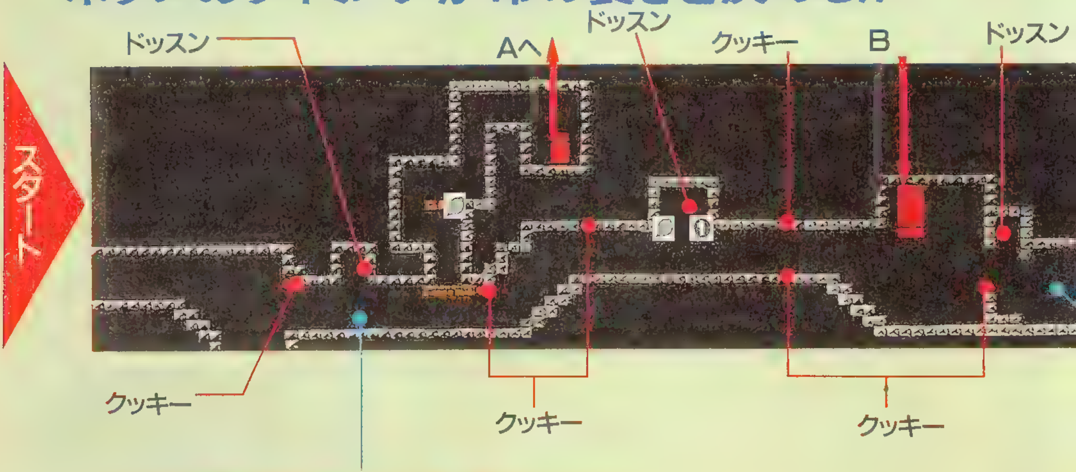
5-3	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ)C 難易度(ミニマリオ)D	ブラックパックンが並んでいるが、クツクリボーを倒すことで、ブーツマリオに変身してパワーアップする。

この面だけブーツマリオに変身できる

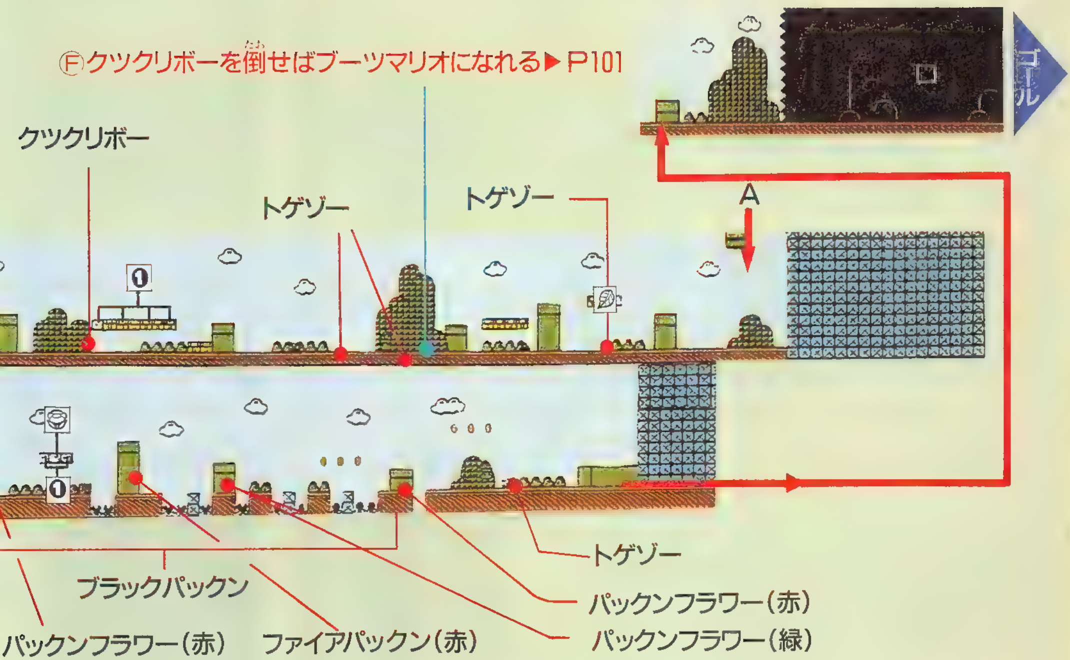


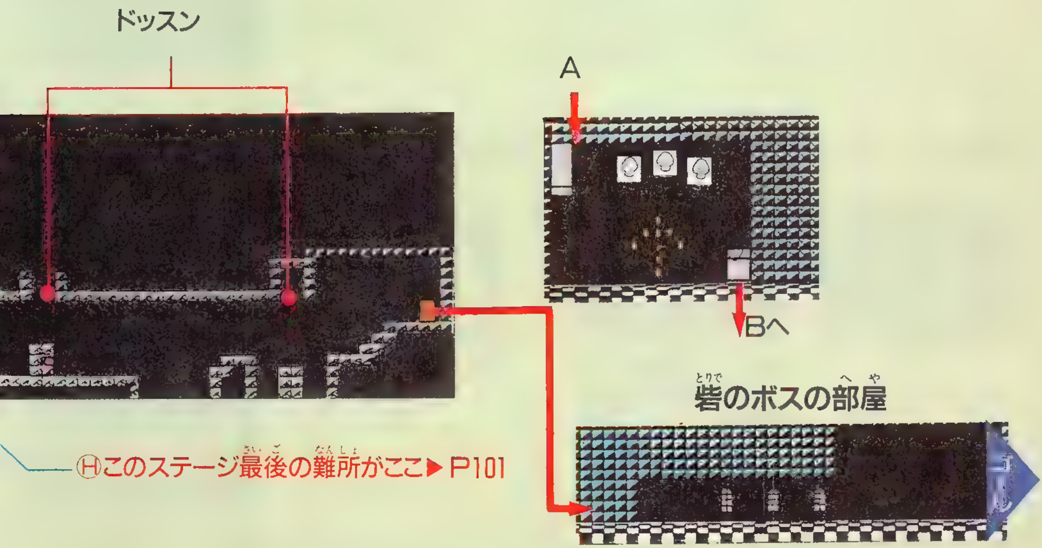
5-砦A	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ)B 難易度(ミニマリオ)C	クッキー、ドッスン、テレサの砦御三家の敵が揃っているこの面は、タイミングだけが勝負なのだ。

ボタンのタイミングが命の長さを決める!!



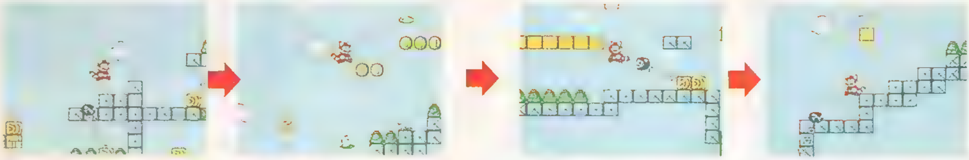
Gこの手順で上空のボーナス面へ昇ろう▶P101

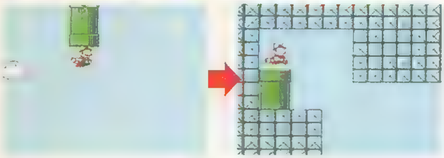

Ⓕクツクリボーを倒せばブーツマリオになれる▶P101
クツクリボー
トゲゾー
トゲゾー
A
ゴール
ブラックパックン
パックンフラワー(赤)
ファイアパックン(赤)
トゲゾー
パックンフラワー(赤)
パックンフラワー(緑)


ドッスン
A
Bへ
砦のボスの部屋
Ⓗこのステージ最後の難所がここ▶P101

WORLD5攻略法

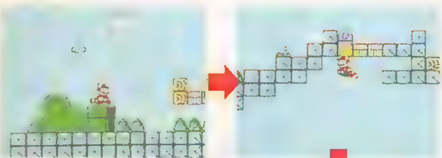
5-1 Ⓐ 連続スターをとって無敵マリオに変身だ



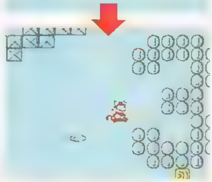


大きなブロックの斜面に、連続スターが隠されている。コインを取ったら、地面のブロックを片付け、助走スペースを作って土管の中へ。

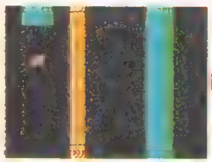
5-1 Ⓑ 壁の中はコインの山

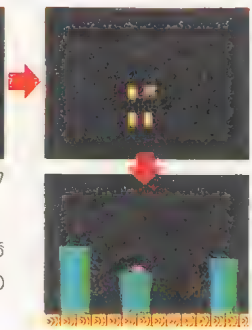


思い切り助走して一番上のPスイッチを下から叩き、ブロックを壊して上から踏む。するとスゴイ数のコインが出現する。



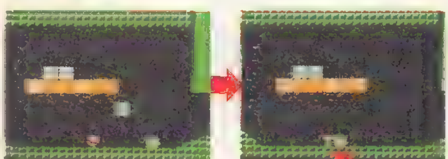
5-2 Ⓒ 長大な縦スクロールだ





スーマリ最大の縦スクロールを降下しながら、コインを取る。下までおりたら、真ん中の土管の中に入ろう。

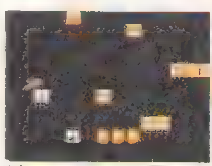
5-2 Ⓓ メットブロックの倒し方

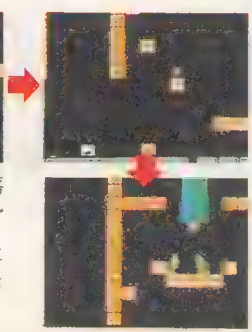




コイツの投げるブロックは放物線を描いて落ちる。ということは近くにいれば当たらない。投げ終った所を踏めば倒せる。

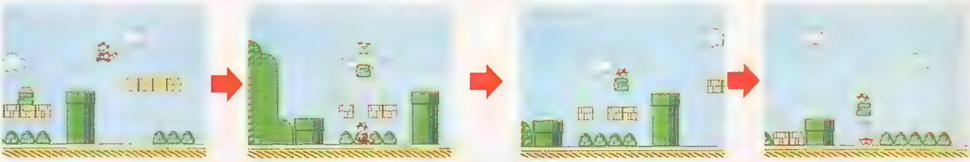
5-2 Ⓔ こんなルートもある

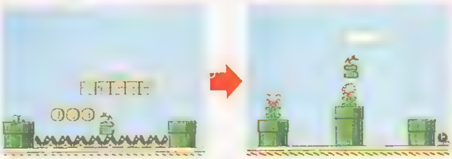




縦スクロールの面に落ちたら、すぐに右へ。ブロックをつたって行くと土管がある。こちらの方が難易度は落ちるかも。

5-3 Ⓕ クツクリボーを倒せばブーツマリオになれる

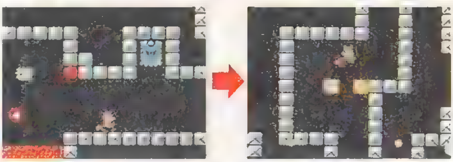




ブーツマリオになると、トゲゾーやパックンフラワーなど上から踏めない敵を踏める他、ブラックパックンの上を平気な顔で通れるようになれる。

5-砦A Ⓖ この手順で上空のボーナス面へ昇ろう

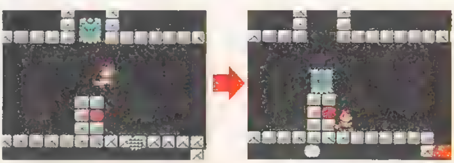




バブルとクッキー、ドッスンをくぐり抜けて溶岩の池を飛び越える。キノコとハッパをとり、シッポになったら加速、ジャンプで土管を目指そう。

5-砦A Ⓗ このステージ最後の難所がここだ

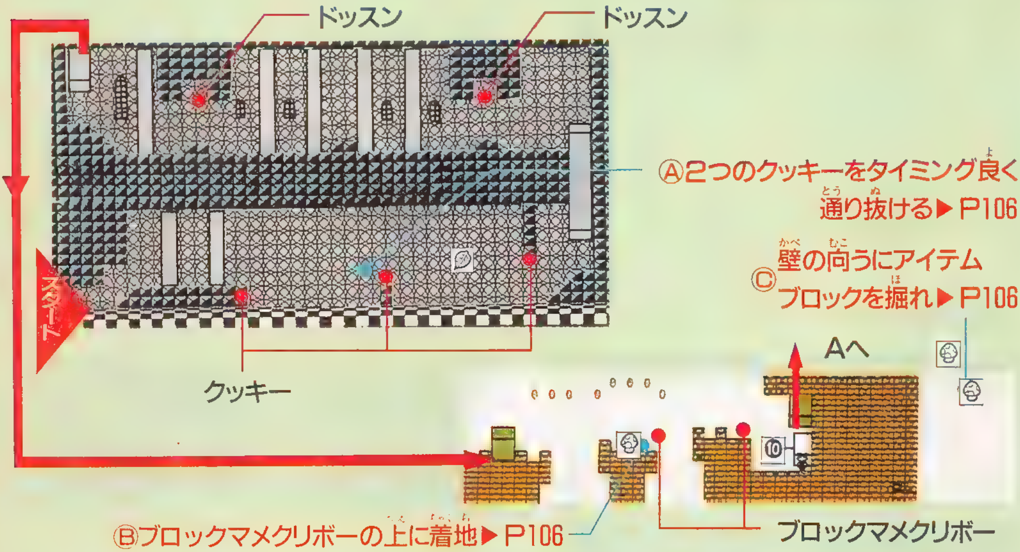




砦の後半は難所中の難所。ドッスンとクッキー、テレサが入り乱れて待ち構えている。ここはとにかくタイミングしかない。練習あるのみなのだ。

5-塔	おすすめマリオ	TIME 300 難易度(おすすめ) C 難易度(ミニマリオ) C	マップモードのページを思い出そう。2つのマップに分かれていた筈。ここは2つ目のマップに行く入口だ。

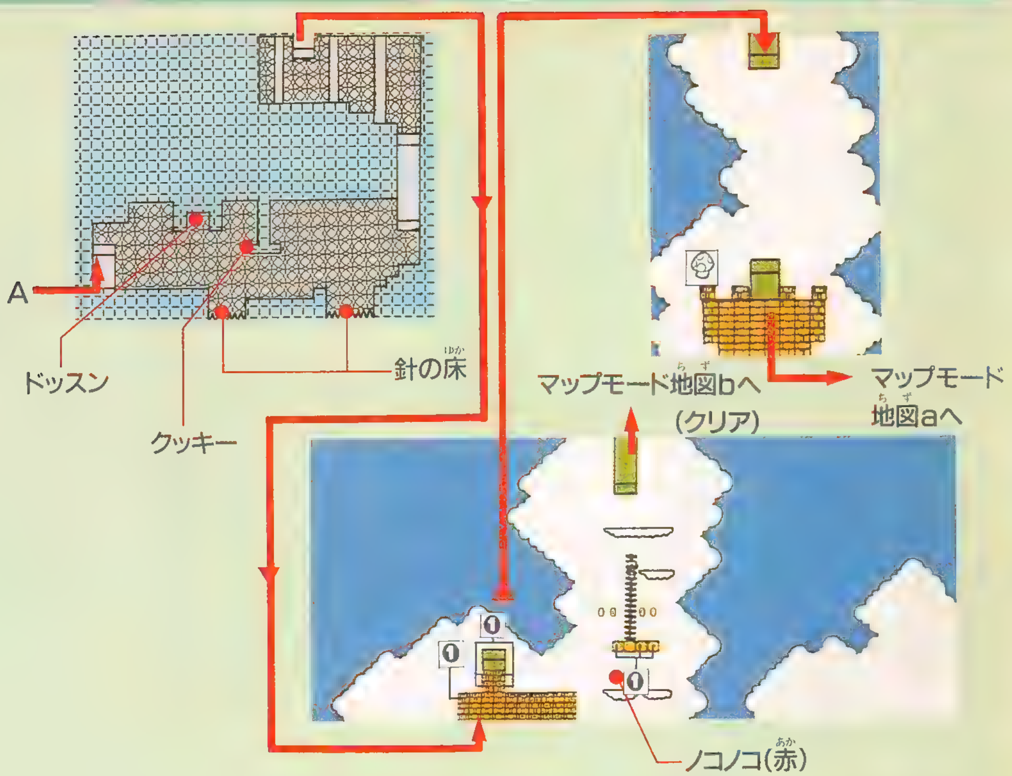
ここをクリアすると雲の上の世界へ進める

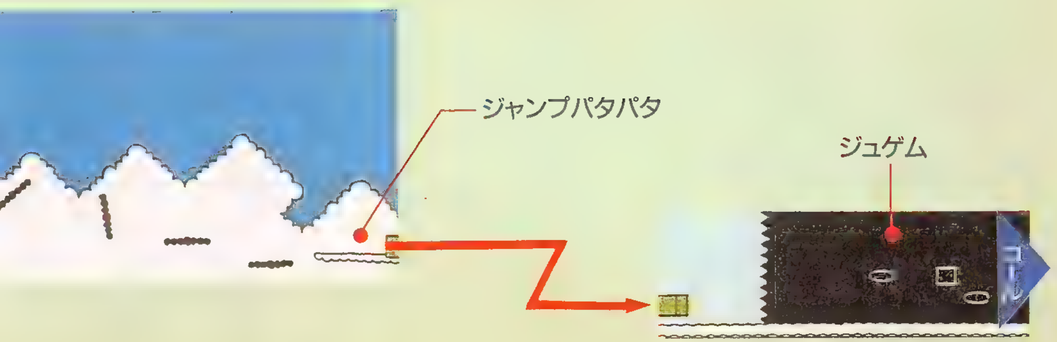


5-4	おすすめマリオ	TIME 300 難易度(おすすめ) A 難易度(ミニマリオ) C	何もない空中に、ポツンポツンとある雲やクルクルリフトをたよりに進む。もちろん落ちたら死んじゃう。

空中をクルクルリフトをつたって渡っていく

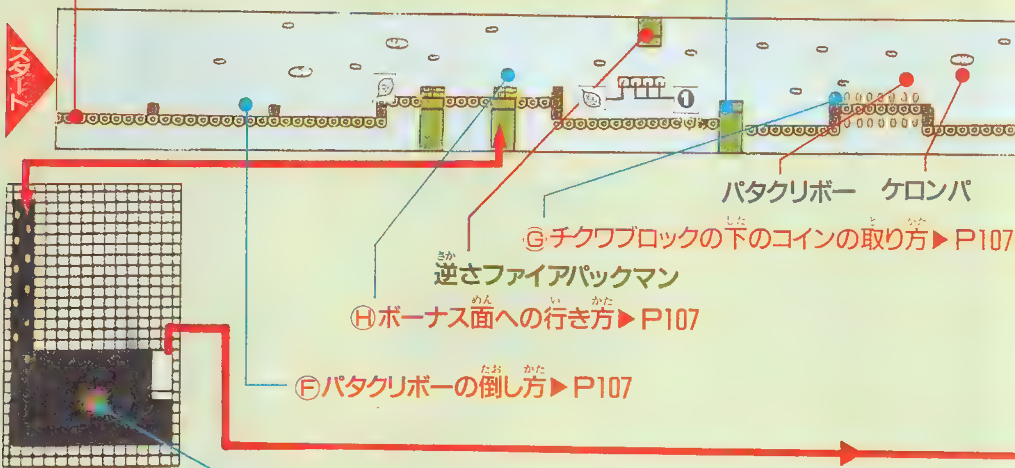



A
ドッスン
クッキー
針の床
マップモード地図bへ
(クリア)
マップモード
地図aへ
ノコノコ(赤)


ジャンプパタパタ
ジュゲム
ゴール

5-5	おすすめマリオ	TIME 300	チクワブロックは、ずっと乗っていると落ちてしまう。しかもケロンパやパタクリボーが次々にくる。
		難易度(おすすめ)B	
		難易度(ミニマリオ)C	

空中に浮かぶチクワブロックの1本道



5-6	おすすめマリオ	TIME 300	強制スクロール。しかも足場は次から次に飛んでくるパタメットのコウラの上のみというシビアな面だ。
		難易度(おすすめ)A	
		難易度(ミニマリオ)C	

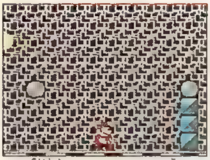
パタメットの上に乗って進む強制スクロール面

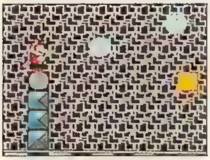


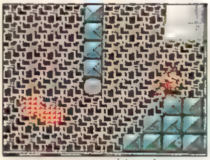

逆さファイアパックン
パックンフラワー(赤)
ゴール
ケロンパ
ゴール

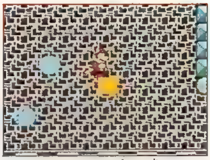
WORLD5攻略法

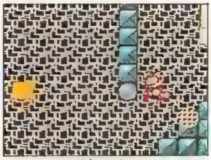
5-塔 Ⓐ 2つのクッキーをタイミングよく通り抜ける

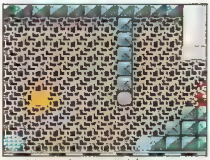

①最初のクッキーを飛ぶ


②2番目の中心点に立つ


③ブロックの上に立つ

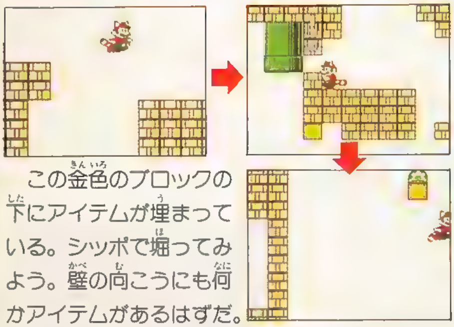

④タイミング見て抜ける


⑤これで通り抜けた


⑥上へ通じる土管へ

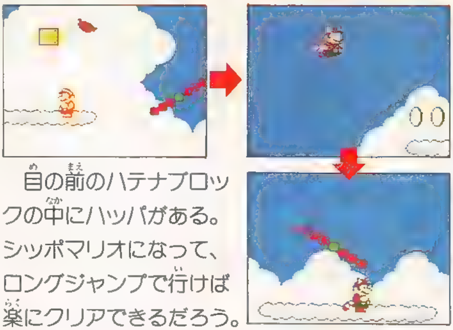
こういう複雑な場所を通り抜けるコツは、途中で息つぎができるポイントを見つけ出し、そこでタイミングを見直して一気に駆け抜けることだ。

5-塔 Ⓒ ブロックを掘れ



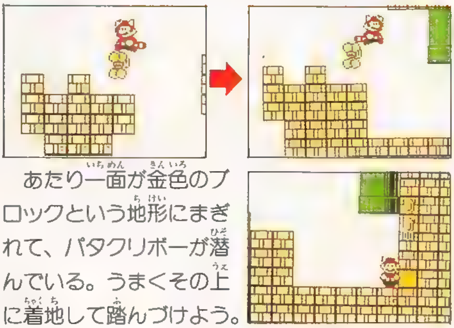
この金色のブロックの下にアイテムが埋まっている。シッポで掘ってみよう。壁の向こうにも何かアイテムがあるはずだ。

5-4 Ⓓ ハッパをとって上空へ



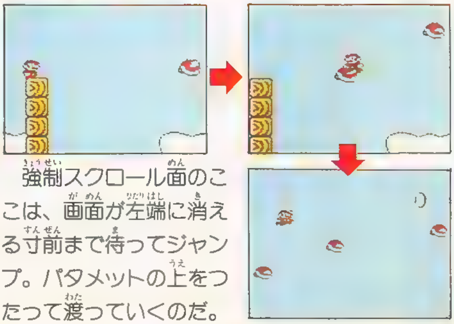
目の前のハテナブロックの中にハッパがある。シッポマリオになって、ロングジャンプで行けば楽にクリアできるだろう。

5-塔 Ⓑ マメクリボーの上に着地



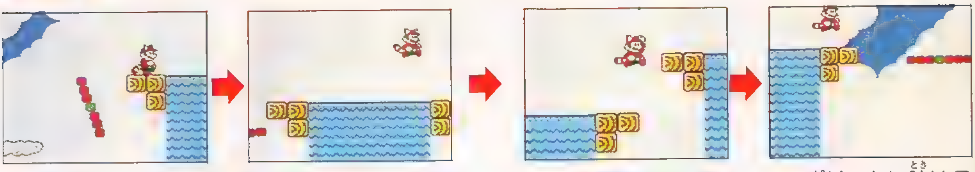
あたり一面が金色のブロックという地形にまぎれて、パタクリボーが潜んでいる。うまくその上に着地して踏んづけよう。

5-6 Ⓘ 前半のクリアのしかた



強制スクロール面のここは、画面が左端に消える寸前まで待ってジャンプ。パタメットの上をつたって渡っていくのだ。

5-4 Ⓔ クルクルはタイミングよく渡るんだ

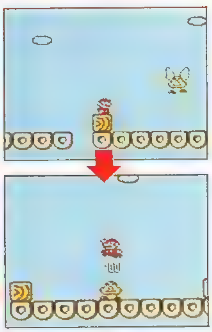




シッポじゃない時はクルクルリフトをうまく渡らねばいけない。動きが止まったところを一気にポンポンと渡れば大丈夫。

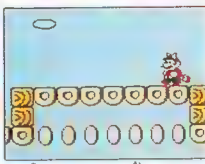
5-5 Ⓕ パタクリボーの倒し方

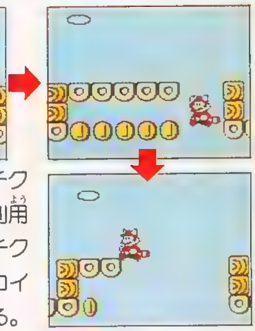




なるべく高い所からジャンプして踏もう。ブロックの上に立ち、地面近くまでおりてきたところを、ジャンプで踏む。

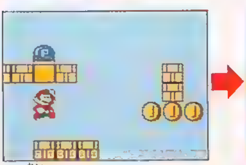
5-5 Ⓖ チクワの下のコイン

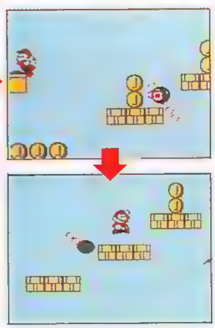




乗ってると落ちるチクワブロックの性質を利用する。コインの上のチクワに乗って、落ちてコインを取ったら飛び移る。

5-6 Ⓙ 後半のクリアのしかた

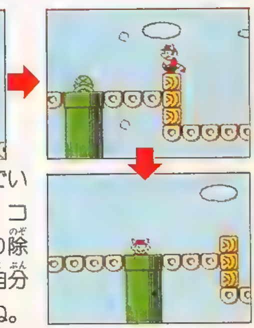




例によって、ギリギリまで待ってPスイッチを踏む。あとはブロックに変ったコインをつたって面クリする。

5-5 Ⓗ ボーナス面への行き方





土管の上をふさいでいる金色のブロックを、コウラを投げ入れて取り除く。シッポの時なら自分でブロックを壊せるね。

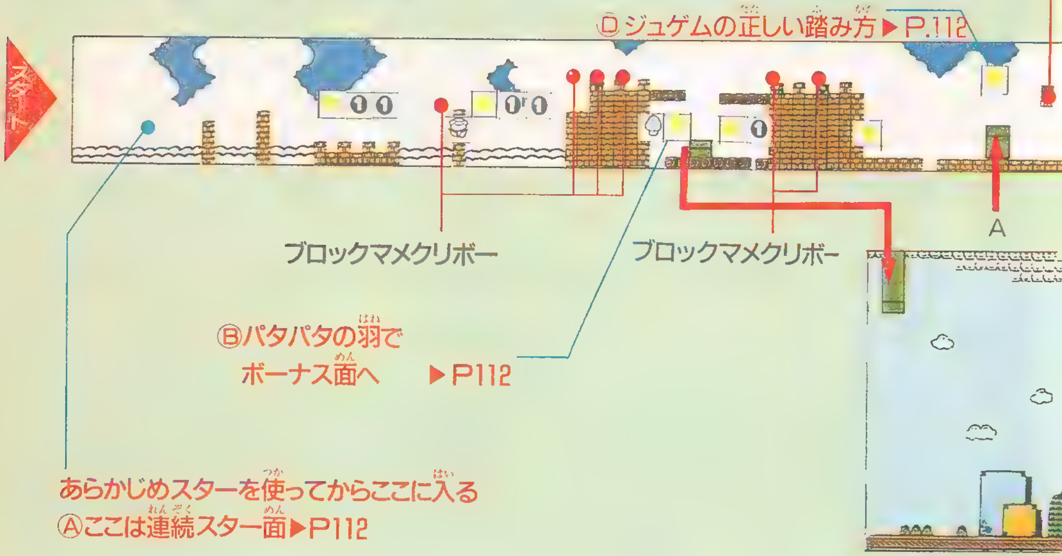
5-7

おすすめマリオ

TIME	300
難易度(おすすめ)	B
難易度(ミニマリオ)	C

ひさびさの連続スター面だ。あらかじめスターを持って入ろう。ボーナス面もかなりおいしくはある。

これは快感!／ 誰にも止められない無敵スター



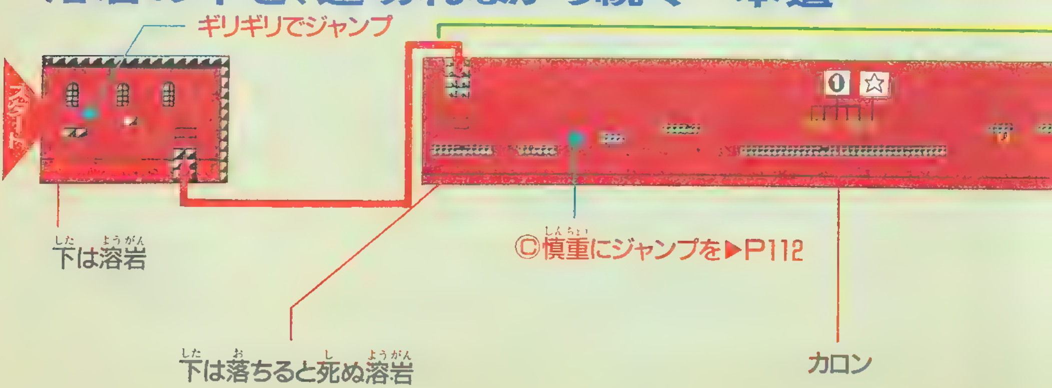
5-砦B

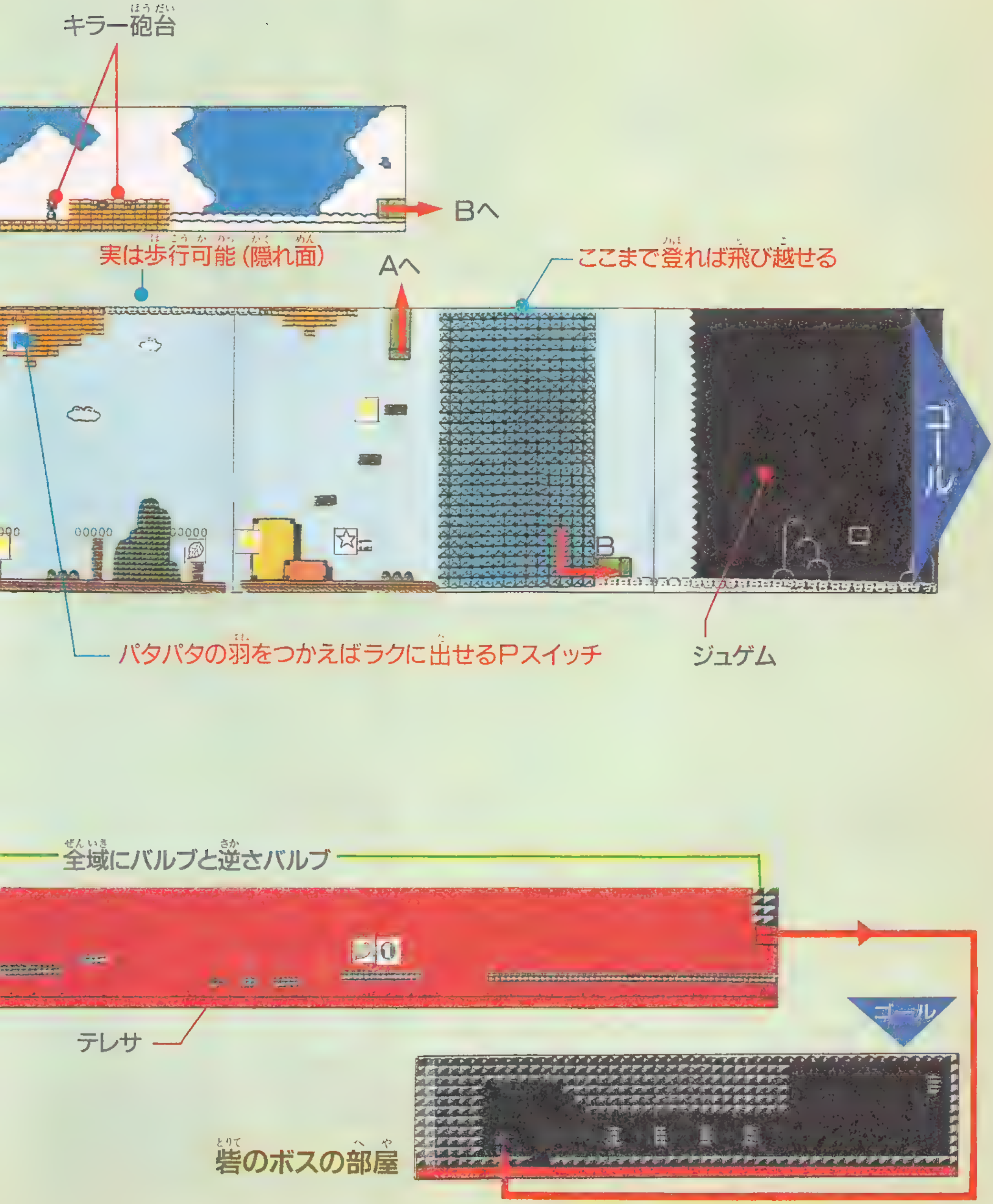
おすすめマリオ

TIME	300
難易度(おすすめ)	C
難易度(ミニマリオ)	C

次から次にバブルが吹き出してくる。それをよけながら、他の敵を倒して進まなければいけないんだ。

溶岩の中を、途切れながら続く一本道……




キラー砲台
Bへ
実は歩行可能（隠れ面）
Aへ
ここまで登れば飛び越せる
ゴール
B
パタパタの羽をつかえばラクに出せるPスイッチ
ジュゲム
全域にバルブと逆さバルブ
テレサ
ゴール
砦のボスの部屋

5-8	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ)D 難易度(ミニマリオ)D	途切れがちの雲をジャンプしながら渡っていく、何の変哲もなさそうな面だが、ジュゲムがしつこいんだ。

ジュゲムをよけながら雲渡り

ジュゲムが次から次に出現

Ⓓ正しいジュゲムの踏み方▶P112

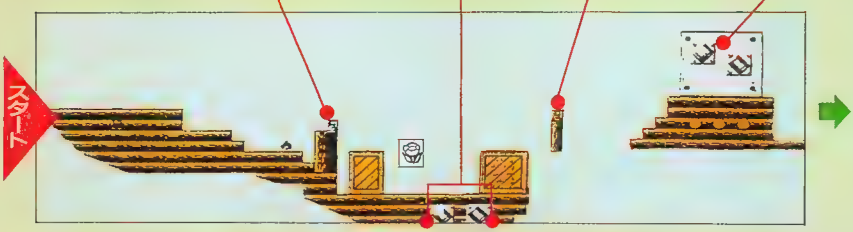




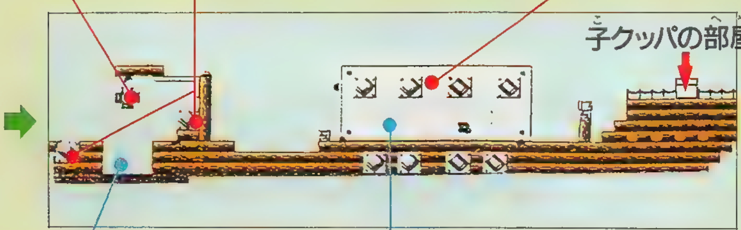
5-飛行船	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ)C 難易度(ミニマリオ)C	クルリクルリと回る回転砲台が再び登場だ。上下に砲台がセットになっている難所もある。

いよいよ激しさを増した十字砲火をすり抜けろ

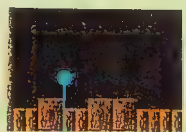
バーナー
斜め砲台
キラー砲台
斜め砲台



回転砲台
斜め砲台
上下に斜め砲台
子クッパの部屋へ



子クッパの部屋



Ⓗ回転砲台のよけ方▶P.113

Ⓘしゃがんで後ずさりしながら後半のクリア▶P113

Ⓙ子クッパの倒し方▶P.113

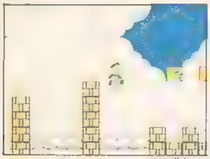
5-9	おすすめマリオ	TIME 300 難易度(おすすめ)C 難易度(ミニマリオ)D	上下や左右に動くリフトを渡っていくと、結果的に斜め上に進んでいくという、これが斜めスクロールだ。

初体験!! 強制斜めスクロールを制覇せよ!!

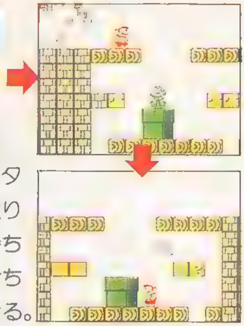


WORLD5攻略法

5-7 Ⓐ ここは連続スター面



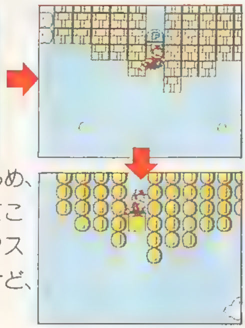
まんべんなく連続スターが置かれていて、取りこぼさない限り、気持ちがいいくらいに敵をけちらして進むことができる。



5-7 Ⓑ パタパタでボーナス面へ



連続スターをあきらめ、パタパタの羽を持ってここに来るのもいい。Pスイッチが出しづらいけど、相当においしい所だ。



5-8 Ⓓジュゲムの正しい踏み方

●悪い例



①近付くのを待って



②ジャンプ

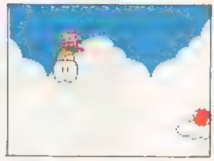


③パイポを出されて死んだ

●好い例



①低い角度でジャンプ



②横に滑るように踏む



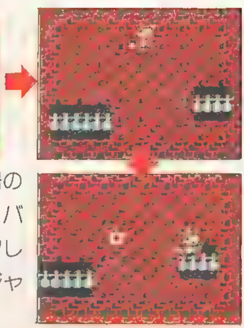
③ジュゲムを倒した

この面のジュゲムは、踏もうとするとその瞬間にパイポを出してくる。これがイタイ。こいつをうまく踏むには、真上からでなく、浅く、横にずれながら踏むのがコツだ。

5-砦B Ⓒ 慎重にジャンプを



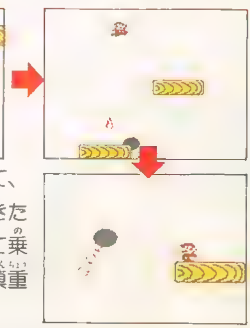
この面全体が、溶岩の海の上にできている。バブルやテレサをマークしながら、ていねいにジャンプをしていこう。



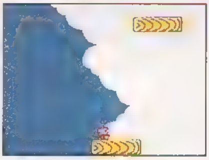
5-9 Ⓔ 正しいジャンプのタイミング



リフトの端に立って、次のリフトが見えてきたところでジャンプして乗り移る。落ちついて慎重にジャンプしよう。



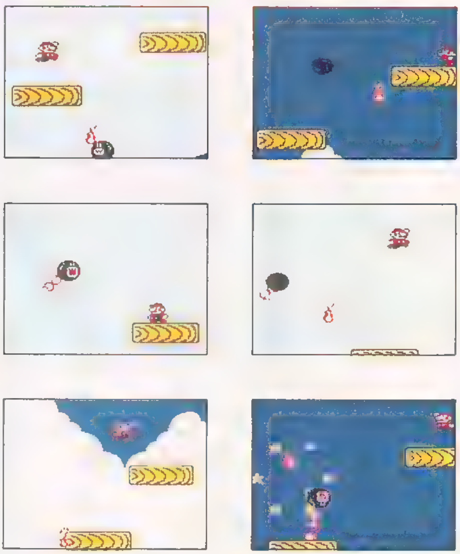
5-9 F 横に動くリフト





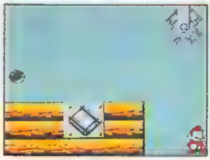
縦に動くリフトよりも難しいぞ。同じく端に立って、見えてきたらジャンプ、弧を描いてまわりこむようにして着地する。

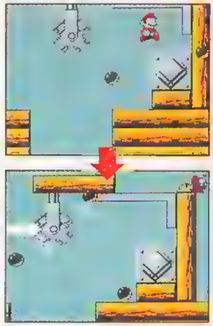
5-9 G ケロンパの倒し方



横に動くリフトに乗り移れたからといって安心してはいけない。最後の方では2匹のケロンパがさらに行く手を阻む。コイツは3回火を吐くと、マリオのまわりをグルグルと回りはじめ、一定時間たつと自爆する。火を吐かせておいて乗り移れ。

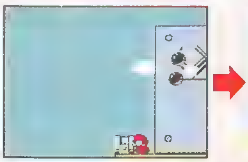
5-飛行船 H 回転砲台のよけ方

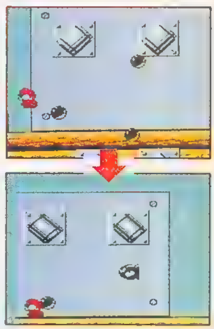




まず回転砲台のすぐ下に立つ。そこから右に砲台が撃った時がチャンスだ。すぐに机の上にとびのろう。

5-飛行船 I 後半のクリア





最後の方の集中砲火はスゴすぎる。ここはしゃがんだまま後ずさっていけば大丈夫。ただ2台目の大砲だけはよけよう。

5-飛行船 J 子クッパの倒し方





子クッパが飛びあがり、着地すると、地面がゆれてマリオはしばらく動けなくなる。着地する時にジャンプしてまた踏もう。

6world

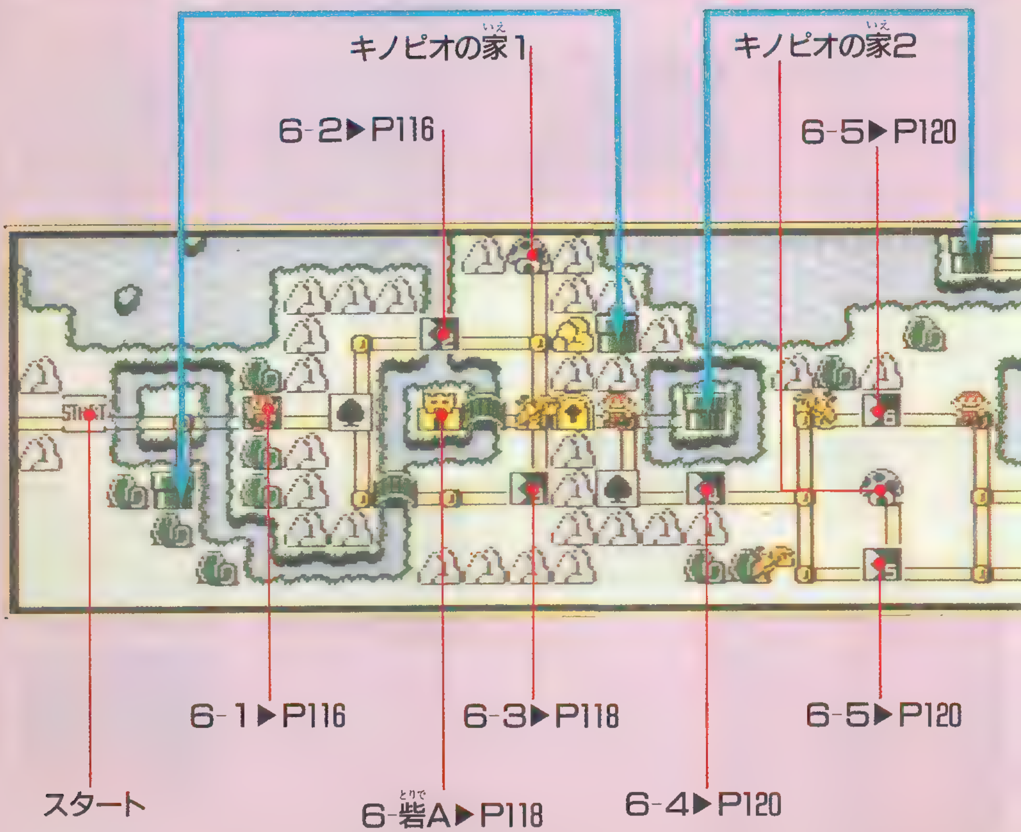
氷の国
Iced Land

ツルツル滑る氷の世界 細かなコントロールが命

最短距離

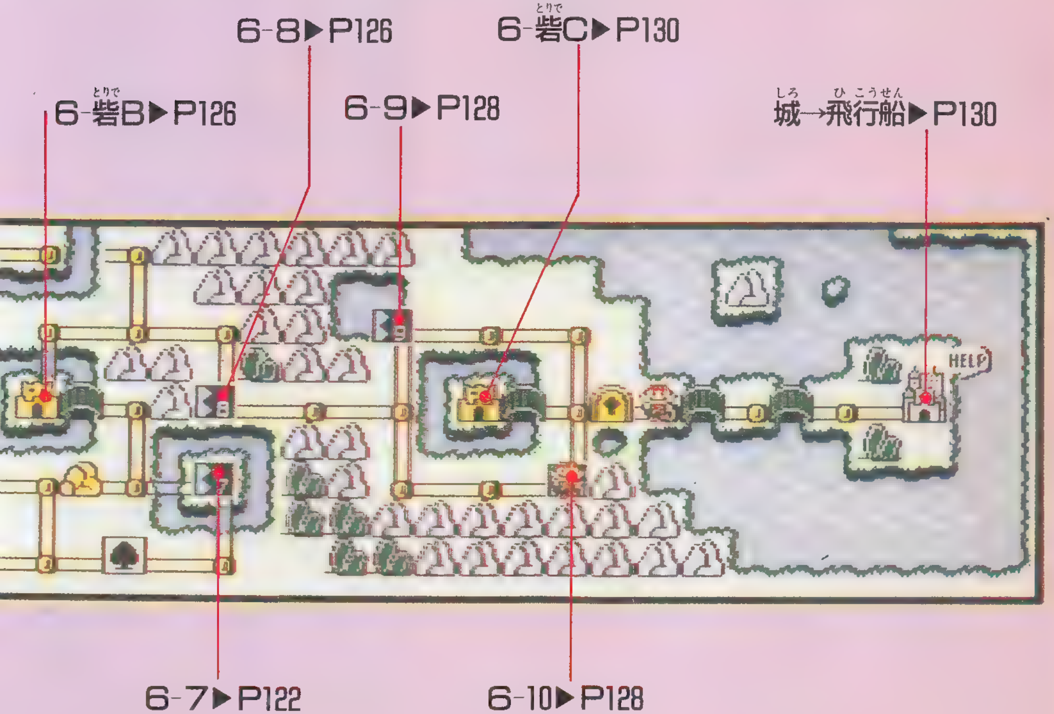
1 — 2/3 — 砦A — 4 — 6/5 — 7 — 砦B — 8 — 9/10 — 砦A — 飛行船

スーパーマリオの中で最長を誇るのがこの6W。しかもここは氷の世界。滑って操作しにくい氷の床の所が多い。2と3では3、6と5では5、9と10では10がクリアしやすいだろう。



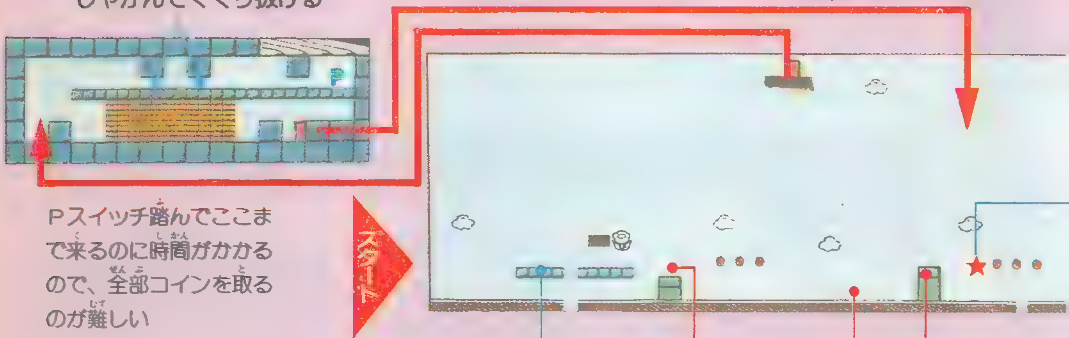
マップモード・アイテム		
	ハンマーブロス×3匹	ハンマー(宝船に変身)
		スター
		ジュゲムの雲
	キノピオの家①	ハンマー
	キノピオの家②	ハンマー

隠れキノピオの家	条件	アイテム
	6-7でコイン全部(78コ)	イカリ



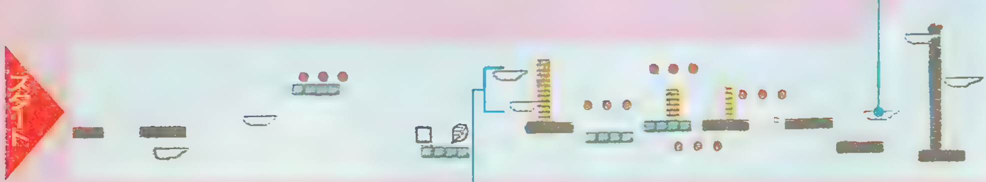
6-1	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) C お得度(ミニマリオ) D	ここから氷の国が始まる。ツルツル滑る氷の床の連続。連続スター一面で難易度が低いこの面で練習しよう。

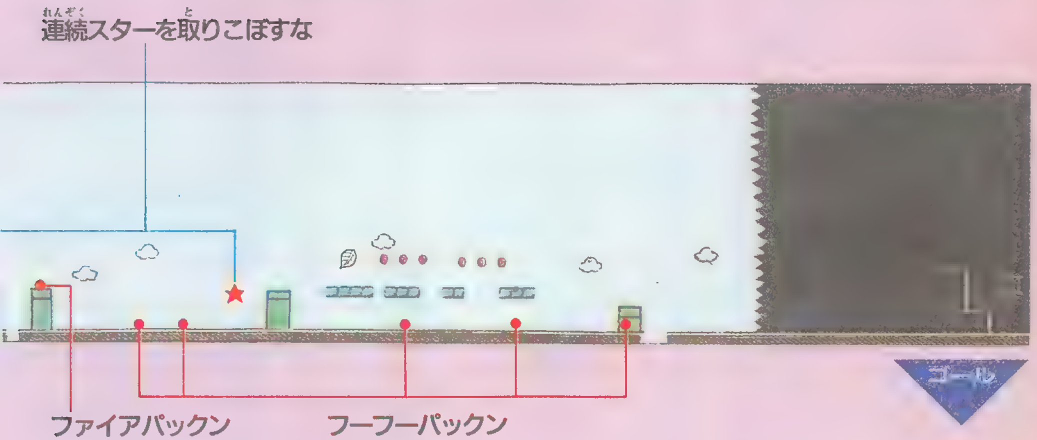
連続スターでパックンたちをなぎ倒せ！

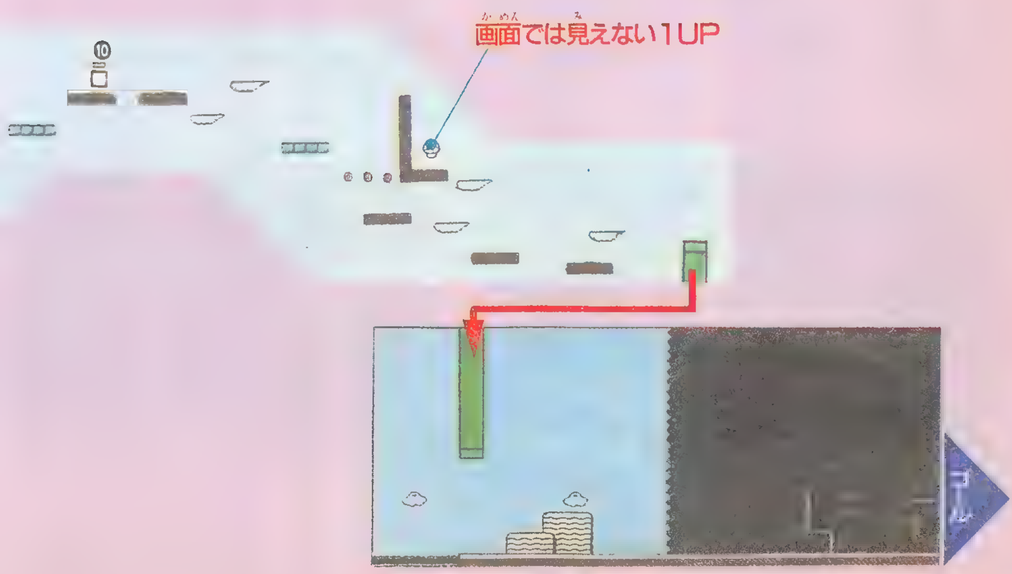


6-2	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) C お得度(ミニマリオ) C	氷の床と雲のリフトを伝って、壁を登ったりくぐったりする。しかも斜めスクロール。けっこう難しいぞ。

斜めに昇って降りていく強制スクロール面だ




連続スターを取りこぼすな
ファイアパックン
フーフーパックン
ゴール


画面では見えない1UP
ゴール

World 6 攻略法

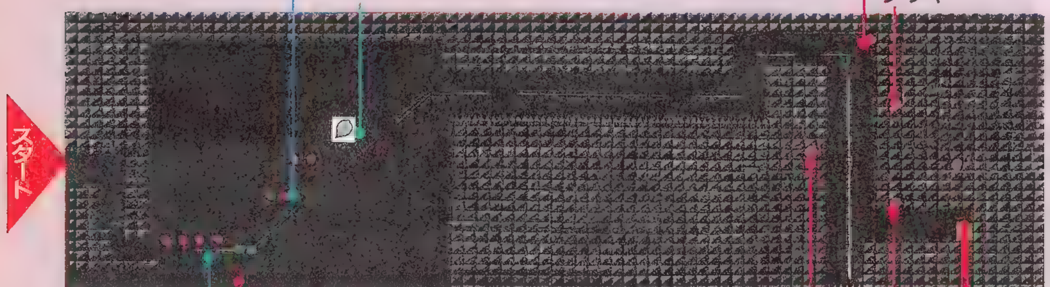
6−3	おすすめマリオ	TIME　300 難易度(おすすめ)　C お得度(ミニマリオ)　D	ここも空中面だけど、強制スクロールでない分、6-2より簡単。初心者はこっちを通った方が無難だろう。

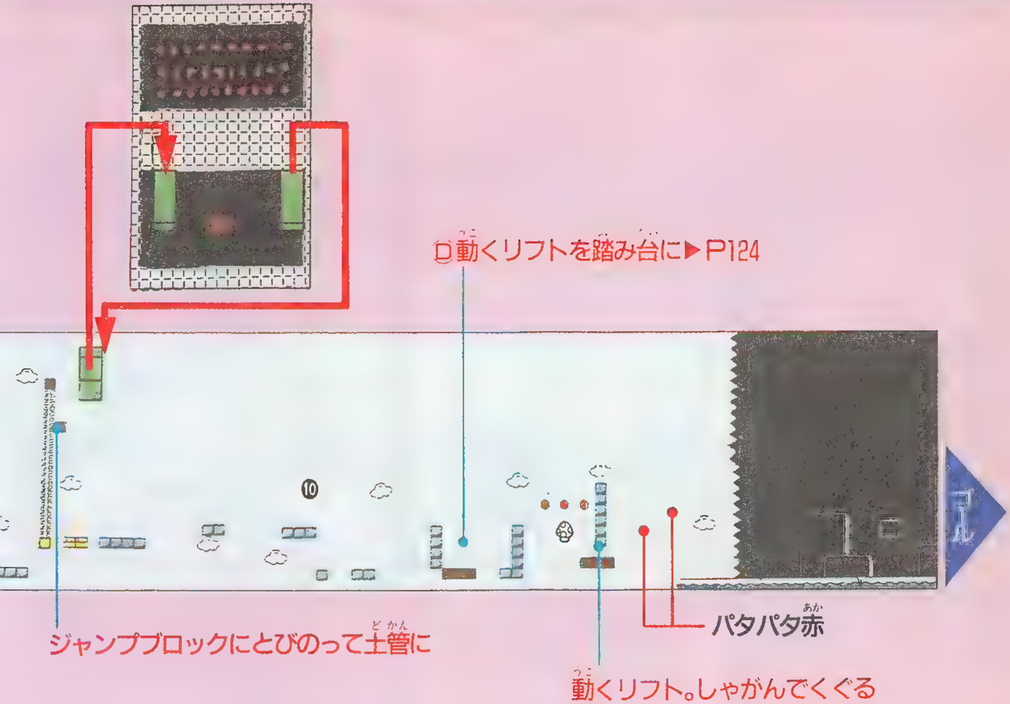
足場が不安定な空中面。慎重に進もう。

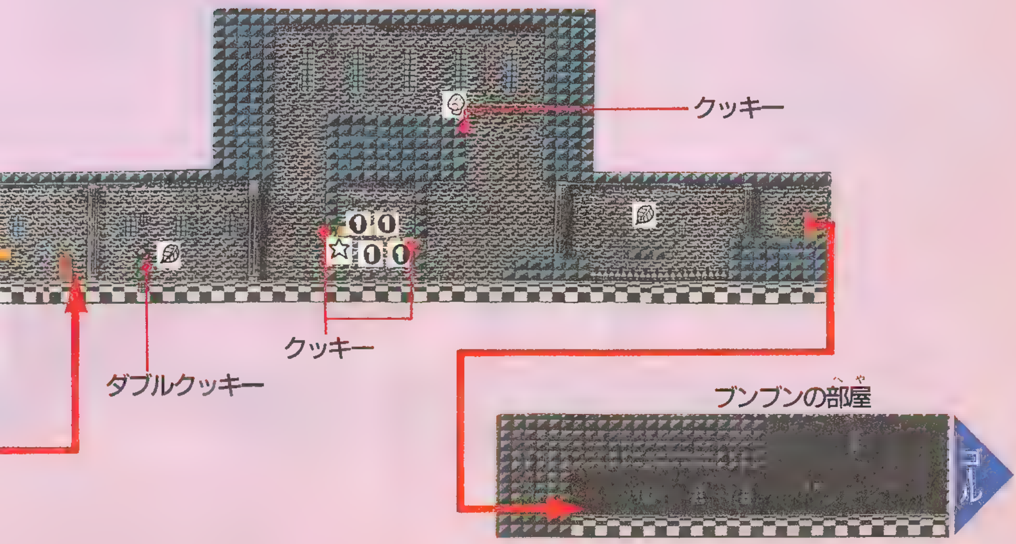


6-砦A	おすすめマリオ	TIME　300 難易度(おすすめ)　C お得度(ミニマリオ)　E	一番最初の長いリフトの登りが難しい。下の溶岩から吹き出してくるのをよけて乗らなきゃいけない。

どこまで続くの!!長いリフトは火炎地獄行き



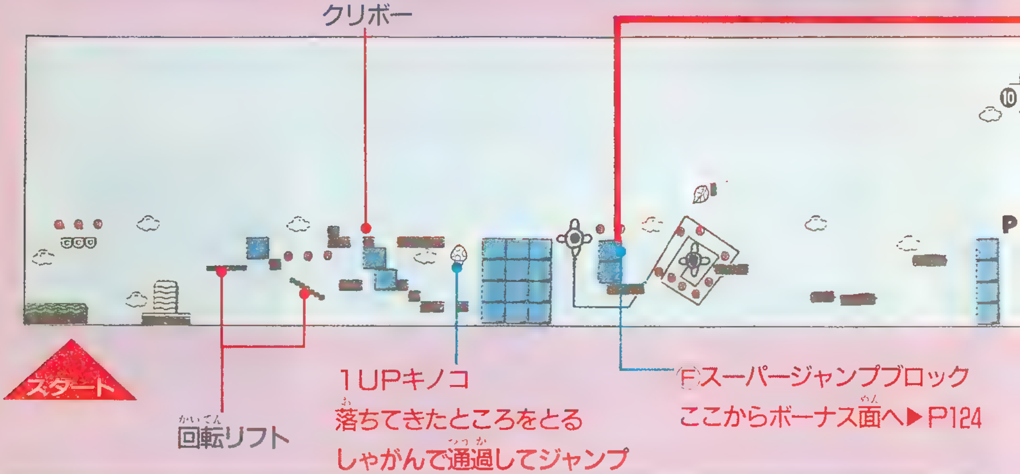

動くリフトを踏み台に▶P124
ジャンプブロックにとびのって土管に
パタパタ赤
動くリフト。しゃがんでくぐる


クッキー
クッキー
ダブルクッキー
ブンブンの部屋

World 6 攻略法

6−4	おすすめマリオ	TIME 300	いろんな種類のリフトを使いながら進む空中面。スーパージャンプブロックでボーナスステージへ行ける。
		難易度(おすすめ) C	
		お得度(ミニマリオ) D	

さまざまなタイプのリフトがクセ者の空中面



6−5	おすすめマリオ	TIME 400	ここはシッポがないとクリアできない。でも大丈夫、何回でもシッポが補給できるようになっている。
		難易度(おすすめ) C	
		お得度(ミニマリオ) X	

ハッパを取って上空のゴールへの土管に飛べ



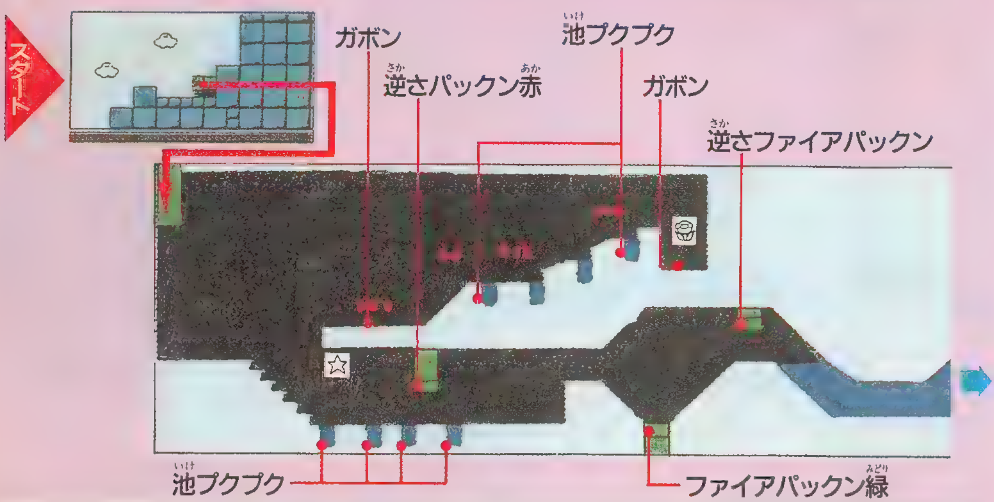


ゴール
ケロンパ
Ⓖクルクルのくぐり方▶P125
ゴール
プチパックン
Ⓘノコノコを持って上空に▶P125
Ⓗ何回でもシッポに▶P125
リフトメット
ノコノコ緑
ファイアパックン赤

World 6 攻略法

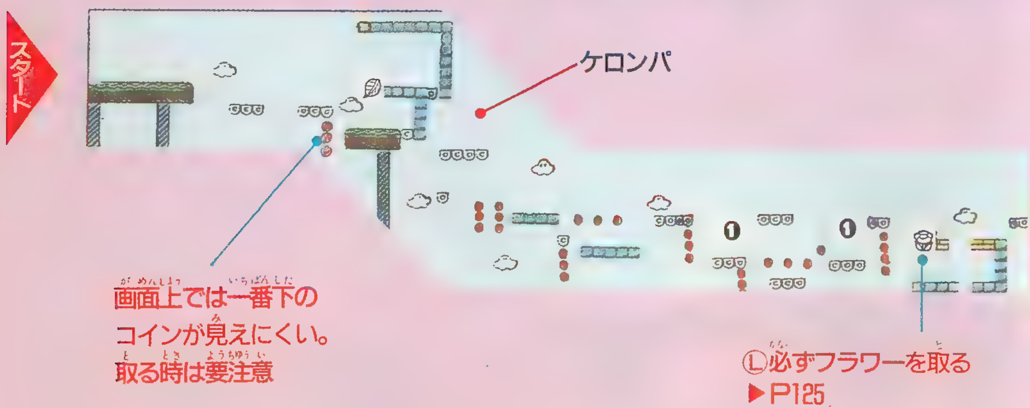
6-6	おすすめマリオ	TIME 300	水の中の巨大プクプク、陸にあがればガボンの連続、さらに土管の中にはたいていパックンが潜んでいる。
		難易度(おすすめ) B	
		お得度(ミニマリオ) D	

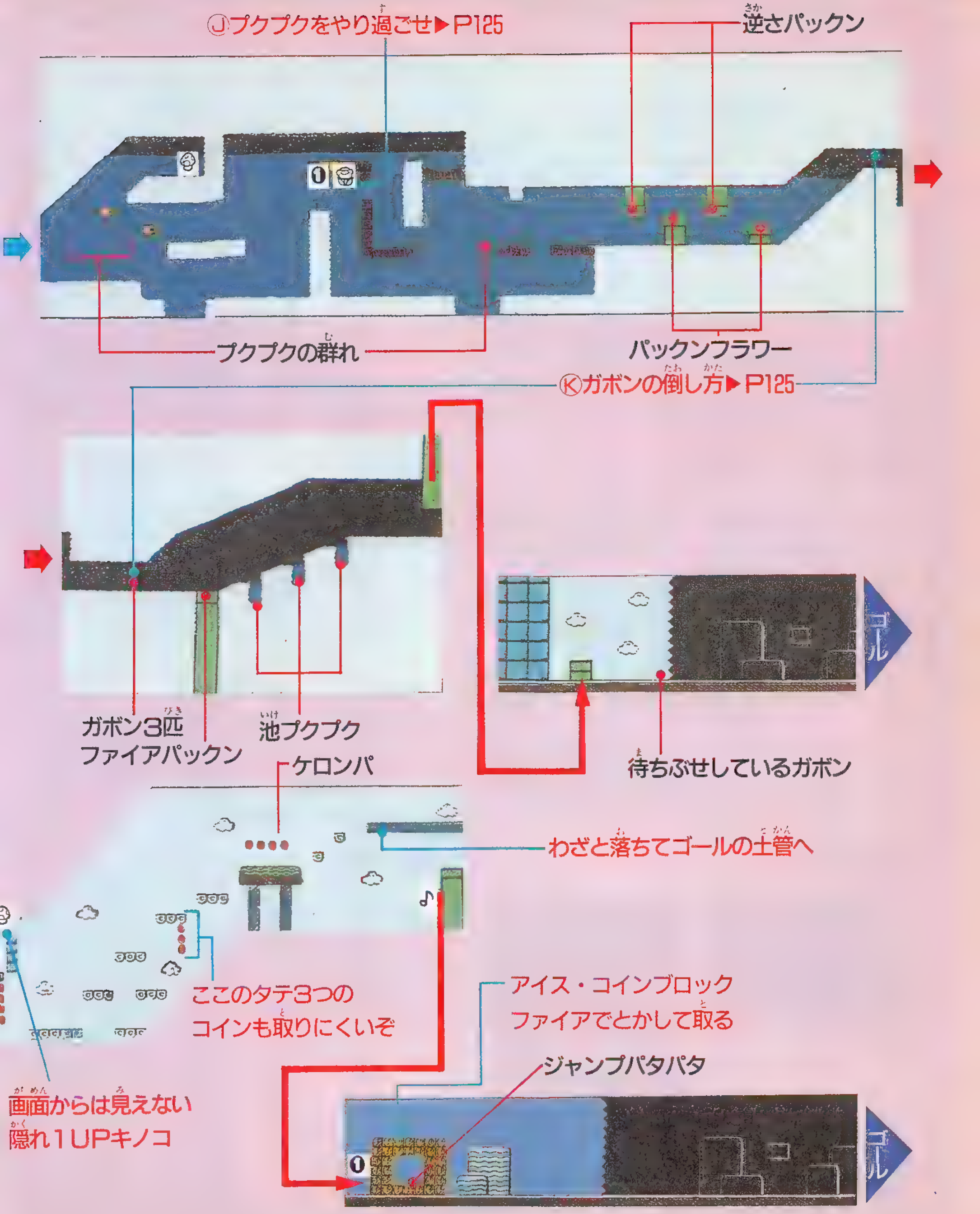
ウルサイ敵がゴッソリ出てくる半地下面だ



6-7	おすすめマリオ	TIME 300	全部のコインを取ると隠れキノピオの家が出る面。チククリフトから落ちながらコインを取るテクが必要。
		難易度(おすすめ) D	
		お得度(ミニマリオ) E	

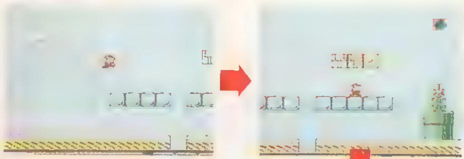
チクワリフトを渡って進む強制スクロール面




Ⓙプクプクをやり過ごせ▶P125
逆さパックン
プクプクの群れ
パックンフラワー
Ⓚガボンの倒し方▶P125
ガボン3匹
ファイアパックン
池プクプク
待ちぶせしているガボン
ゴール
ケロンパ
わざと落ちてゴールの土管へ
ここのタテ3つの
コインも取りにくいぞ
アイス・コインブロック
ファイアでとかして取る
ジャンプパタパタ
画面からは見えない
隠れ1UPキノコ
ゴール

World 6 攻略法

6-1 Ⓐ氷ブロックにご用心



ここで氷ブロックの上での動きに馴れておこう。ジャンプしてとび乗ったら、加速を殺すために、すぐ戻しをかけるんだ。



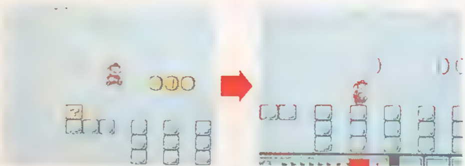
6-2 Ⓑ雲を使って飛び越える



ぐずぐずしていると壁に押し潰されてしまう。雲が下、中、上、の順で流れてくるから、これに乗って壁を乗り越えよう。



6-3 Ⓒ細い操作が命綱



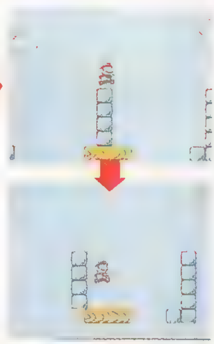
タテに氷のブロックが続いている。なるべく高くジャンプし、着地したら戻しをかけて、勢いを殺して進むのがコツだ。



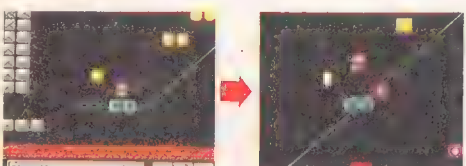
6-3 Ⓓ動くリフトを踏み台に



ここはしゃがんでもダメ。氷の壁が迫ってきたら、思い切りジャンプし、壁の上に乗り、そこからまたリフトに飛び降りる。



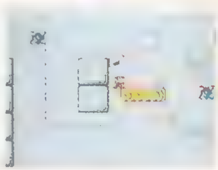
6-砦A Ⓔ吹きつけるバブル



吹き上がるバブルの量がナミじゃない。最初からシッポをつけて飛んで行くか、タヌキから地蔵に変身して行くのがいい。



6-4 Ⓕここかからボーナス面へ

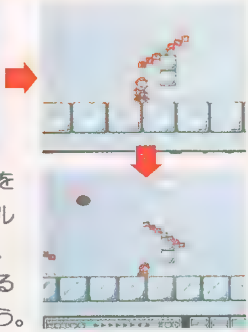


このブロックの右横にスーパージャンプブロックが隠してあり、ここからボーナス面に行ける。近道にもなってるぞ。



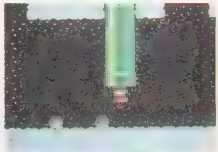
6-4 G クルクルのくぐり方





上が氷だということを利用して、浮いてるクルクルは走って滑り抜け、他はジャンプ。回転する動きにうまく合わせよう。

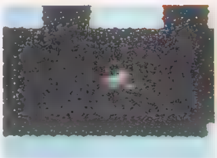
6-5 H 何回でもシッポに





この土管をくぐれば、ハッパを隠したハテナブロックが。しかも一回出てまた来ると復活するから、何回でも取れるんだ。

6-5 I ノコノコ持って上空へ





ゴールへと通じる土管ははるか上空。しかもプチパックンが守っている。ノコノコを持って飛び、これを投げ入れて入ろう。

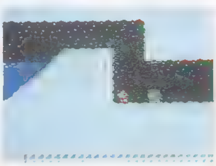
6-6 J プクプクをやり過ごせ

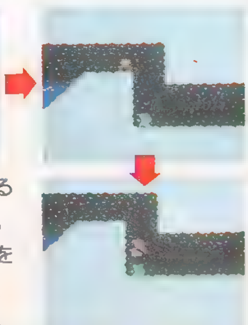




ここをまっすぐ通ろうとしても、必ずプクプクに触ってしまう。敵のいない水面近くの上の方を通るようにしよう。

6-6 K ガボンの倒し方





一定の範囲内に近寄るとガボンは向ってくる。一回下に降り、ガボンを誘ってから上に戻って、下に集まった所を踏む。

6-7 L 必ずフラワーを取る





アイスコインはファイアマリオのファイア攻撃でのみとける。ゴール画面の凍ったコインのために必ずファイアになろう。

6-砦B	おすすめマリオ	TIME 300	床が全て氷。ツルツル滑る中を、横ドッスンとクッキーを避けて進まなければいけない。ゆっくり進もう。
		難易度(おすすめ) C	
		お得度(ミニマリオ) E	

やめられない止らない。氷の床は慎重に



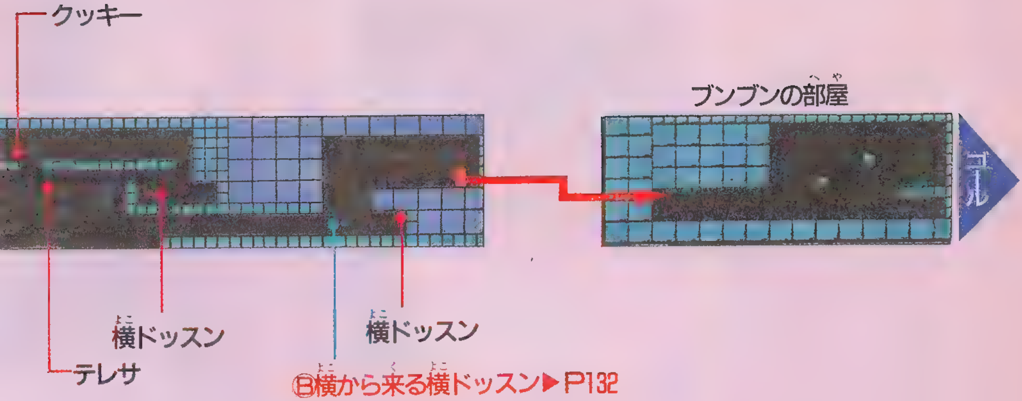
Ⓐ横ドッスンのよけ方▶P132

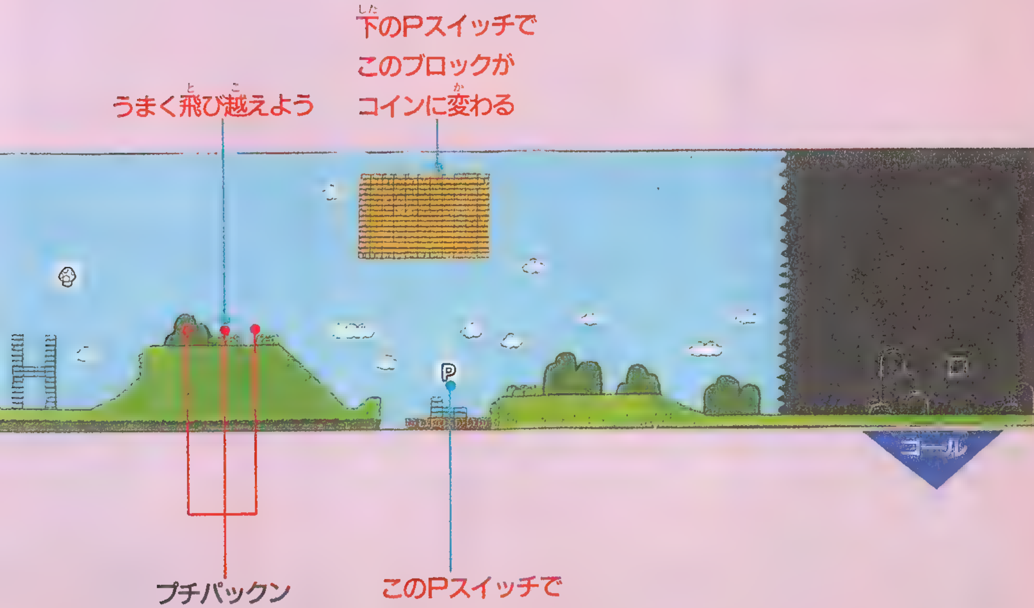
6―8	おすすめマリオ	TIME 300	やっかい者のガボンとプチパックンが大量発生する面。また上空に大量のコインを出すことができる。
		難易度(おすすめ) C	
		お得度(ミニマリオ) C	

ガボンとプチパックンがウヨウヨ出てくる

Ⓒシッポでたたかずふむ▶P132

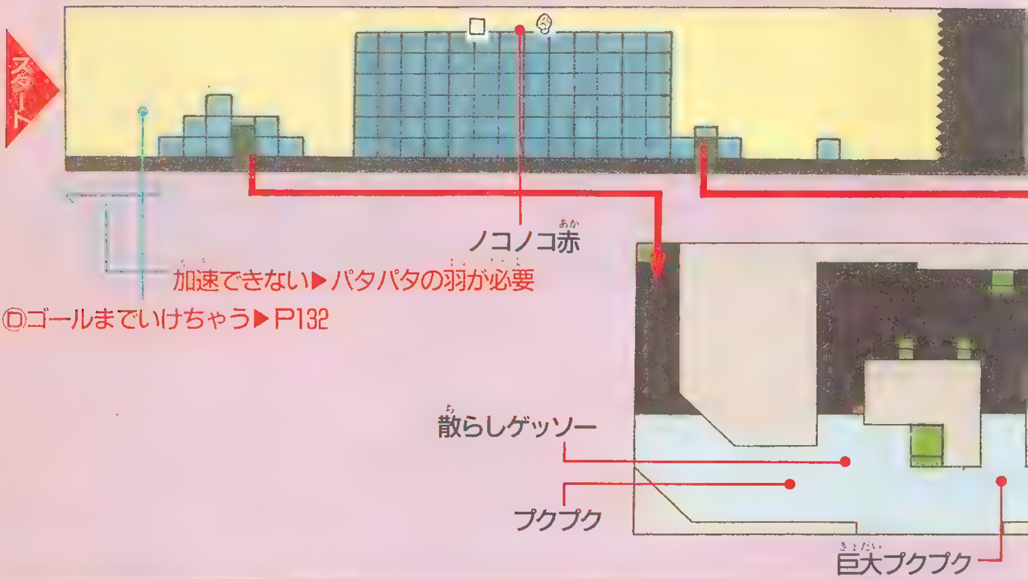



クッキー
ブンブンの部屋
ゴール
横ドッスン
テレサ
横ドッスン
Ⓑ横から来る横ドッスン▶P132


下のPスイッチで
このブロックが
コインに変わる
うまく飛び越えよう
P
ゴール
プチパックン
このPスイッチで

6—9	おすすめマリオ	TIME 300	パタパタの羽があれば、スタートから一直線にゴールできる。地下は陸上と池の半水中面になっている。
		難易度(おすすめ) C	
		お得度(ミニマリオ) D	

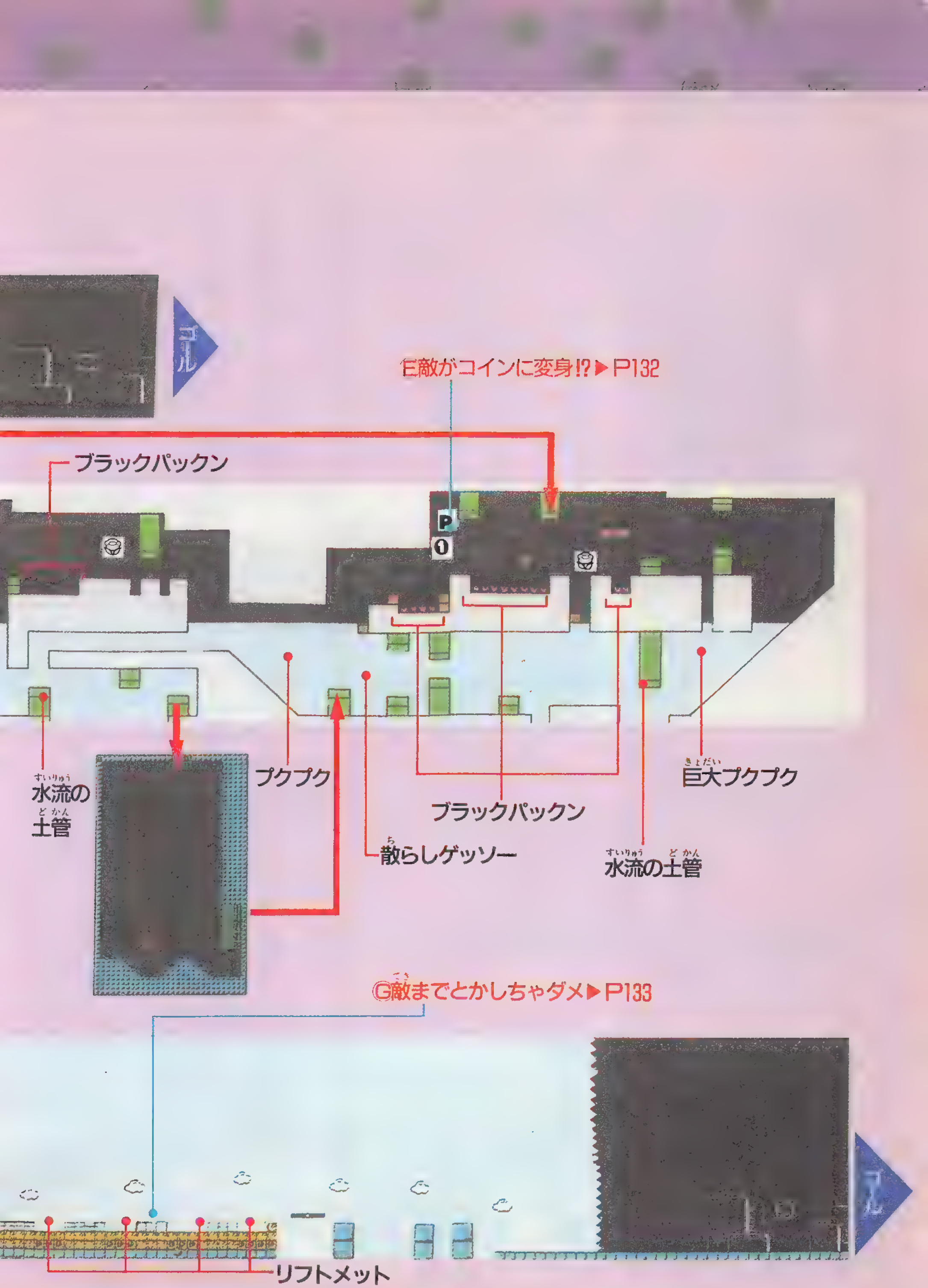
下に潜れば水中面、上を進めば陸上面



6—10	おすすめマリオ	TIME 300	氷の床の上に立つブロックの柱、これをツルで登って、コインに変えて一気に降下。アイスコインもある。
		難易度(おすすめ) C	
		お得度(ミニマリオ) D	

そびえ立つブロックの柱。これがコインに!?

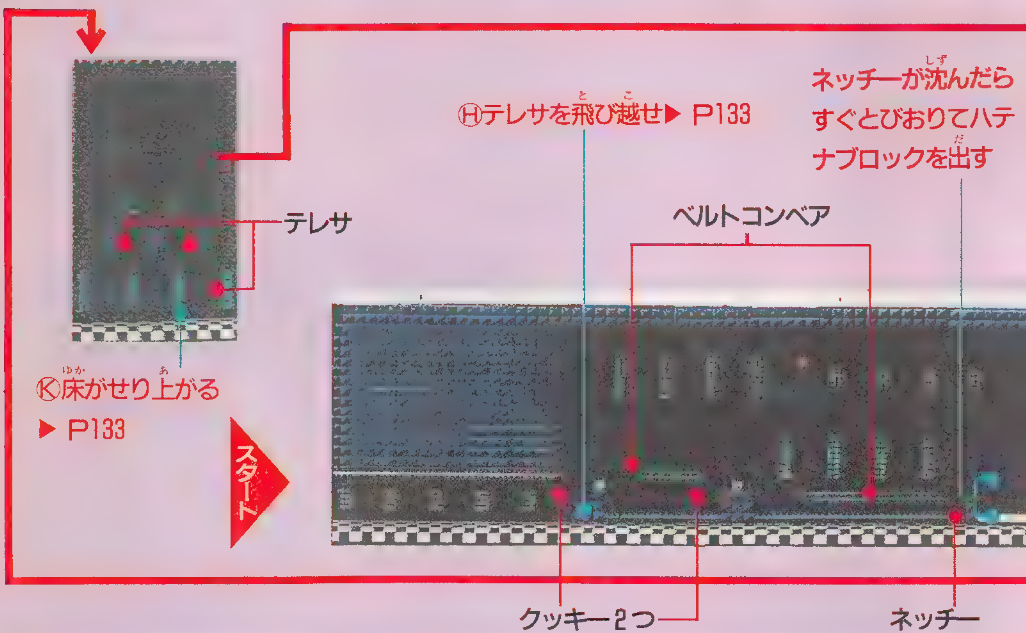




E敵がコインに変身!?▶P132
ブラックパックン
水流の土管
プクプク
ブラックパックン
巨大プクプク
散らしゲッソー
水流の土管
G敵までとかしちゃダメ▶P133
リフトメット

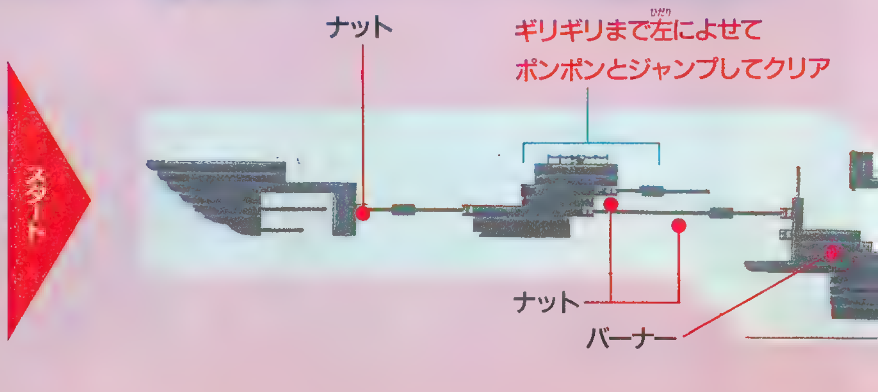
6—砦C	おすすめマリオ	TIME	300	勝手に戻ってしまうベルトコンベアーに乗りながらクッキーをくぐる。突然床がせり上る仕掛けも出てくる。
		難易度(おすすめ)	B	
		難易度(ミニマリオ)	E	

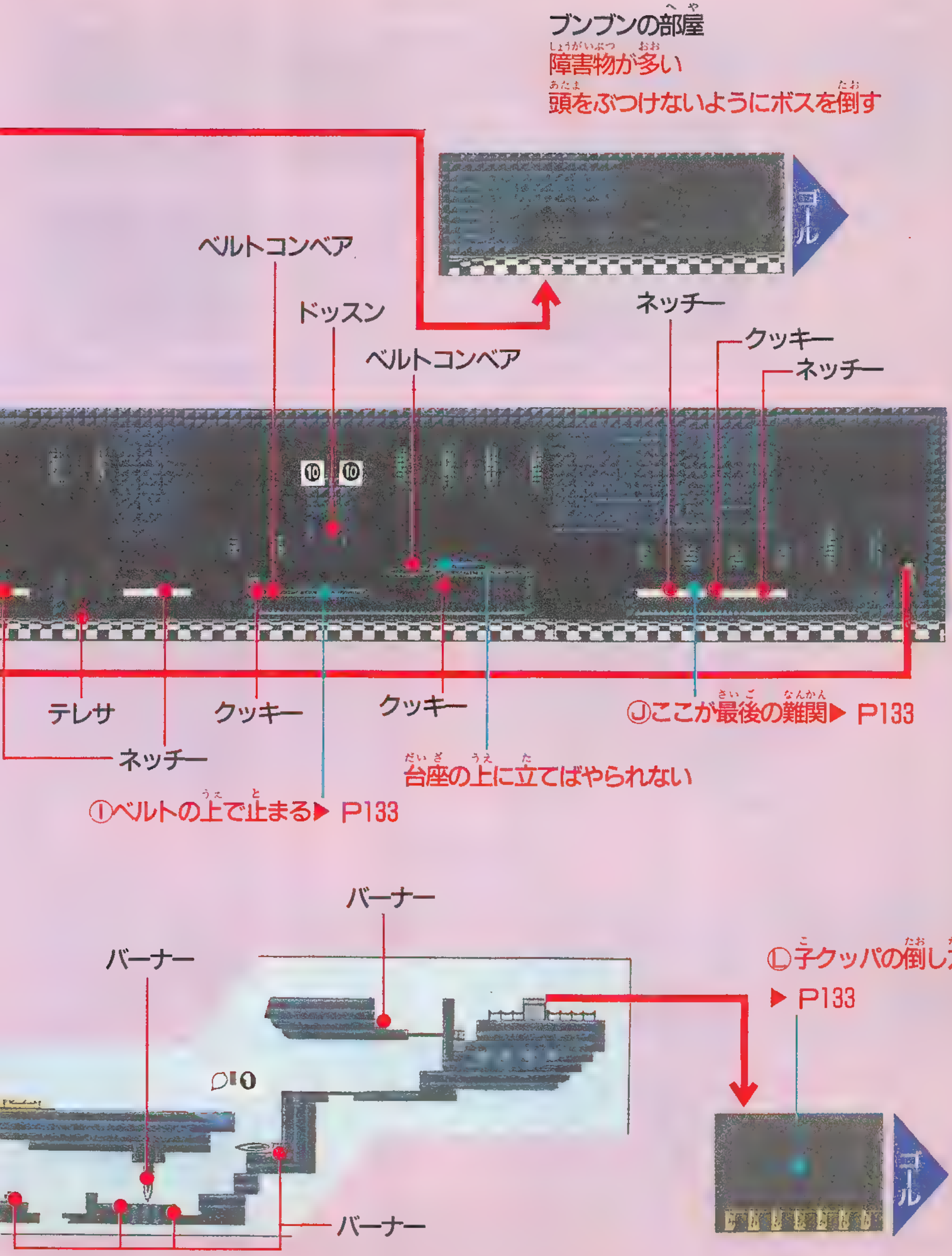
危ない仕掛けが次から次に出てくるぞ



6—飛行船	おすすめマリオ	TIME	300	いくらやっても焦ってしまう強制スクロール面。ここはバーナーばかりが続いて出る飛行船だ。
		難易度(おすすめ)	C	
		難易度(ミニマリオ)	C	

ついに出た!強制斜めスクロールの飛行船だ

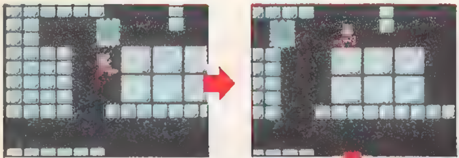




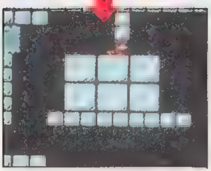
ブンブンの部屋
障害物が多い
頭をぶつけないようにボスを倒す
ゴール
ベルトコンベア
ドッスン
ベルトコンベア
ネッチー
クッキー
ネッチー
テレサ
クッキー
クッキー
Ⓙここが最後の難関▶ P133
ネッチー
台座の上に立てばやられない
Ⓘベルトの上で止まる▶ P133
バーナー
バーナー
Ⓛ子クッパの倒し方
▶ P133
バーナー
ゴール

WORLD6 攻略法

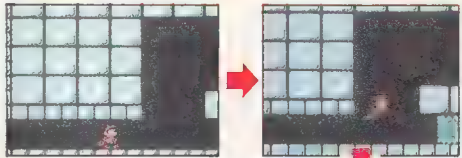
6ー砦B Ⓐ 横ドッスンのよけ方



ある一定の範囲に近付くと、ドッスンは動く。だからちょっと近寄り、一回動かしておいて、戻るところを通過しよう。



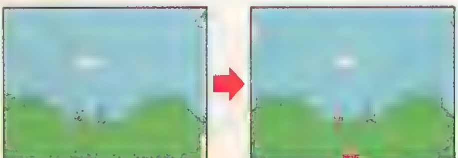
6ー砦B Ⓑ 前からの横ドッスン



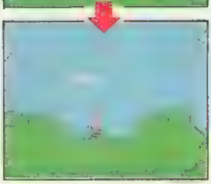
これは恐い、いきなり前から出てくる横ドッスン。走ってきて天井がなくなったらすぐにジャンプして避けるしかない。



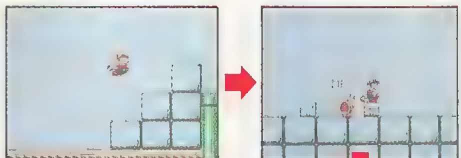
6ー8 Ⓒ シッポで叩かず踏む



慣れてくるとやってしまうウッカリミス。くぼ地でシッポで叩いてしまい、はね返ってきた敵に逆にやられてしまう。



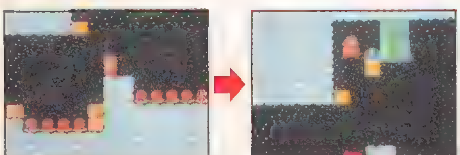
6ー9 Ⓓ ゴールまで行けちゃう



パタパタの羽ではなくハッパで来た時は行けない。スタートの空き地がギリギリで飛ぶ加速がつかないようになっている。



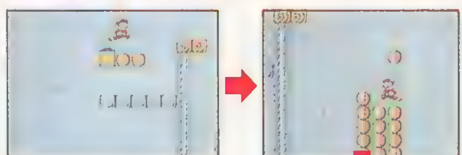
6ー9 Ⓔ 敵がコインに変身!?



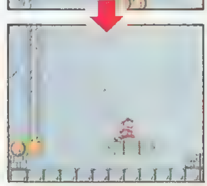
この色のPスイッチはブラックパックンをコインに変えてくれるもの。一定時間のみだから時間が切れると死んじゃうぞ。



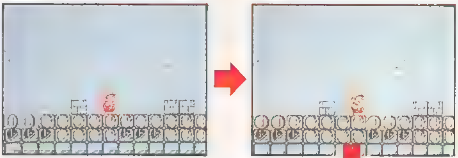
6ー10 Ⓕ 正しいコインの取り方

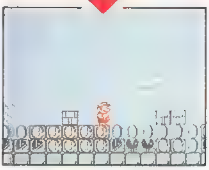


これだけ大量のコインを全部取るには、シッポがないとダメ。ゆっくりと、しかもジグザグに降下すればいい。



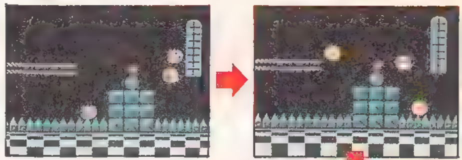
6－10 G 敵までとかしちゃダメ

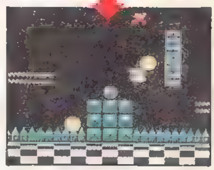




アイスブロックに閉じこめられているのは、何もコインだけじゃない。コインを欲張ってブラックパックンまで解かすな。

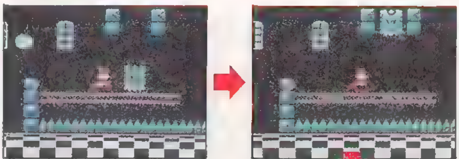
6－砦C H テレサを飛び越せ

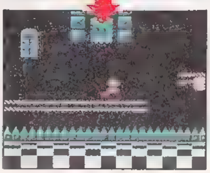




テレサに背中を見せ、近くにおびき寄せておき、ジャンプで一気に飛び越す。後はダッシュでテレサを引き離すんだ。

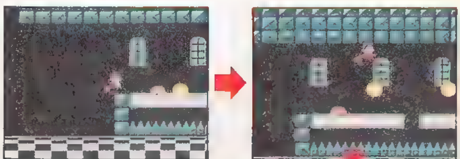
6－砦C I ベルトの上で止まる

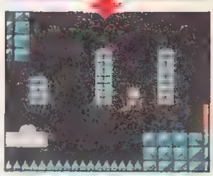




勝手に後に戻ってしまうベルトコンベアー。この上では小刻みにレバーを右に入れ、ベルトの上で止まれるようにしよう。

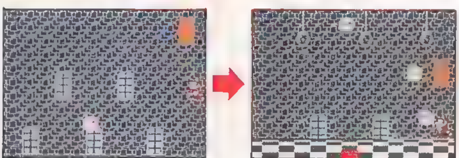
6－砦C J ここが最後の難関

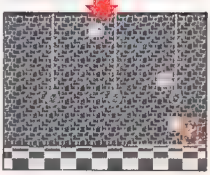




ネッチーが2つ続く上にクッキーも2つ。ハンマーマリオでネッチーを倒して進むか、シッポで飛んで行くかしよう。

6－砦C K 床がせり上がる





まずテレサをうまく飛びこして、上にある扉の、まっすぐ下の位置にマリオを合わせる。そして✣ボタンを上に押す。

6－飛行船 L 子クッパの倒し方





コイツはボールを4発出してくる。そのボールの上にうまく乗り、タイミングを待ってジャンプして踏むんだ。

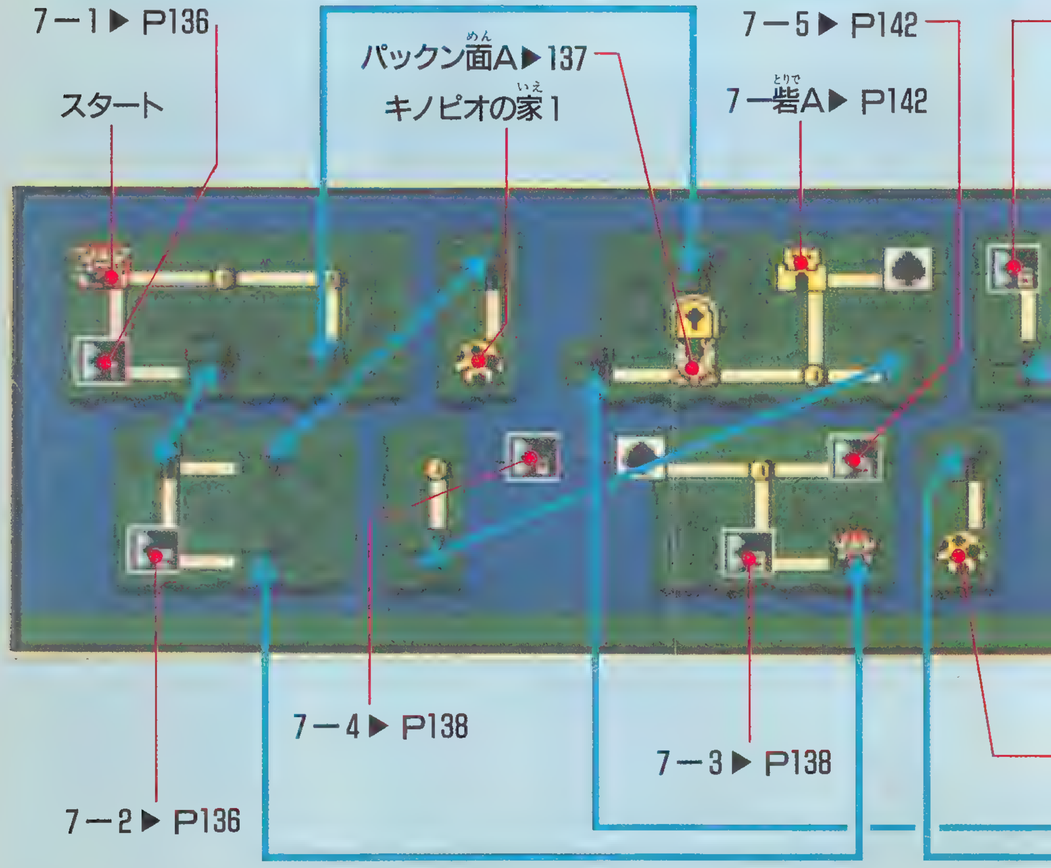
7world 迷路の国 Pipe Maze

さまざまなテクが要求される、ウルトラ迷路面だ

最短距離

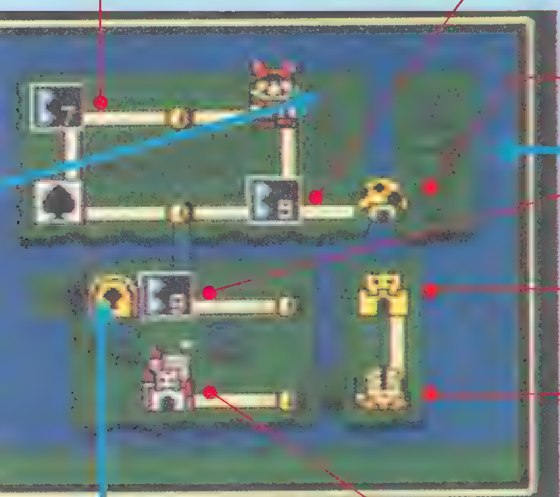
1—2—3—4—砦A—6＜7／8＞9—砦B—パックン面B—飛行船

9のように純粋なパズル面もあるが、2や5のように、一定の手順を踏まないと進めないような、ちょっと複雑な面もある。中でもパックン面は、短いが全ての難かしさが凝縮されてる。



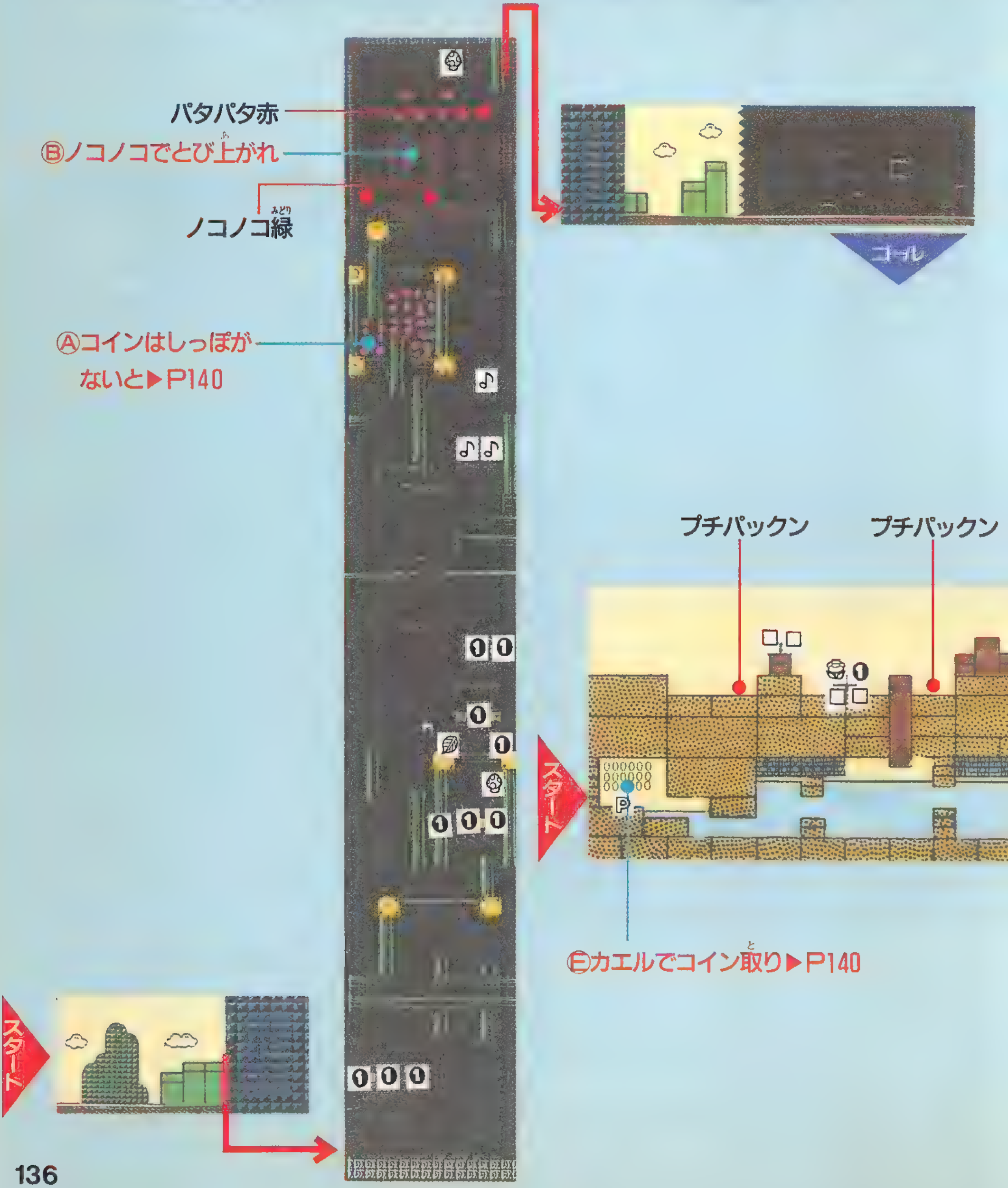
マップモードアイテム		
	キノピオの家1	キノコ、ハッパ、フラワー
	キノピオの家2	カエル、タヌキ、ハンマー
	キノピオの家3	カエル、タヌキ、ハンマー
	パックン面A	パタパタの羽
	パックン面B	スーパーキノコ

隠れキノピオの家	条件	アイテム
	7−2でコイン47以上	パタパタの羽



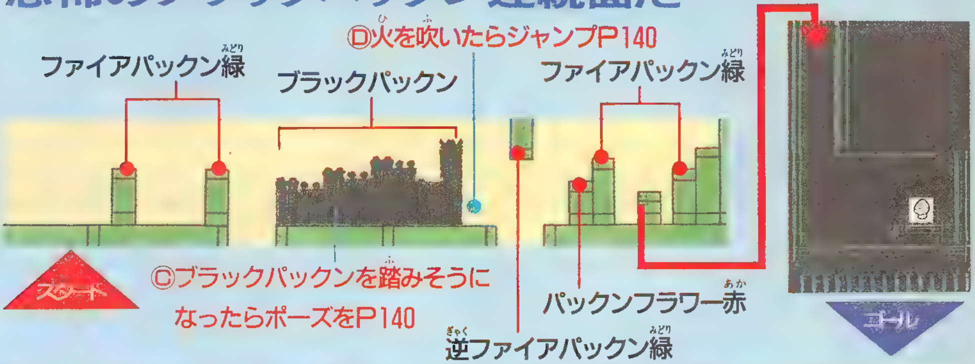
7－1	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) D	複雑にパイプが入り組んだタテスクロールを登る。間違ったパイプに入ると下の方に戻されてしまうぞ。

パイプ迷路のタテスクロールをかけ登ろう



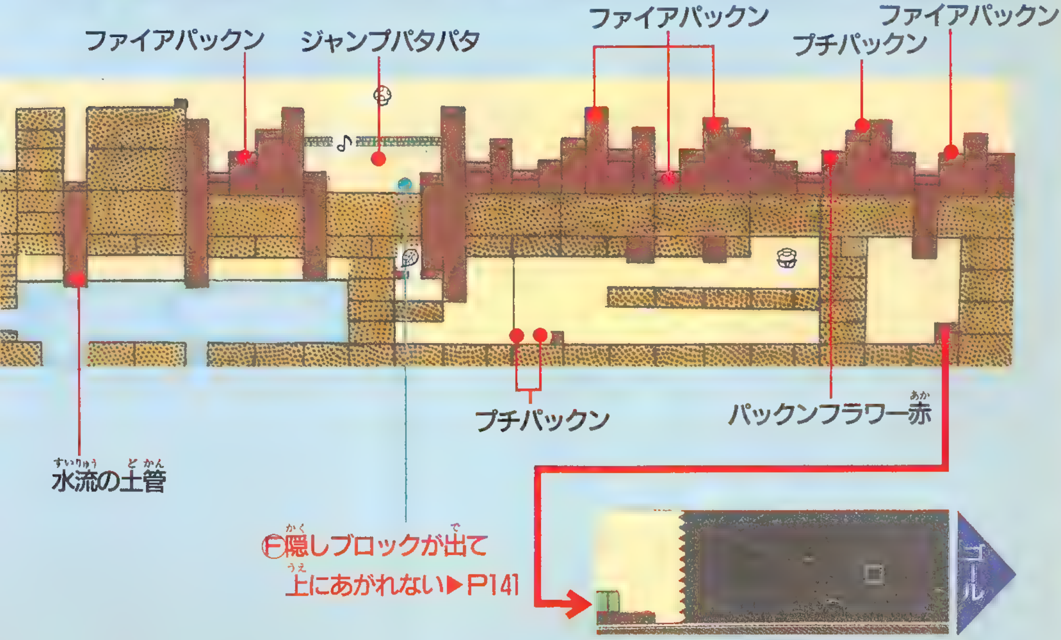
7ーパックン面A	おすすめマリオ	TIME 300	隠れキノピオがかかった面だ。地上の砂漠と地下の池を、パイプで出入りしながら進むんだ。
		難易度(おすすめ) C	
		難易度(ミニマリオ) E	

恐怖のブラックパックン連続面だ



7ー2	おすすめマリオ	TIME 200	ここは難しい。パックンが首を出したり引っこめたりする土管がエンエンと続く。タイミングだけが命だ。
		難易度(おすすめ) E	
		難易度(ミニマリオ) E	

土管が埋められた砂漠の地下には巨大な池が



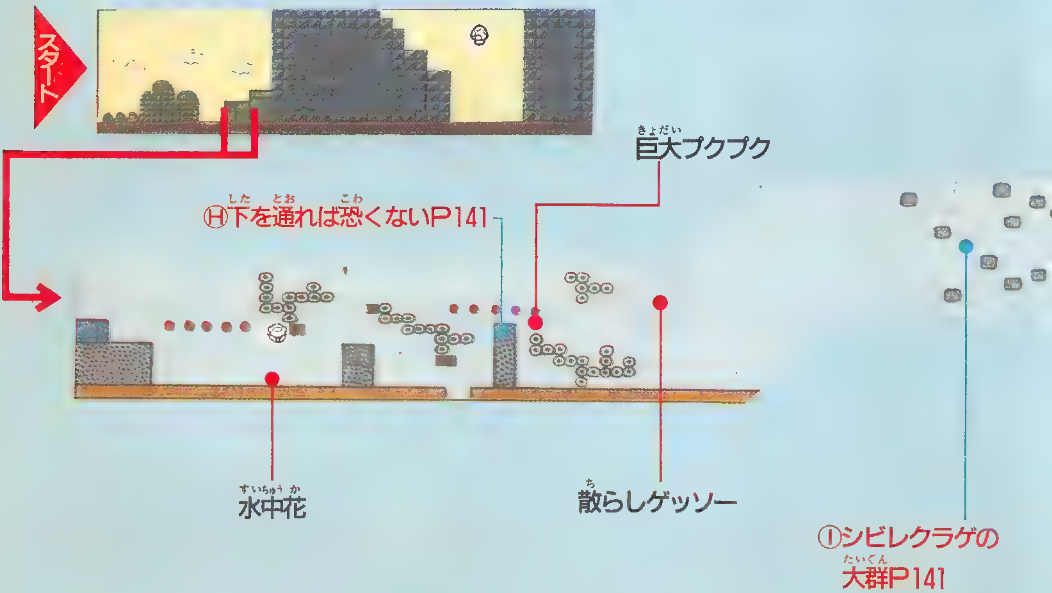
7－3	おすすめマリオ	TIME 300	やたらに長い連続スター面だ。スターを取ろうとして、あちこちにある落し穴に落ちないよう注意しよう。
		難易度(おすすめ) B	
		難易度(ミニマリオ) B	

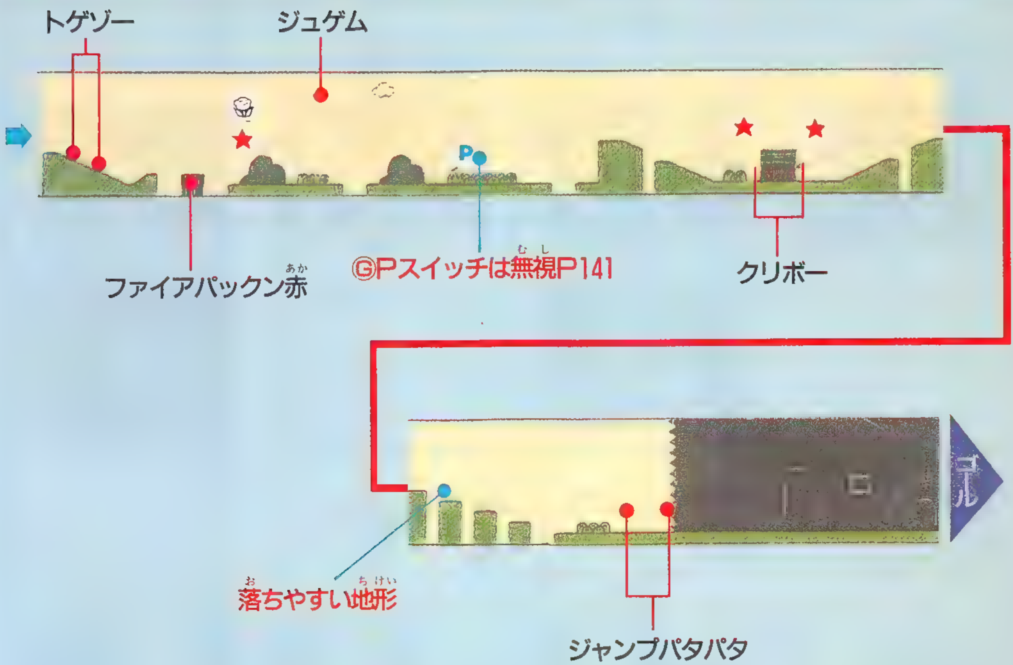
長い長い連続スター面、ターボで突っ走れ!



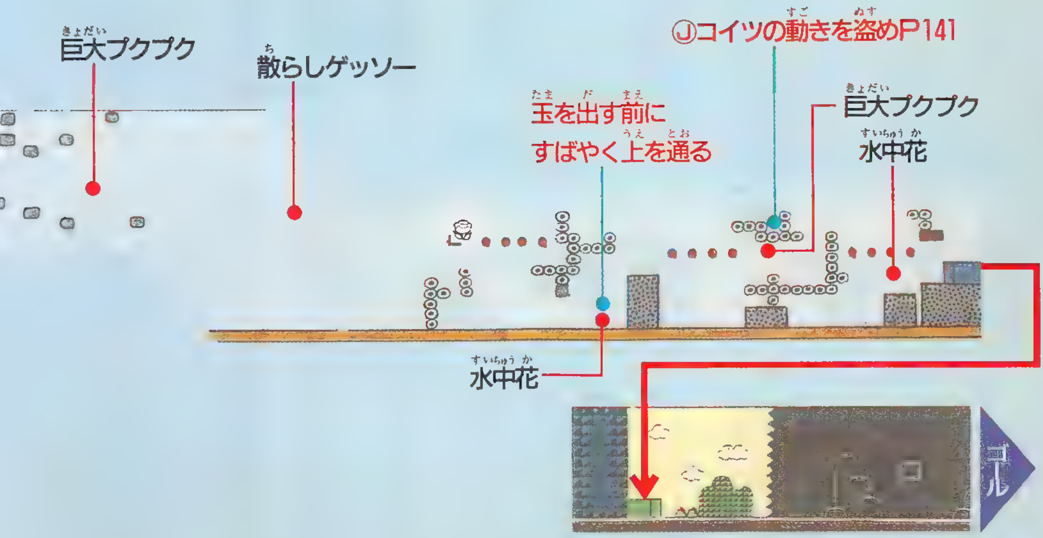
7－4	おすすめマリオ	TIME 300	今度は水中の強制スクロール面、しかも例によって斜めの昇り降りがある。敵の動きをよく読んで進もう。
		難易度(おすすめ) C	
		難易度(ミニマリオ) E	

敵をよけながら進む水中強制スクロール面





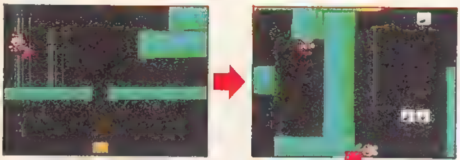
トゲゾー
ジュゲム
ファイアパックン赤
Ⓖ Pスイッチは無視P141
クリボー
落ちやすい地形
ジャンプパタパタ
ゴール



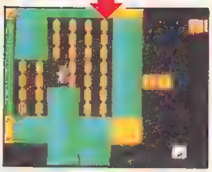
巨大プクプク
散らしゲッソー
Ⓙコイツの動きを盗めP141
玉を出す前に
すばやく上を通る
巨大プクプク
水中花
水中花
ゴール

WORLD7 攻略法

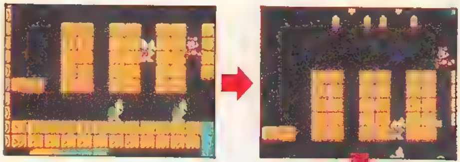
7−1 Ⓐ コインはシッポがないと



ここのコインは攻略ルートから左に外れた所にかたまっている。シッポをつけた上で、ジャンプして写真の土管へ入ろう。



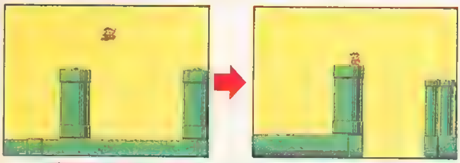
7−1 Ⓑ ノコノコでとび上がれ



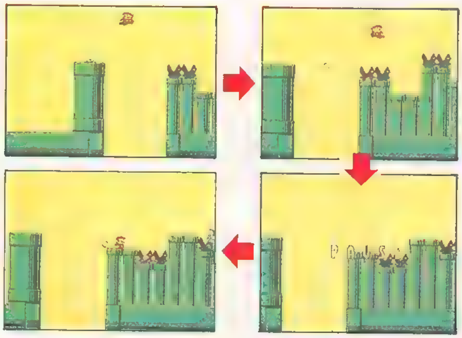
上に抜ける通路がとても狭い上に、天井が低い。写真のように通路の中にジャンプ、着地した所でノコノコを踏み上へ行く。



パックン面−A Ⓒ ブラックパックンを踏みそうになったらポーズを



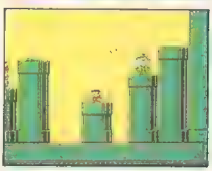
交互に首を出し入れしているブラックパックンの列を、引っ込んだ所に着地しながら進む。とはいってもこれが難しい。踏んでしまいそうになったら、すぐポーズ。マリオは止まってもパックン達は動くから、引っ込んだ時にポーズを解除する。



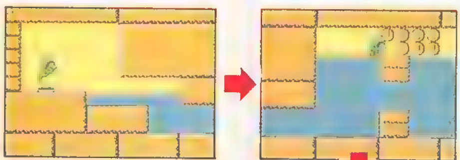
パックン面−A Ⓓ 火を吹いたらジャンプ



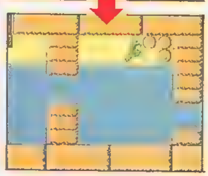
穴のギリギリはじに立ち、逆さファイアパックンが火を吹き終った時にジャンプする。次のジャンプも同じタイミングだ。



7−2 Ⓔ カエルでコイン取り



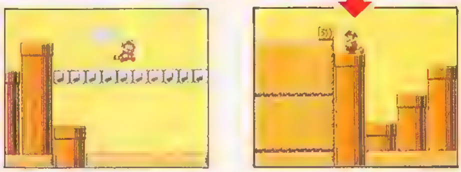
地下の池のいちばん奥にあるPスイッチ。これで取れるコインは、カエルスーツをつけていないと全部を取るのは不可能。



7−2 Ⓕ オンプブロックが出て上にあがれない!!



ここは上に行こうとすると、隠しブロックが出てしまって、行けなくなっている。まずとにかく全部のブロックを一回出してしまおう。それから地下に戻って、今度は左隣の土管で上に。さっき出したブロックの上を渡って先へ進めるよ。



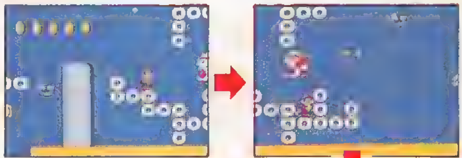
7−3 Ⓖ Pスイッチは無視！



ここは連続スター面。ただでさえ時間制限があるのに、このPスイッチは隠しコインを8枚しか出さない。無視して先へ。



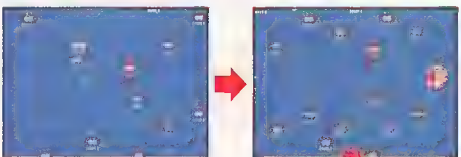
7−4 Ⓗ 下を通れば恐くない



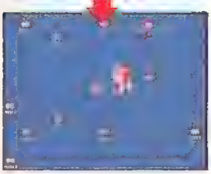
この巨大プクプクは左右に動くのみ。動く範囲も決っているから、すぐに下へ行って、コイツの下を通れば安全だよ。



7−4 Ⓘ シビレクラゲの大群



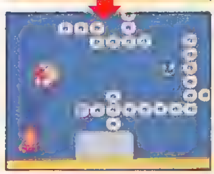
動かないけれど、倒す方法がないうえ、触っただけで痛い。慎重に進め。最後の巨大プクプクも、下を通れば安全に進める。



7−4 Ⓙ こいつの動きを盗め

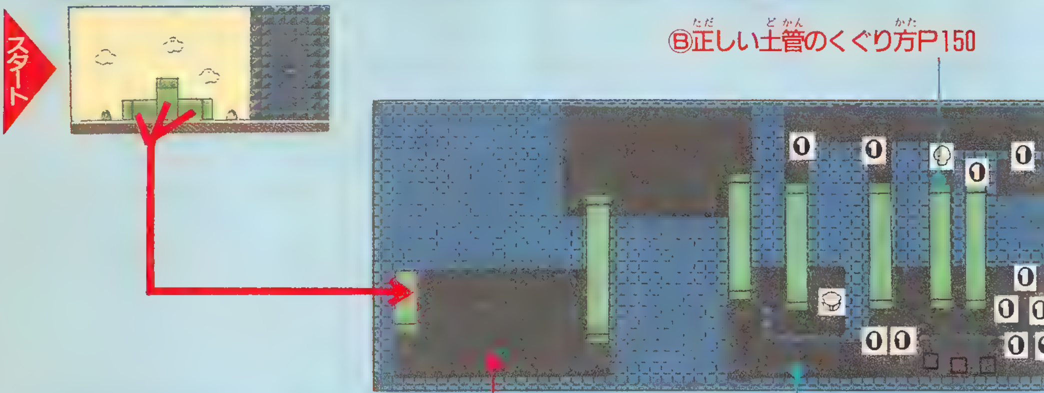


この巨大プクプクも規則正しい動きをしていて、その動きを盗めばカンタンに通れる。左の方へ行ってる間に通り抜けよう。



7－5	おすすめマリオ	TIME 300 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) C	深い地下が2つの層に分かれていて、それを土管がつないでいる。そう、ここもやっぱり迷路面なんだ。

土管の間を行ったり来たりの地下迷路面



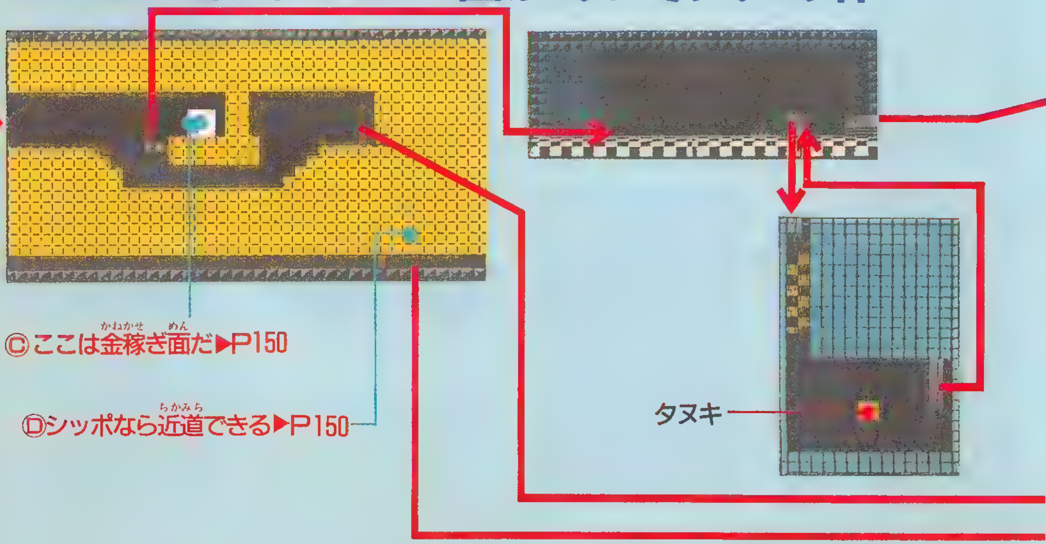
Ⓑ正しい土管のくぐり方P150

パタパタ緑2匹

Ⓐボム兵の仕末の方法P150

とりで 7－砦A	おすすめマリオ	TIME 200 難易度(おすすめ) A 難易度(ミニマリオ) X	ここの敵キャラは、砦のボスのブンブンのみ。しかも大[illegible]のコインがPスイッチで稼ぎ放題の大儲け面だ。

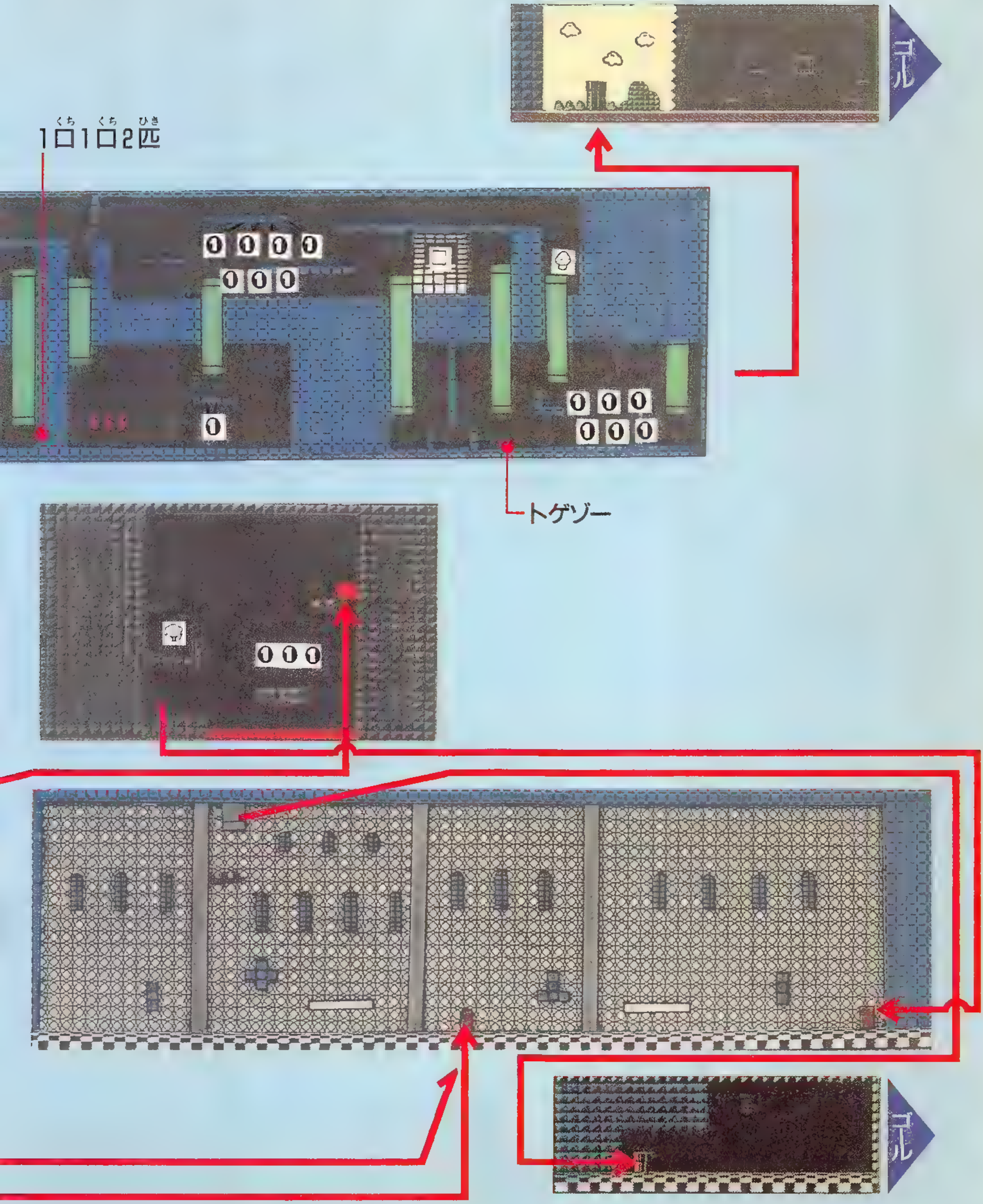
こんなに楽でウレシイ面があっていいの!?



Ⓒここは金稼ぎ面だ▶P150

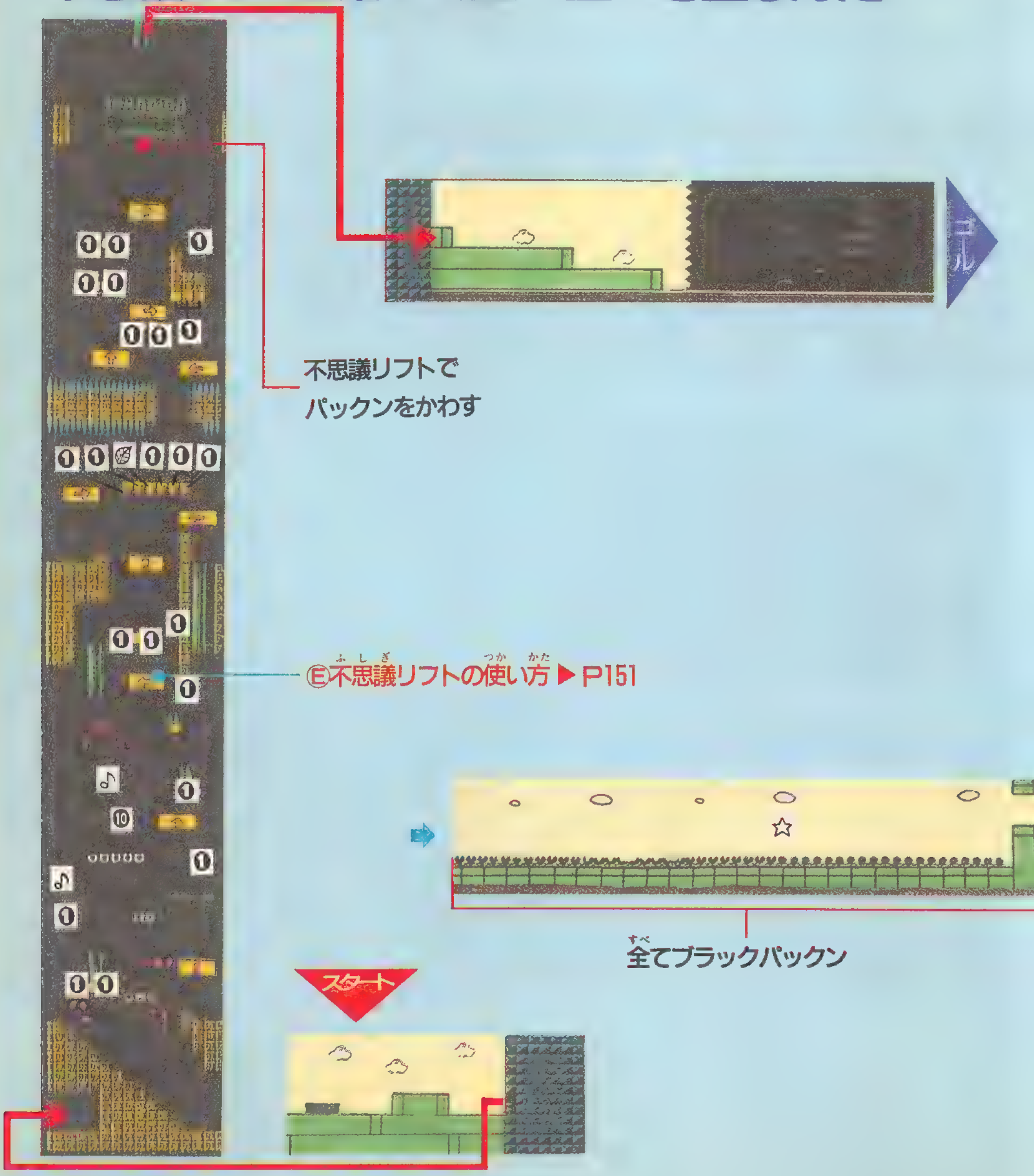
Ⓓシッポなら近道できる▶P150

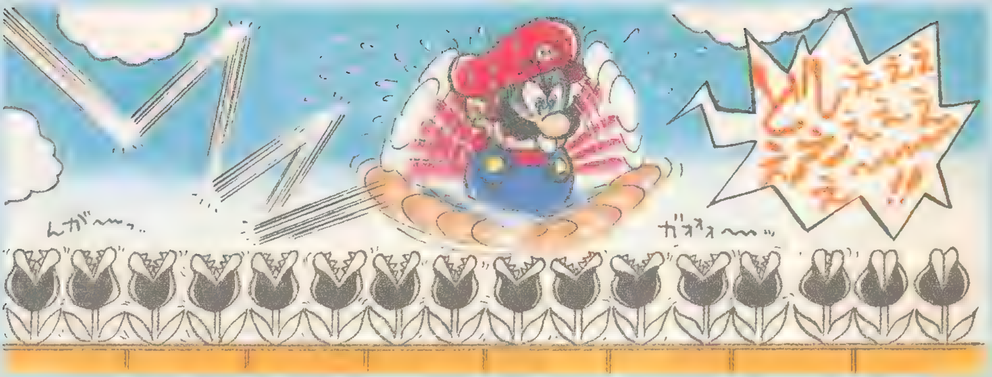
タヌキ


1口1口2匹
トゲゾー

7－6	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) C 難易度(ミニマリオ) C	アチコチにある不思議リフトを乗り継いで、タテスクロールを登って行く。リフトの時間制限に注意!!

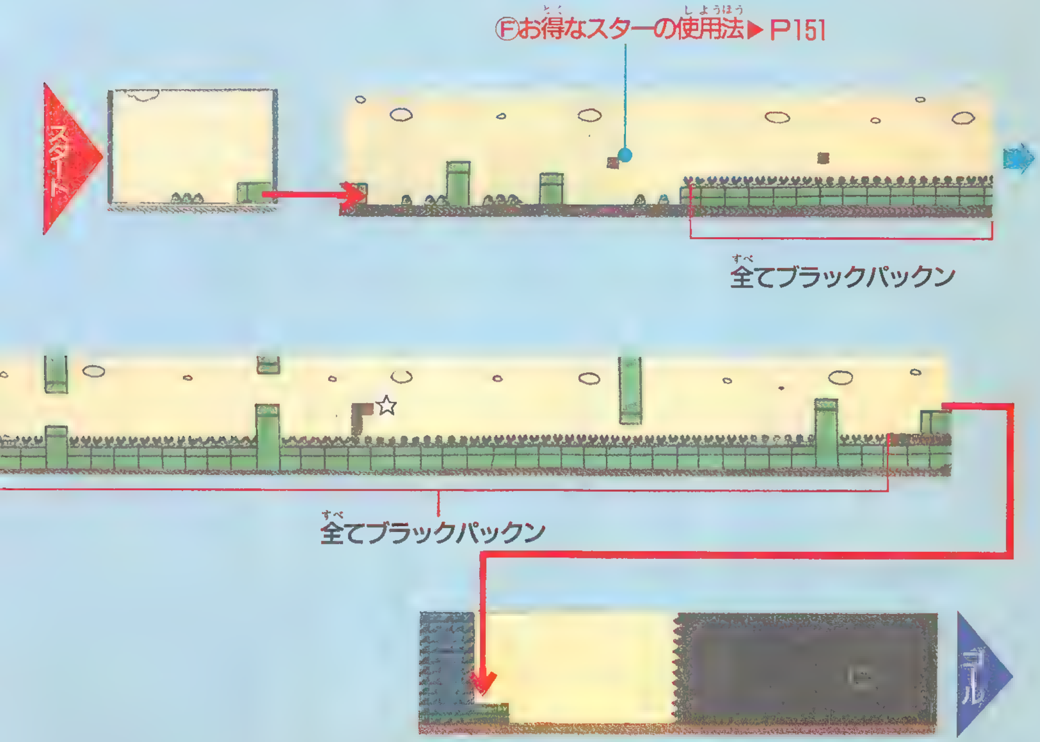
不思議リフトに乗って上へ上へと登るんだ





7－7	おすすめマリオ	TIME 200	気が遠くなるほど長いブラックパックンの行列を、連続スターで駆け抜ける。パタパタの羽を使う手もある。
		難易度(おすすめ) E	
		難易度(ミニマリオ) E	

ブラックパックンの中を連続スターでクリア



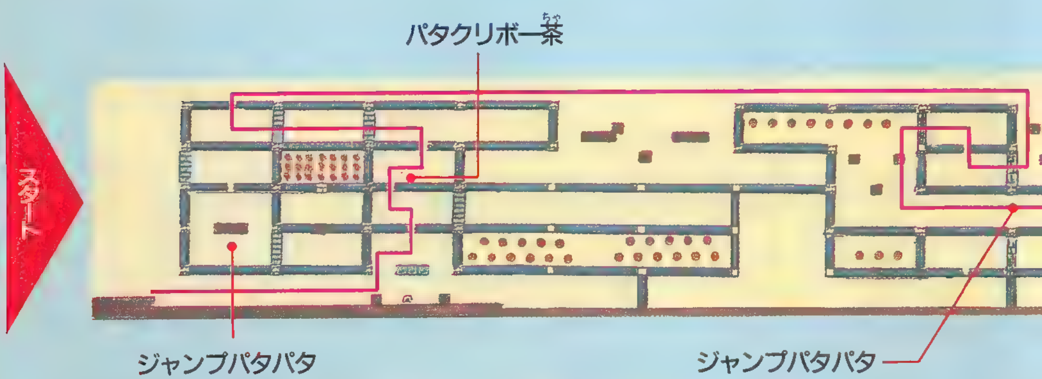
7—8	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) C 難易度(ミニマリオ) D	とにかくたくさんパックン族が出てくる。上下の土管はほとんどパックンが出るし、歩くヤツまで出る。

パックンが大量発生!ファイアで倒して進め

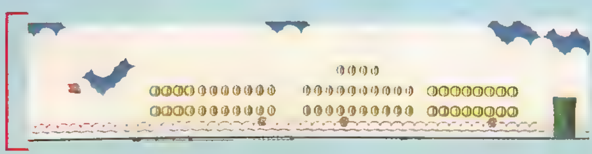


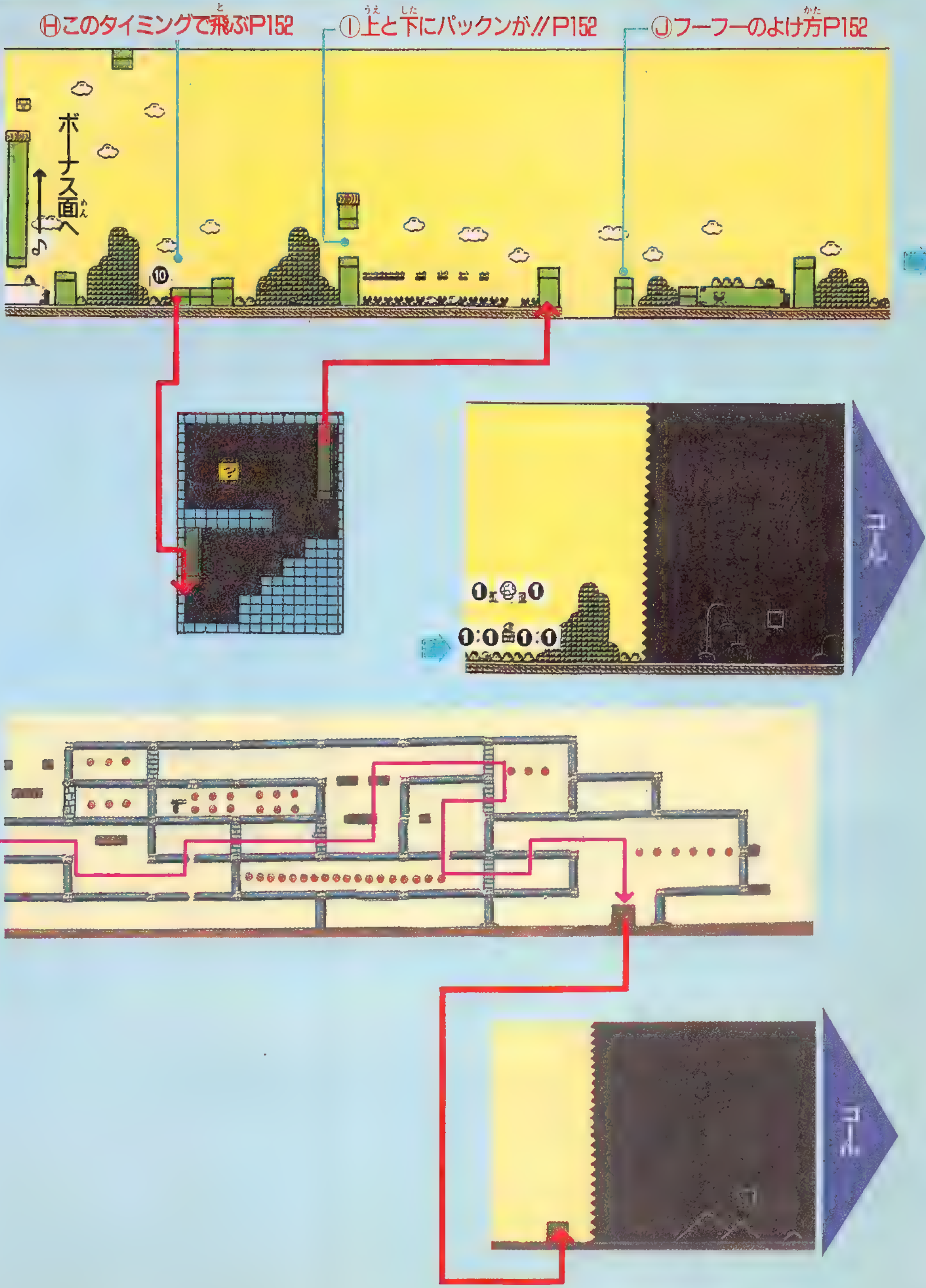
7—9	おすすめマリオ 	TIME 300 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) B	パイプのワク組みが、複雑に入り組んで迷路になっている。クリアの順路は下のマップに矢印で示したぞ。

コインを欲張ると時間切れする迷路面



7—8
ボーナス面




Ⓗこのタイミングで飛ぶP152
Ⓘ上と下にパックンが!!P152
Ⓙフーフーのよけ方P152
ボーナス面へ
ゴール
ゴール

7—砦B	おすすめマリオ	TIME 200	溶岩の海の中に並んだ土管を渡る。もちろん土管の中にはパックンが。砦の名物ドッスン、クッキーもいる。
		難易度(おすすめ) C	
		難易度(ミニマリオ) D	

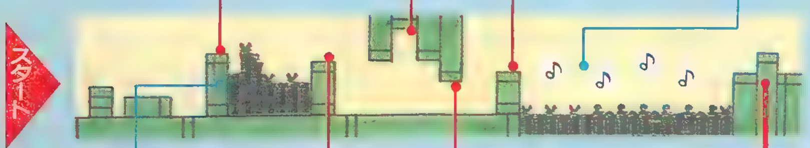
火の海の上をパックン土管をつたって進め



Ⓚスターで距離稼ぎ▶P152

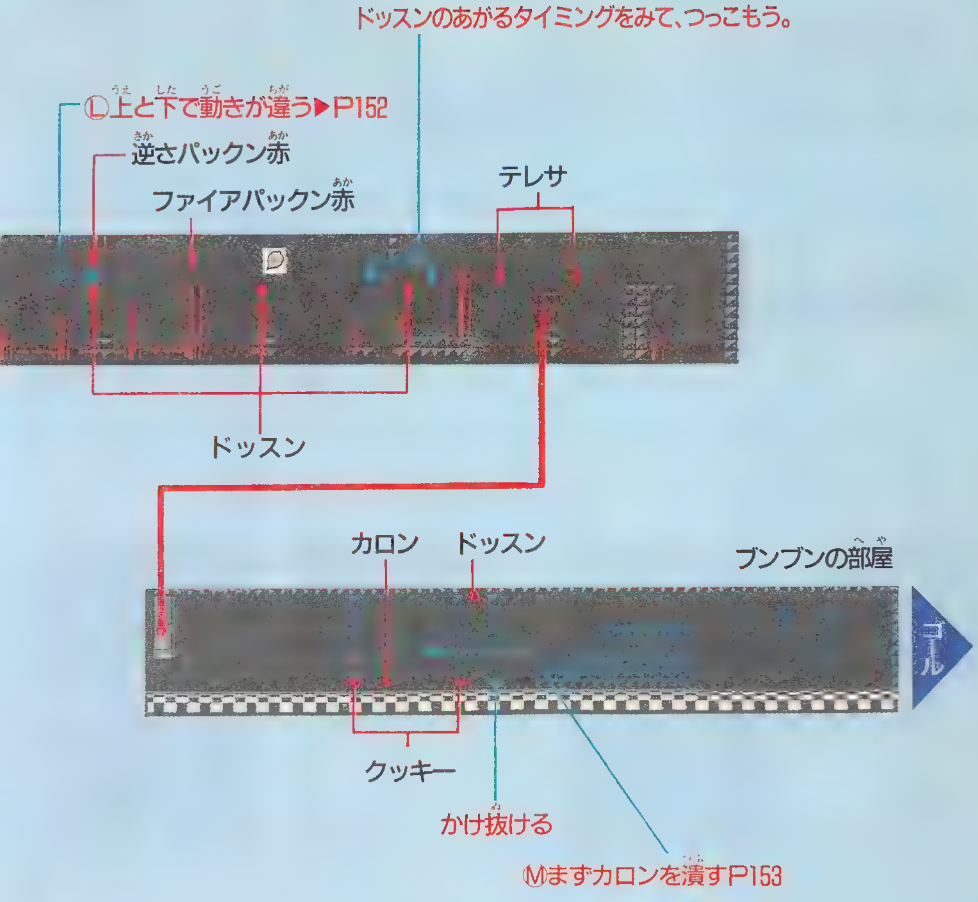
7—パックン面 B	おすすめマリオ	TIME 200	前のパックン面Aは、2匹ずつが上下に出入りしていたが、今度は一匹ずつ。着地場所が狭くて更に高度。
		難易度(おすすめ) E	
		難易度(ミニマリオ) E	

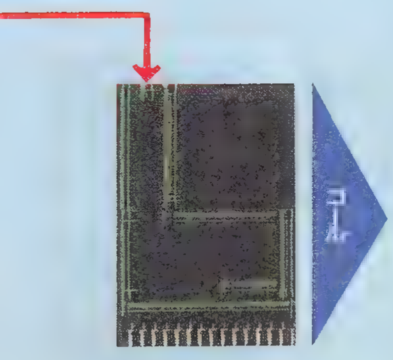
スターとパタパタの羽があると楽だけど……



Ⓓ上のオンプで越えよう▶P153

Ⓝ1匹ずつ上下するんだ▶P153


ドッスンのあがるタイミングをみて、つっこもう。
Ⓛ上と下で動きが違う▶P152
逆さパックン赤
ファイアパックン赤
テレサ
ドッスン
カロン
ドッスン
ブンブンの部屋
ゴール
クッキー
かけ抜ける
Ⓜまずカロンを潰すP153

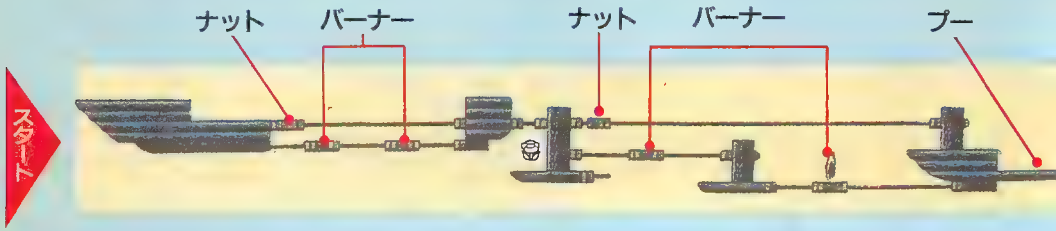

ゴール



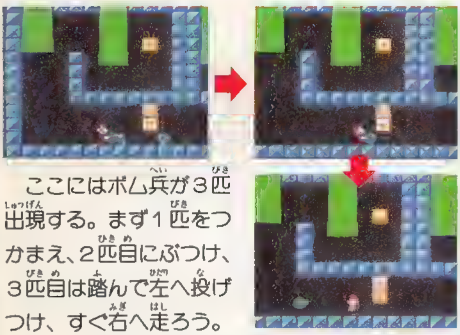
7-飛行船

おすすめマリオ	TIME 300	砲台がなくてバーナーのみ。足場が不安定で、着地点にはプーの投げるスパナが流れてくる。
	難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) C	

落下注意!! 青いナットを足場にジャンプ

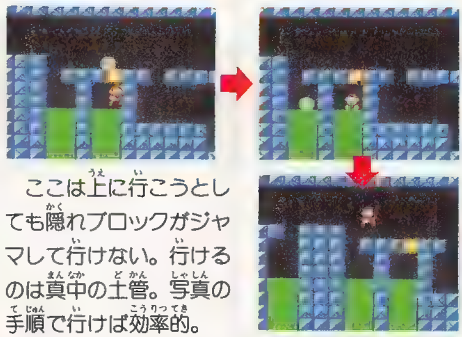


7—5 Ⓐボム兵の仕末の方法



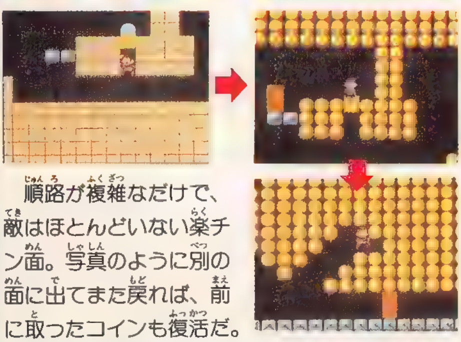
ここにはボム兵が3匹出現する。まず1匹をつかまえ、2匹目にぶつけ、3匹目は踏んで左へ投げつけ、すぐ右へ走ろう。

7—5 Ⓑ正しい土管のくぐり方



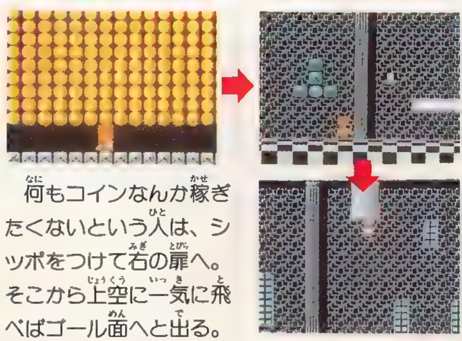
ここは上に行こうとしても隠れブロックがジャマして行けない。行けるのは真中の土管。写真の手順で行けば効率的。

7—砦A Ⓒここは金稼ぎ面だ

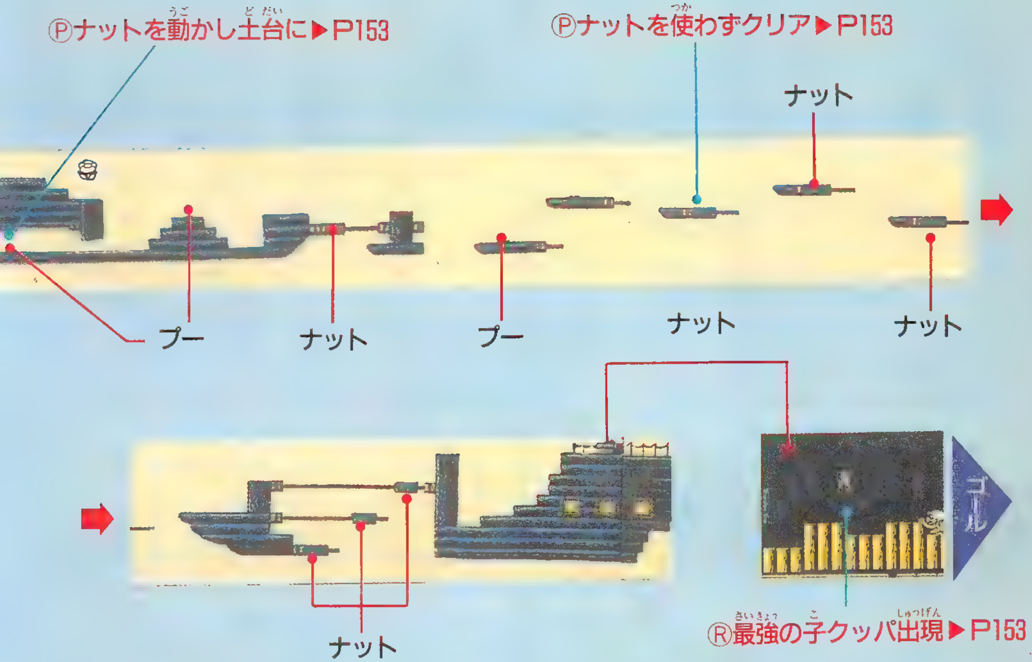


順路が複雑なだけで、敵はほとんどいない楽チン面。写真のように別の面に出てまた戻れば、前に取ったコインも復活だ。

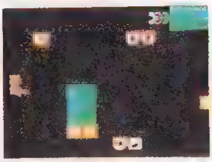
7—砦A Ⓓシッポなら近道できる

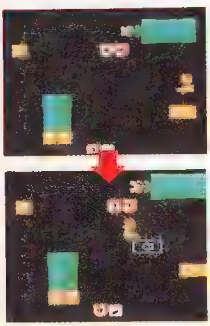


何もコインなんか稼ぎたくないという人は、シッポをつけて右の扉へ。そこから上空に一気に飛べばゴール面へと出る。



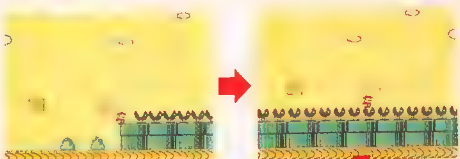
7—6 Ⓔ不思議リフトの使い方

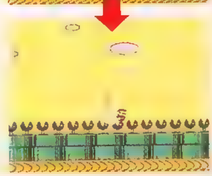




不思議リフトは１つ23秒しか乗れず、時間が過ぎると消滅する。また２つのリフトの間を往復することはできない。

7—7 Ⓕお得なスター使用法





スターがまだ効いている内に、次のスターは取らない。写真のように前に流して出し、切れそうになったらそれを取る。

WORLD7攻略法

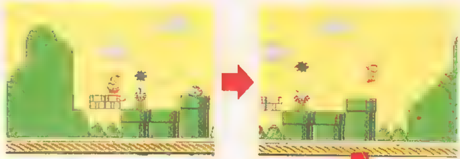
7—8 G 必殺ファイアー命中術



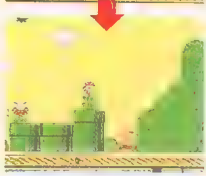
ジャマな逆さパックンはファイアで始末。ところがこれが当てづらい。写真のように右はじに立ち、出てきたらジャンプ。



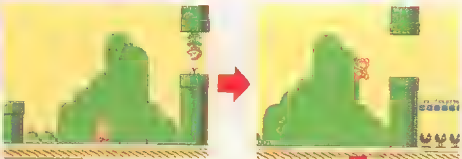
7—8 H このタイミングで飛ぶ



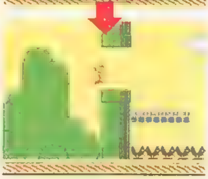
最初の写真の場所に立てば火の玉に当たらない。フーフーの玉が下に降りて、ファイアパックンが引っ込んだ所でジャンプ。



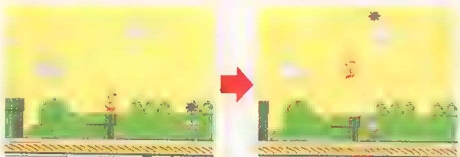
7—8 I 上と下にパックンが!!



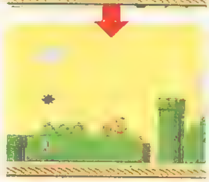
ここの逆さパックンが出ても、下のパックンが出てなければ通れる。でも両方とも引っ込む所を狙って通った方が安全。



7—8 J フーフーのよけ方



フーフーは2回小さく吹き上げた後、3回目に大きく吹く。この時に玉とフーフーの間をジャンプでくぐり抜けるんだ。



7—砦B K スターで距離稼ぎ



ちょっと危険だが、このスターを取って、後は行ける所まで走ろう。その方が結局は危険が減ってクリアへの近道になる。



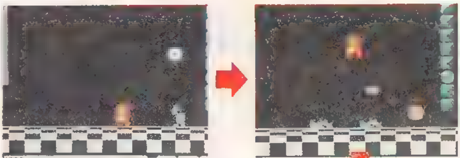
7—砦B L 上と下で動きが違う

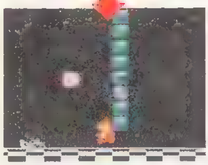


色の違いによって、首を出し入れする周期が違う。よく見ていると、周期が合って同時に引っ込む時がある。そこを通過。



7―砦B Ⓜまずカロンを潰す





カロン2匹にクッキーが2つ連続。まずカロンを潰して、ジャマを無くしてから、クッキーをくぐるタイミングを計ろう。

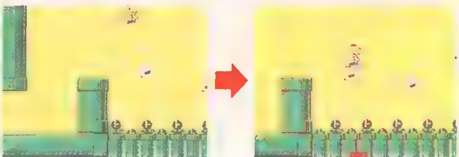
パックン面―B Ⓝ一匹ずつ上下するんだ

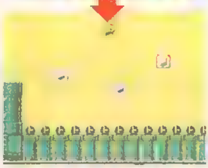




2つのパイプの真中におりるように照準を合わせ、引っ込んだ方にうまく着地する。でも狭いからミスをしやすいかもね。

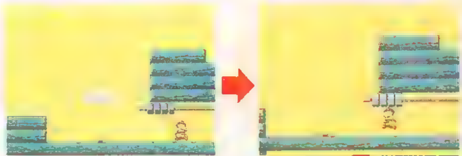
パックン面―B Ⓞ上のオンプで越えよう

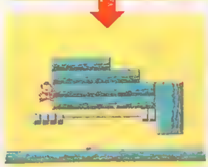




ここまでこれたら、ここはカンタン。ブラックパックンの上のオンプブロックを正確にジャンプして渡ればいい。

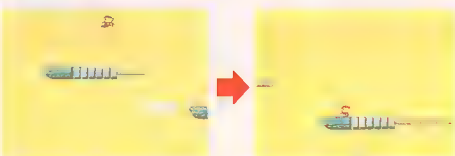
7―飛行船 Ⓟナットを動かし土台に

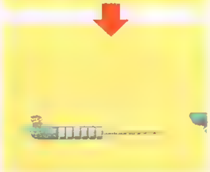




ここを上るには、まず下からナットを叩いて左へ動かしておき、これを土台にして上へ登るんだ。簡単でしょ。

7―飛行船 Ⓠナットを使わずクリア





ちゃんと上に着地したつもりでも、ポロリと落とされるのが青いナット。使わずにすむのなら、使うのはやめておこう。

7―飛行船 Ⓡ最強の子クッパ出現





ヒマンブロスと同じ性質を持ち、しかもジャンプのタイミングが早い。Ⓐボタンを押しながら踏み続けよう。

8world

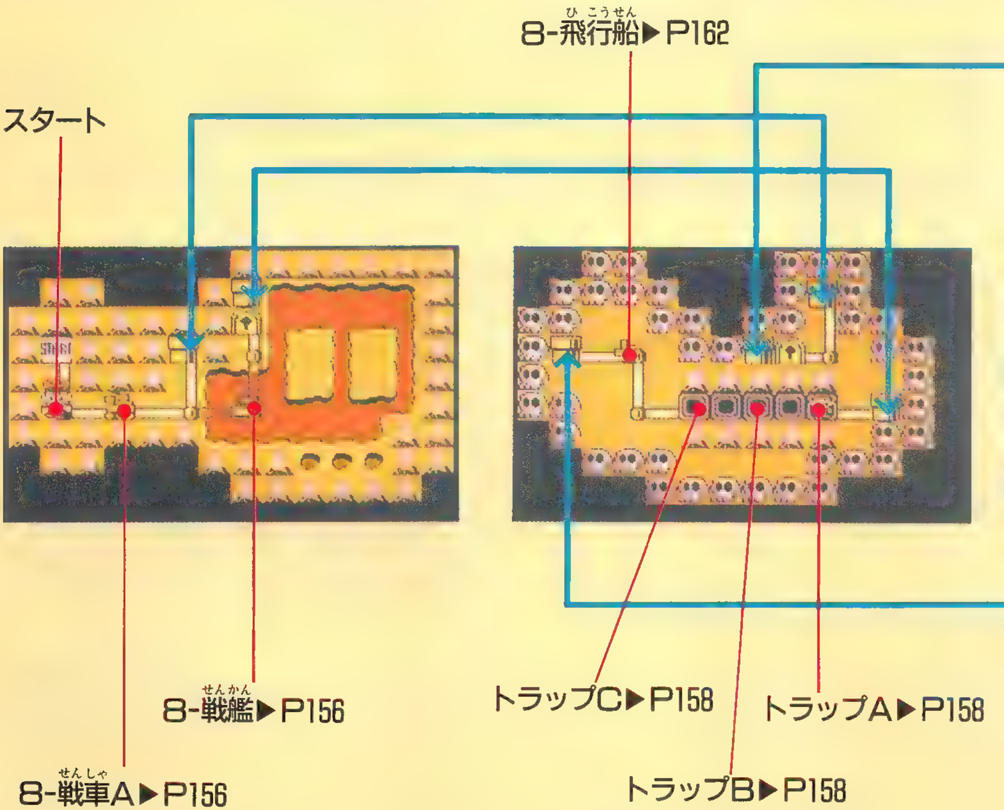
クッパの城
Catstle of KUPPA

夢にまでも見たこの瞬間 さあ！クッパとの対決だ

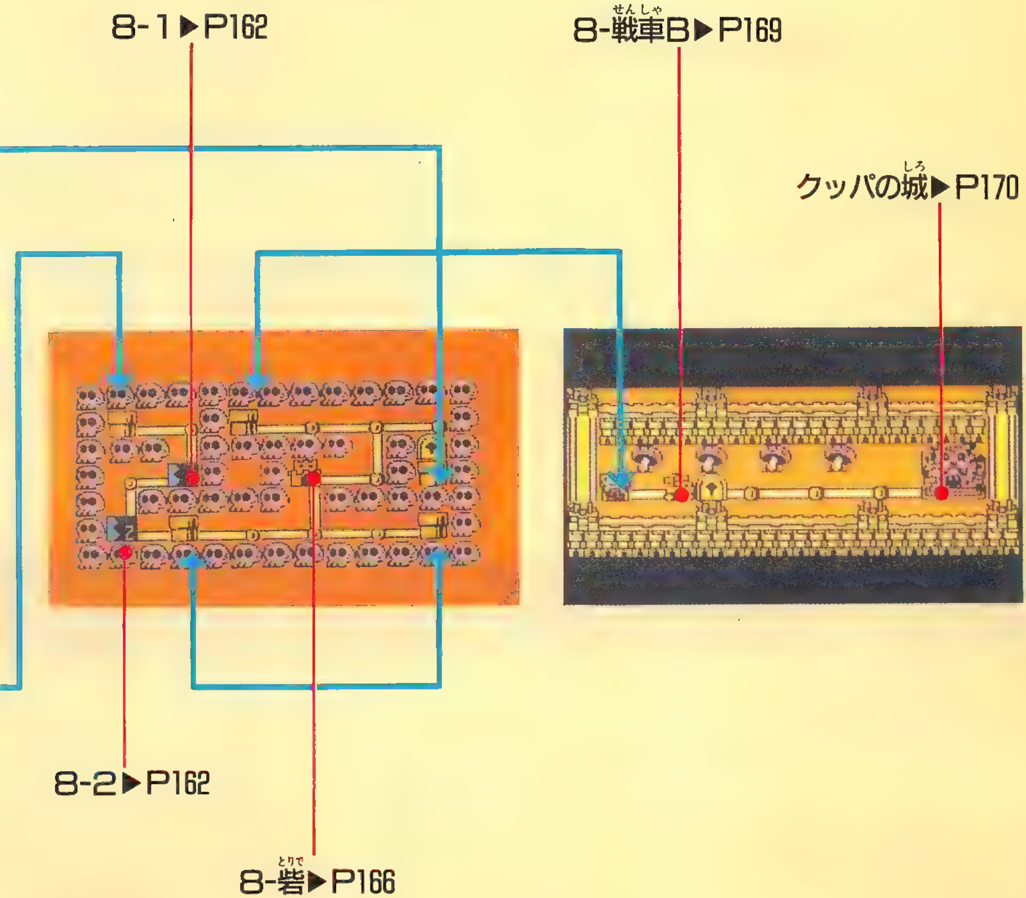
最短距離

戦車A ― 戦艦 ＜ トラップA / トラップB / トラップC ＞ 飛行船 ― 1 ― 2 ― 砦 ― 戦車B ― クッパの城

今までのボスの代わりに、ここでは戦車や戦艦や飛行船があるという、とんでもない面だ。上を通るとムリヤリ引きずりこまれるトラップ面もある。アイテムを取る所が少ないので注意。



マップモードアイテム	トラップA	ハッパ
	トラップB	ハッパ
	トラップC	ハッパ
	戦車A(ブーメランブロス)	スター



8-戦車A	おすすめマリオ	TIME 300	飛行船と同じく強制スクロールだ。バーナーとプーと斜め砲台、ボム兵を射ち出す砲台、そしてデカ弾を射ってくるデカ砲台でできている。
		難易度(おすすめ) C	
		難易度(ミニマリオ) D	

ひたすら戦車が続く強制スクロール戦車面



Ⓑボム兵はけり出せ▶P160

Ⓐ戦車クリアのコツ▶P160

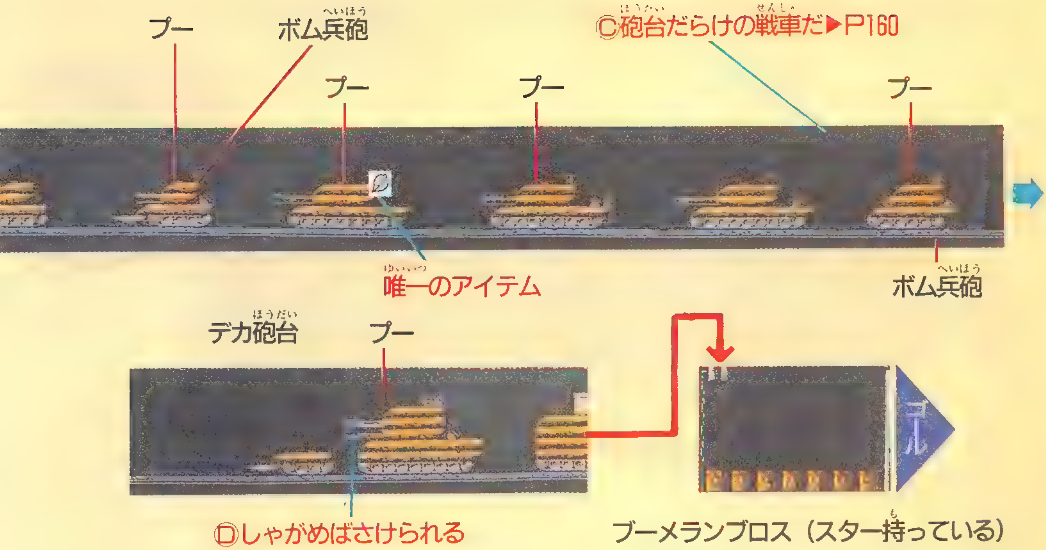
8-飛行船A	おすすめマリオ	TIME 300	砲台の構成は、前の戦車面とそう変わりはなし。船が浮んでいるのは溶岩ではなし、赤い水だから安心を。
		難易度(おすすめ) C	
		難易度(ミニマリオ) D	

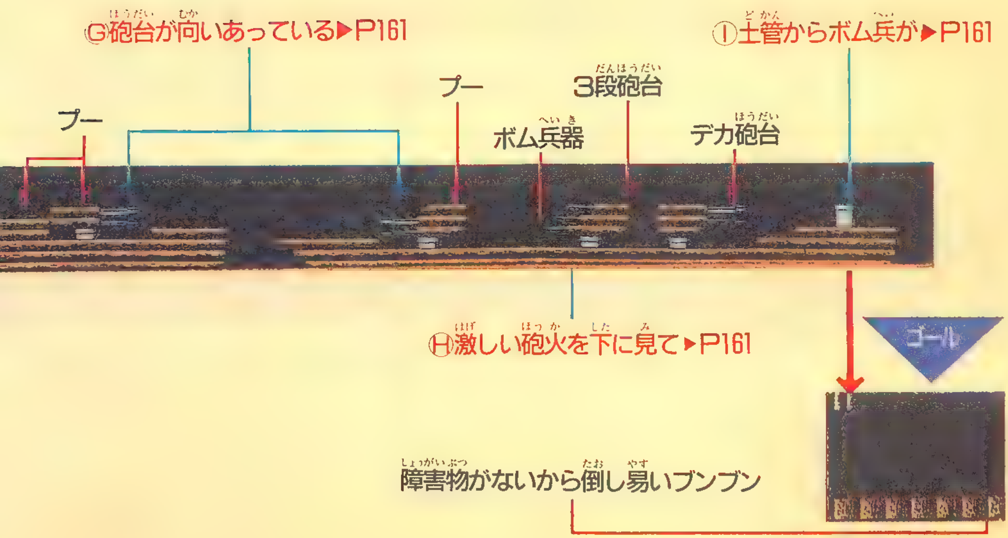
いろんな砲弾が雨アラレの強制スクロール面

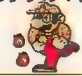
Ⓕ下に落ちても死なない▶P161



Ⓔフラワーを取る前に最初のプーを倒してかこう▶P160


プー
ボム兵砲
Ⓒ砲台だらけの戦車だ▶P160
プー
プー
プー
唯一のアイテム
ボム兵砲
デカ砲台
プー
Ⓓしゃがめばさけられる
ブーメランブロス（スター持っている）
ゴール


Ⓖ砲台が向いあっている▶P161
Ⓘ土管からボム兵が▶P161
プー
3段砲台
プー
ボム兵器
デカ砲台
Ⓗ激しい砲火を下に見て▶P161
ゴール
障害物がないから倒し易いブンブン

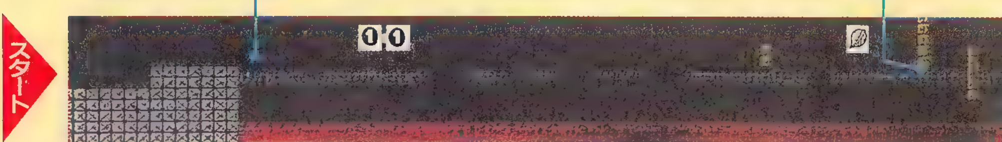
トラップA	おすすめマリオ 	TIME 200 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) D	最初のトラップで、キミを迎えるのは3種類のブロス達。といっても今まで戦いなれてるからカンタンさ。

4匹のブロスがキミの行く手を阻むぞ!!



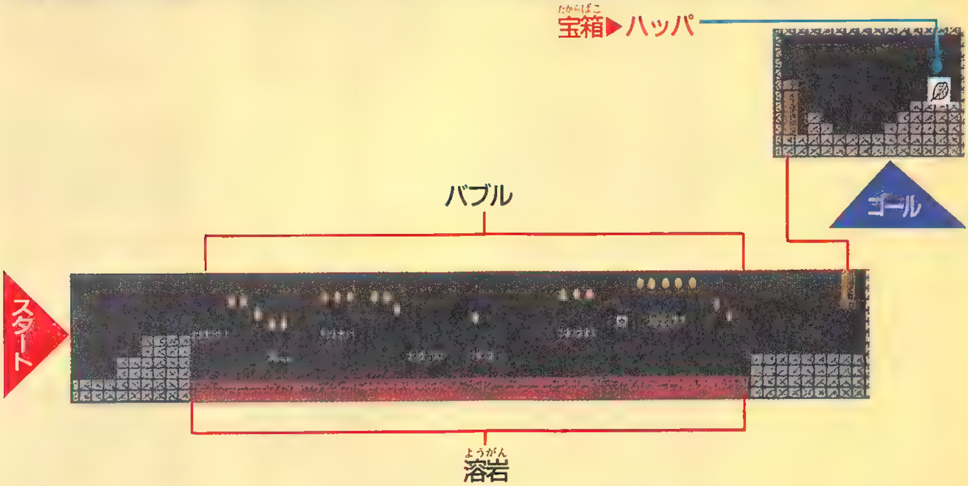
トラップB	おすすめマリオ 	TIME 200 難易度(おすすめ) C 難易度(ミニマリオ) C	ポツンポツンと続く足場の下からバブルが吹き出してくる。ここまで来れたキミの実力なら大丈夫だろう。

バブルが吹き出す溶岩の海を渡るんだ!!



トラップC	おすすめマリオ 	TIME 200 難易度(おすすめ) B 難易度(ミニマリオ) D	トラップの中でいちばん長く、いちばん難しい。次から次に飛びかかってくるトビプクプクの大群が恐怖。

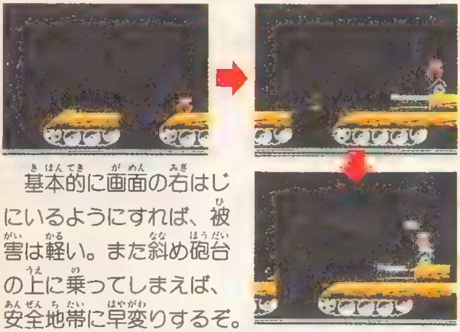
溶岩の海からトビプクプクが襲いかかる!!





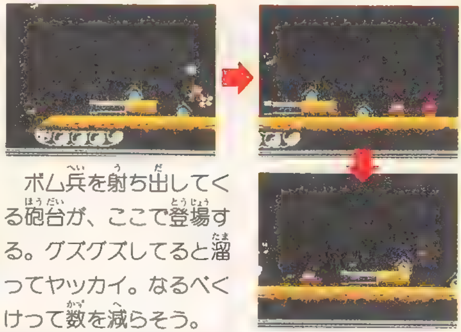
WORLD 8攻略法

8−戦車A Ⓐ 戦車面クリアのコツ



基本的に画面の右はじにいるようにすれば、被害は軽い。また斜め砲台の上に乗ってしまえば、安全地帯に早変りするぞ。

8−戦車A Ⓑ ボム兵はけり出せ



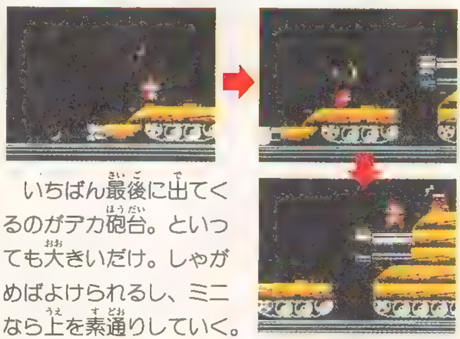
ボム兵を射ち出してくる砲台が、ここで登場する。グズグズしてると溜ってヤッカイ。なるべくけって数を減らそう。

8−戦車A Ⓒ 砲台だらけの戦車だ



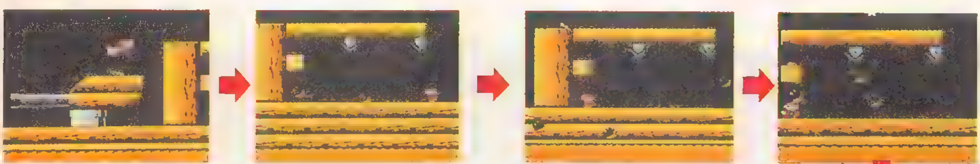
最後の方に来て、いきなり砲台がパワーアップした戦車が登場。早目ととび移っておかないと、よけきれなくなるぞ。

8−戦車A Ⓓ しゃがめば避けられる



いちばん最後に出てくるのがデカ砲台。といっても大きいだけ。しゃがめばよけられるし、ミニなら上を素通りしていく。

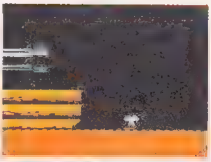
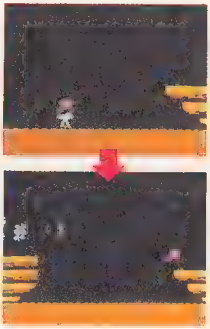
8−戦艦 Ⓔ フラワーを取る前に最初のプーを倒しておこう





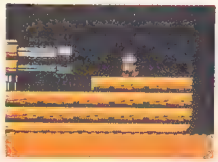
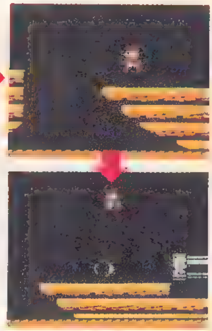
このフラワーを狙う時は、必ず手前のプーを始末しないと、後からスパナを投げられる。その後で、上の横木から砲弾のタイミングを見て飛び降り、キノコを右へ流すようにして出す。すぐに右へ移り、しゃがんで砲弾をよけておこう。

8－戦艦 F 下に落ちても死なない

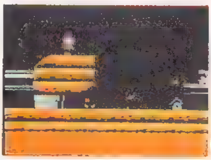
下は溶岩の海じゃない。だから落ちても死なないし、やる気になればⒶボタン連打で沈まないように移動してクリアも可能。

8－戦艦 G 砲台が向いあっている

前と後から砲弾が来るから難しい。砲身の上で画面左スミになるまで待ち、一発射ち終ったらジャンプしてとび移ろう。

8－戦艦 H 激しい砲火を下に見て



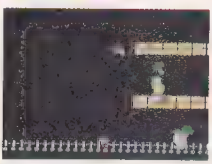
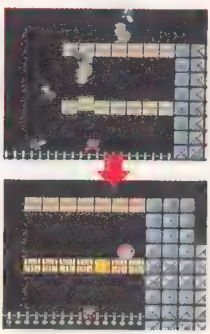

ここはうっかり下に降りて行くと、あっというまに死んでしまう。必ず手前のプーの所からジャンプして飛び越そう。

8－戦艦 I 土管からボム兵が!!



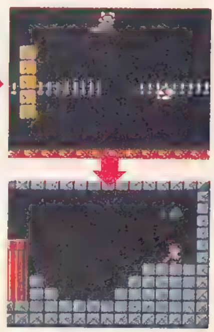

クリアしたぞと喜んで土管に近寄っちゃいけない。ここからボム兵が2匹わき出してくる。必ず自爆させてから入るんだ。

トラップA J 下からブロックを叩け

ハンマーブロスを倒すコツは、前のハンマーブロス面と全く同じ。下から叩けばいい。ついでにアイテムも取っちゃおう。

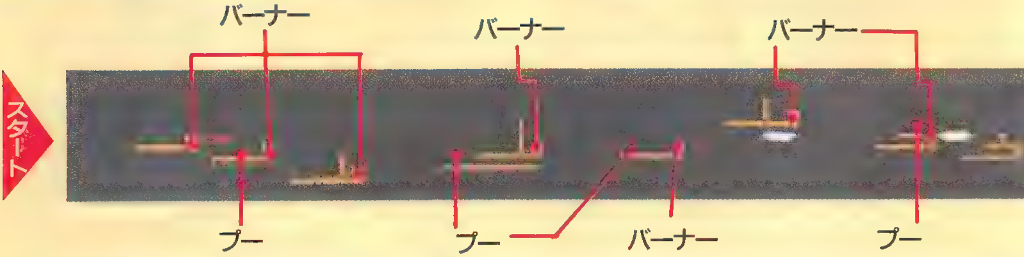
トラップC K プクプクの大群が出現

ここはスターとシッポを付けて入り、無敵状態で進めるだけ進み、それが終ったらシッポで上を飛んでいくのが一番だ。

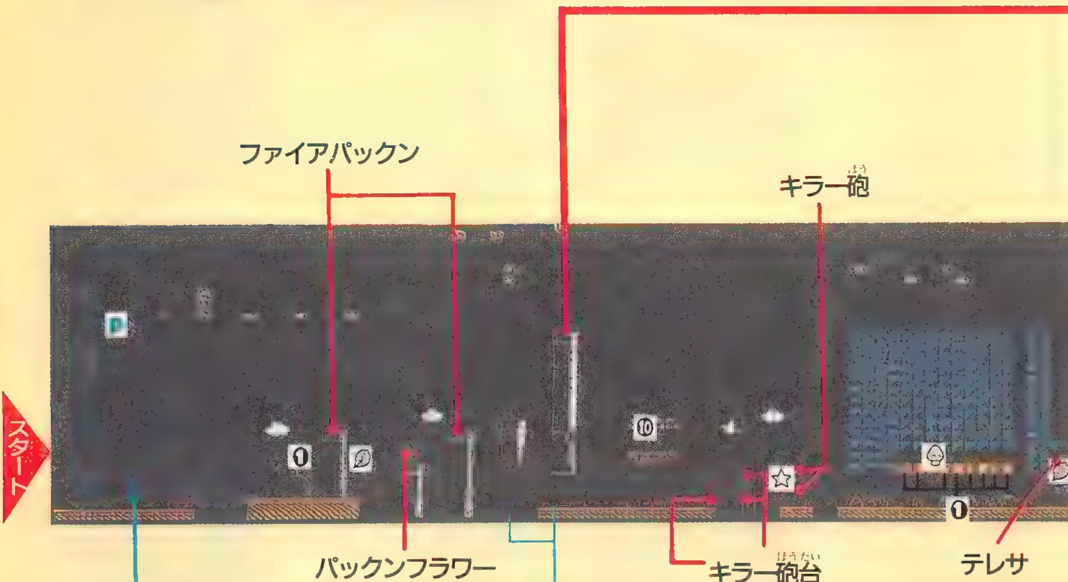
8-飛行船B	おすすめマリオ	TIME 300	さすがに今迄でいちばん難しい飛行船だ。とにかくスクロールが速い。すぐに画面に押しつぶされてしまう。
		難易度(おすすめ) E	
		難易度(ミニマリオ) E	

恐怖の超高速強制スクロール面だ。

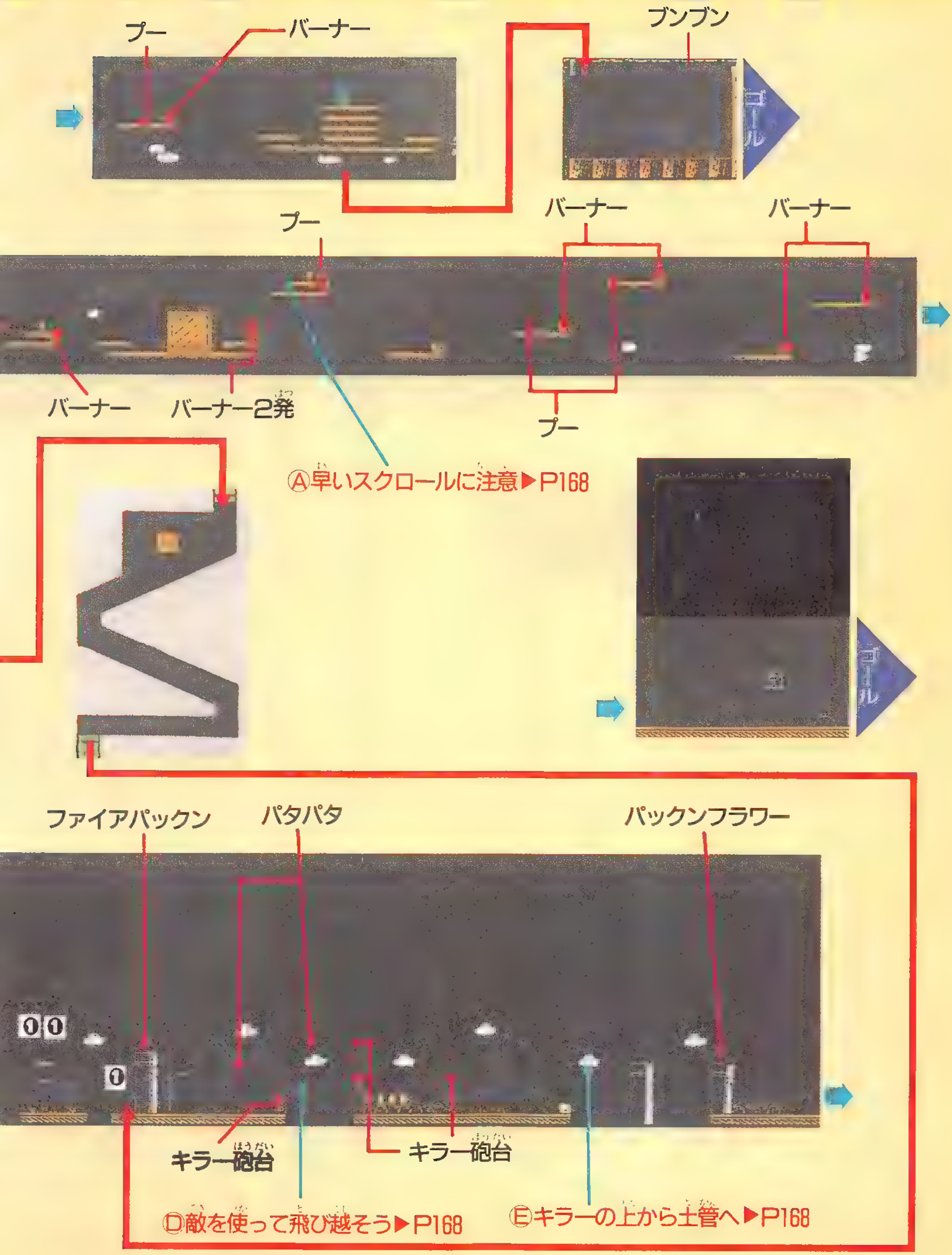


8—1	おすすめマリオ	TIME 300	例によって、あちこちの土管から出てくるパックン。そして向い合わせに置かれたキラー砲台が恐い面だ。
		難易度(おすすめ) C	
		難易度(ミニマリオ) B	

前から後から襲ってくるキラーが恐怖

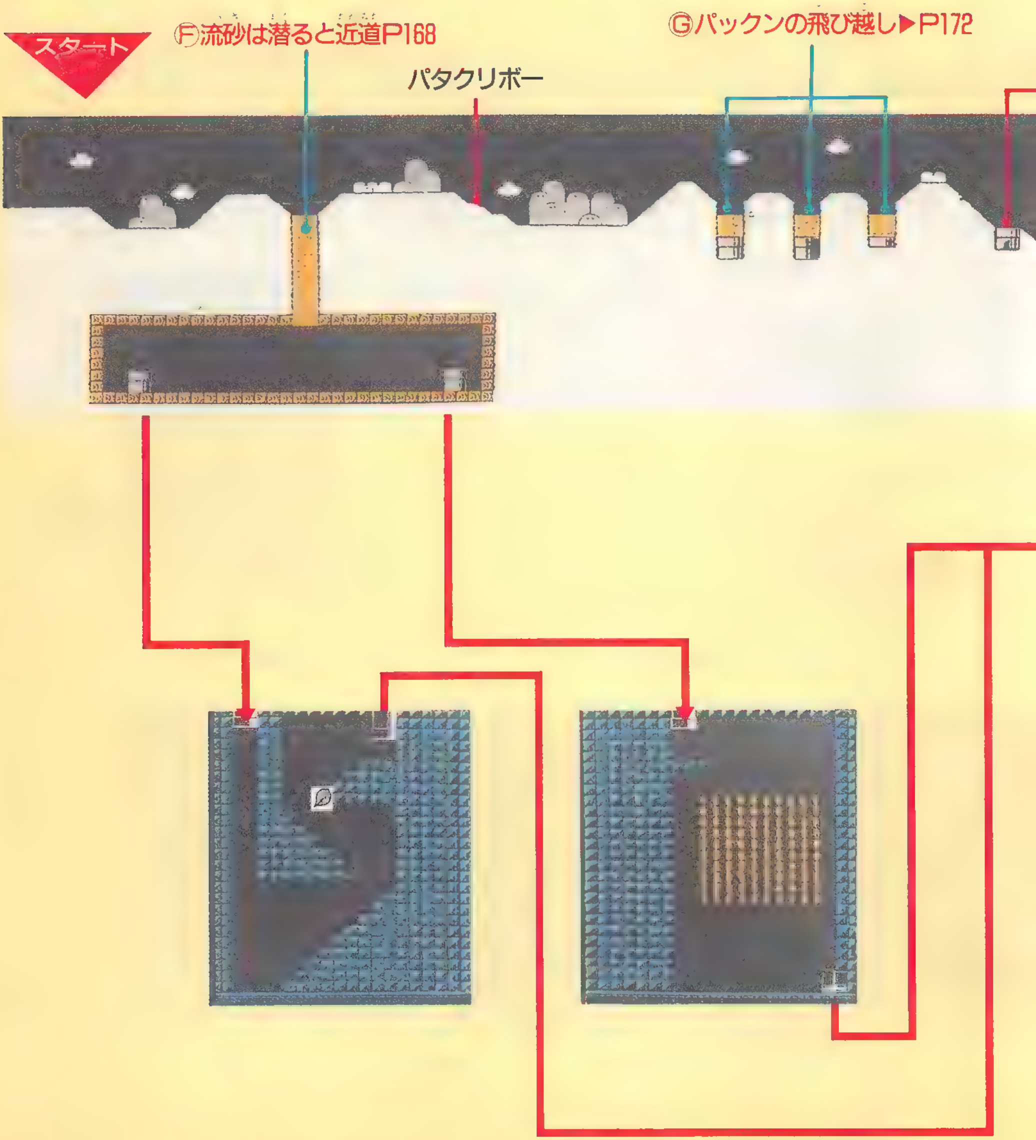


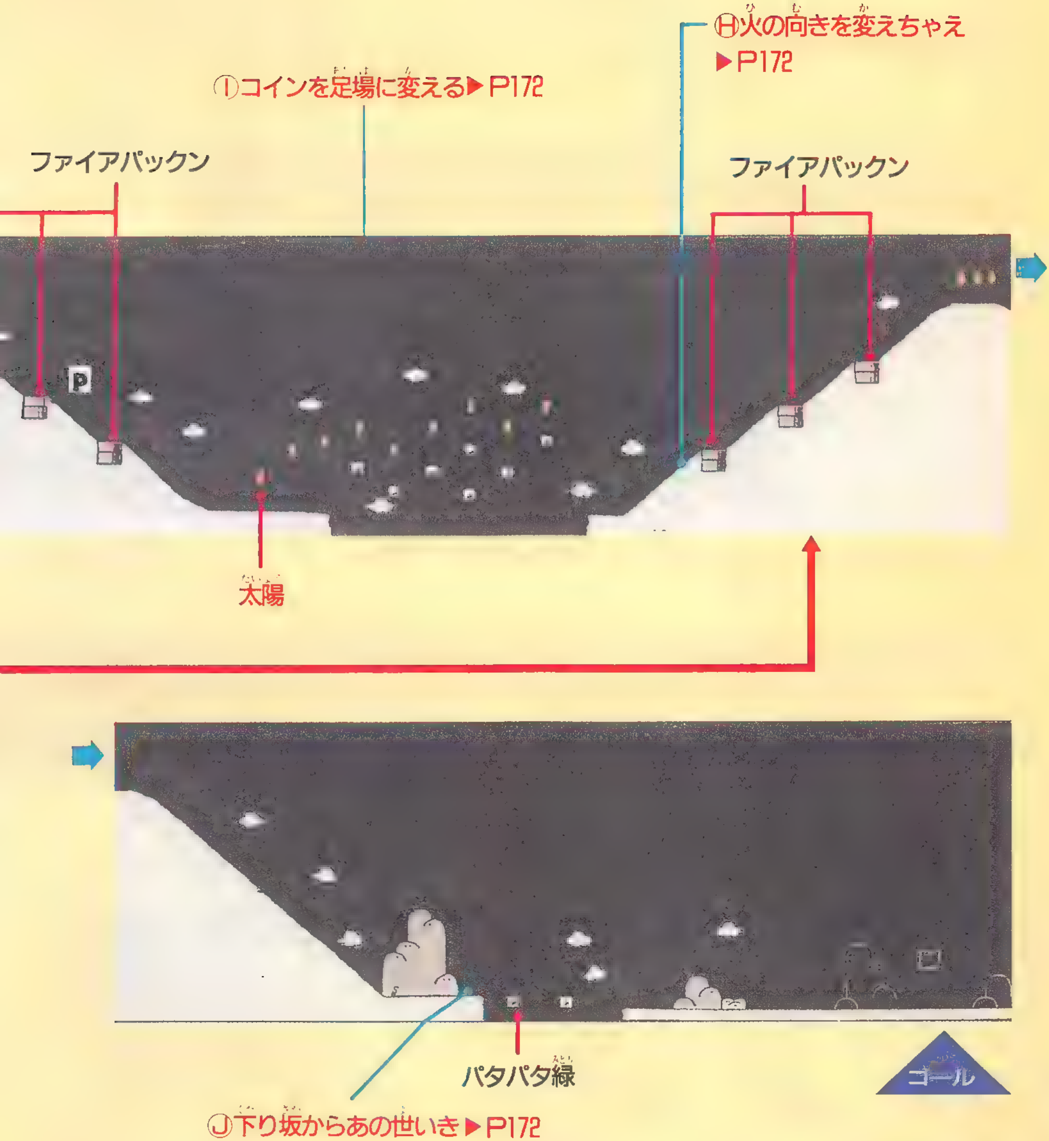
Ⓑハッパで一気に飛べ▶P118
Ⓒさわると飛びだすぞ▶P168


プー
バーナー
ブンブン
プー
バーナー
バーナー
バーナー
バーナー2発
プー
Ⓐ早いスクロールに注意▶P168
ファイアパックン
パタパタ
パックンフラワー
キラー砲台
キラー砲台
Ⓓ敵を使って飛び越そう▶P168
Ⓔキラーの上から土管へ▶P168

8−2	おすすめマリオ	TIME	300	ここは夜の砂漠。2Wの砂漠のように流砂もあれば、やっぱりあの凶暴な太陽だって出てくるんだ。
		難易度(おすすめ)	D	
		難易度(ミニマリオ)	E	

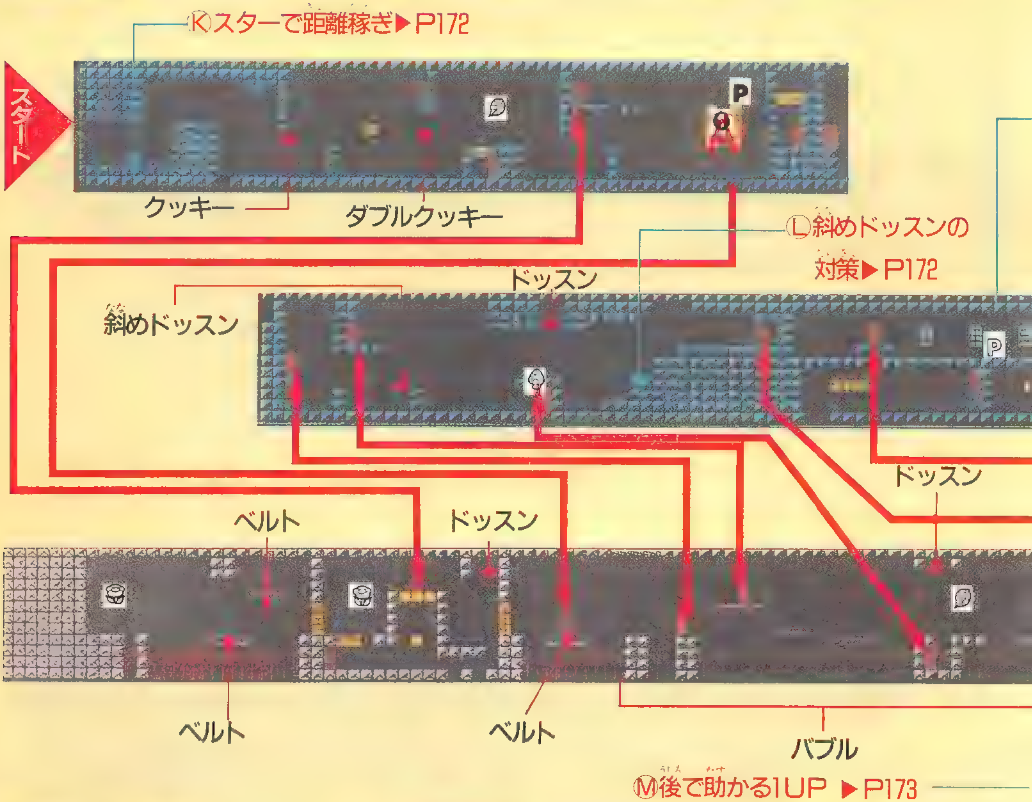
山あり谷ありの暗黒砂漠、太陽だって再登場

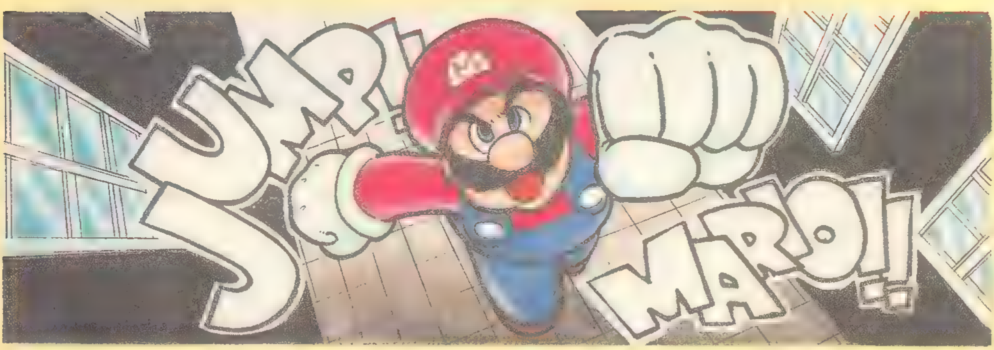



Ⓗ火の向きを変えちゃえ
▶P172
Ⓘコインを足場に変える▶P172
ファイアパックン
ファイアパックン
太陽
パタパタ緑
Ⓙ下り坂からあの世いき▶P172
ゴール

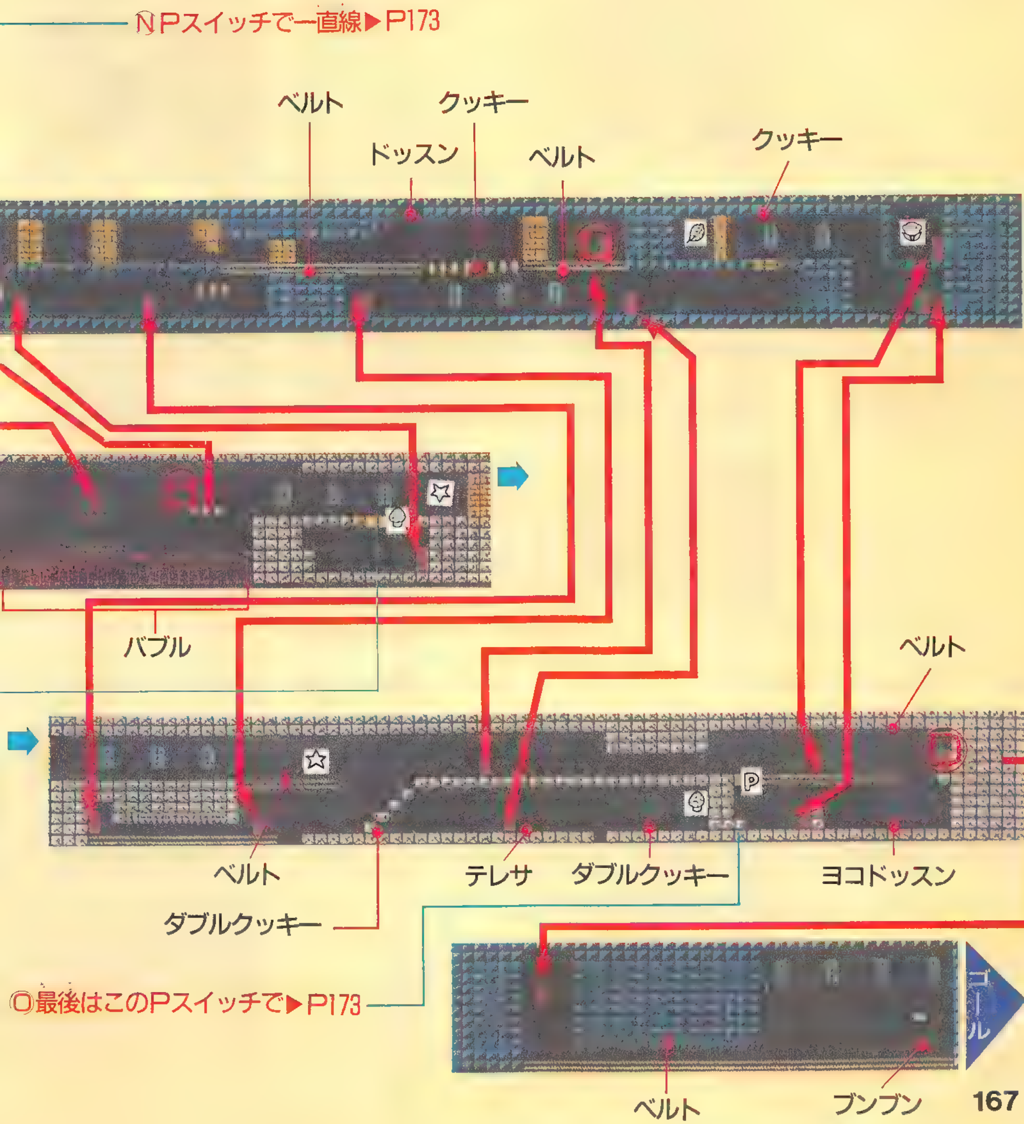
8—砦	おすすめマリオ	TIME	400	表面と裏面が、たくさんの扉でつながっており、この扉を正しく出入りしながら前に進んでいくんだ。
		難易度(おすすめ)	C	
		難易度(ミニマリオ)	D	

表と裏とをつなぐ無数の扉。ここは扉の迷路





※効率的な扉の開け方▶Ⓐ→Ⓑ→Ⓒ→Ⓓ



ⓃPスイッチで一直線▶P173
ベルト
クッキー
ドッスン
ベルト
クッキー
バブル
ベルト
ベルト
ダブルクッキー
テレサ
ダブルクッキー
ヨコドッスン
ⓄＯ最後はこのPスイッチで▶P173
ゴール
ベルト
ブンブン

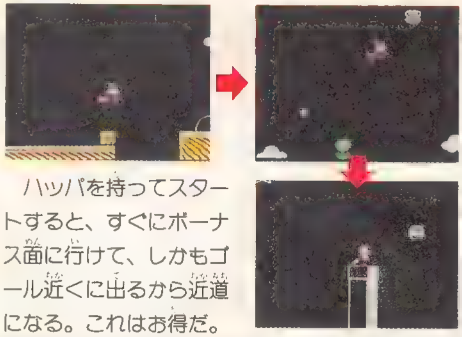
WORLD8攻略法

8–飛行船 A 早いスクロールに注意



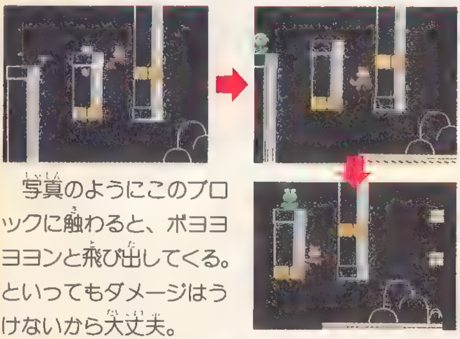
スクロールが早くて困るのは、写真のように高低差がある所。マリオが一瞬消えて、見込みで着地点を決めるワザが必要。

8–1 B ハッパで一気に飛べ



ハッパを持ってスタートすると、すぐにボーナス面に行けて、しかもゴール近くに出るから近道になる。これはお得だ。

8–1 C 触わると飛び出すぞ



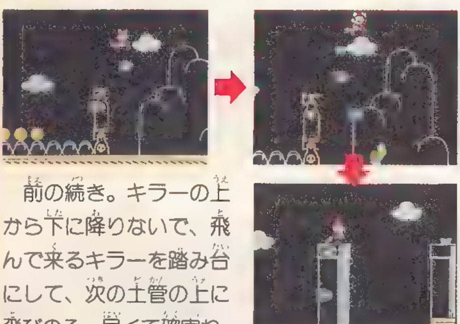
写真のようにこのブロックに触わると、ボヨヨヨヨンと飛び出してくる。といってもダメージはうけないから大丈夫。

8–1 D 敵を使って飛び越そう



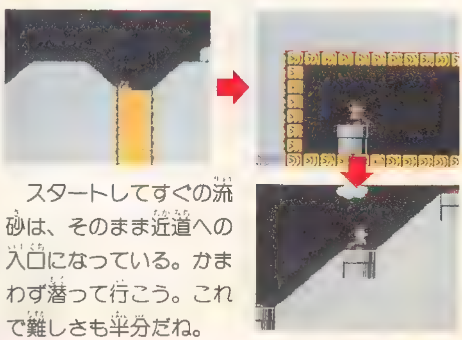
この穴の上をパタパタを上下している。コイツを踏み台にして、向うのキラーの上に飛び乗る。これが一番安全な渡り方。

8–1 E キラーの上から土管へ



前の続き。キラーの上から下に降りないで、飛んで来るキラーを踏み台にして、次の土管の上に飛びのる。早くて確実ね。

8–2 F 流砂に潜ると近道に

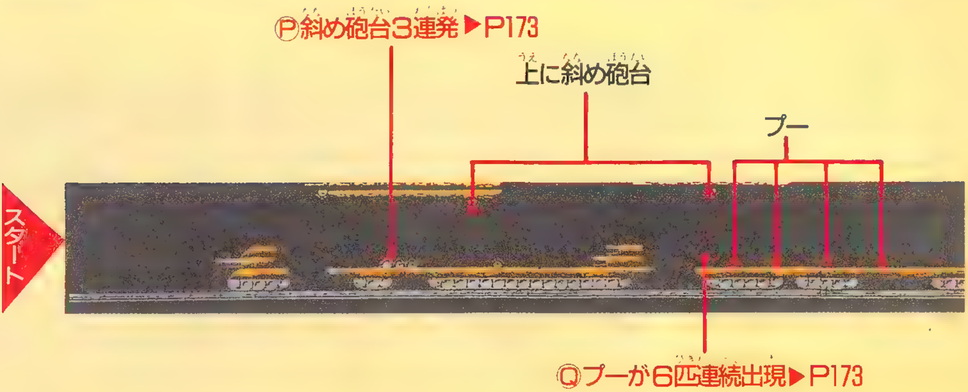


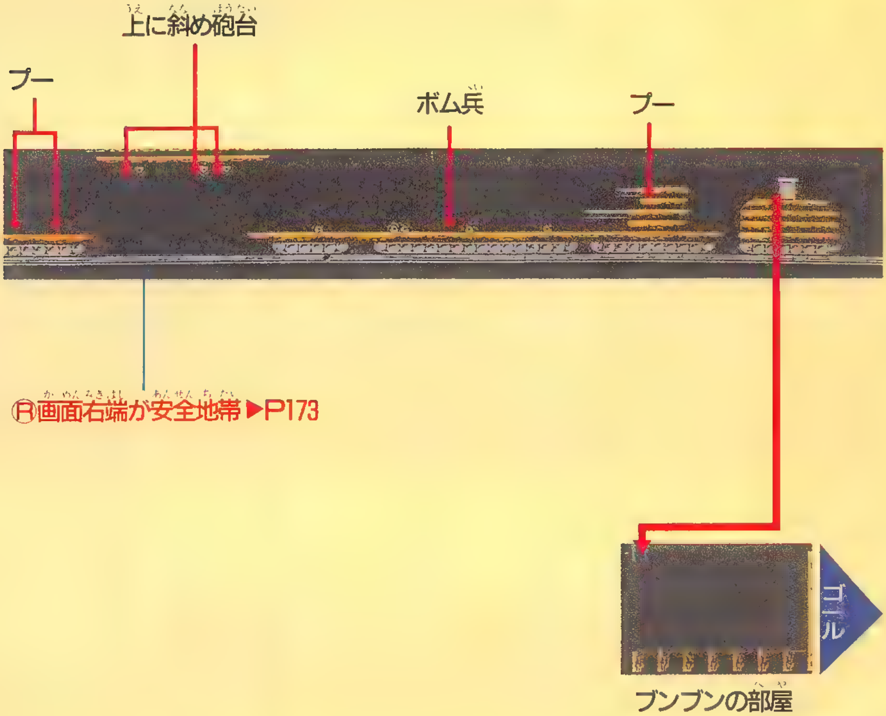
スタートしてすぐの流砂は、そのまま近道への入口になっている。かまわず潜って行こう。これで難しさも半分だね。

攻略情報は172ページに続きます。

8―戦車B	おすすめマリオ	TIME 300 難易度(おすすめ) D 難易度(ミニマリオ) E	なるべく画面の右につけ、歩いていく。砲火の激しい所は少し左の方に引きつけジャンプ。これがコツ。

画面上に斜め砲台出現。上と下から砲弾の雨

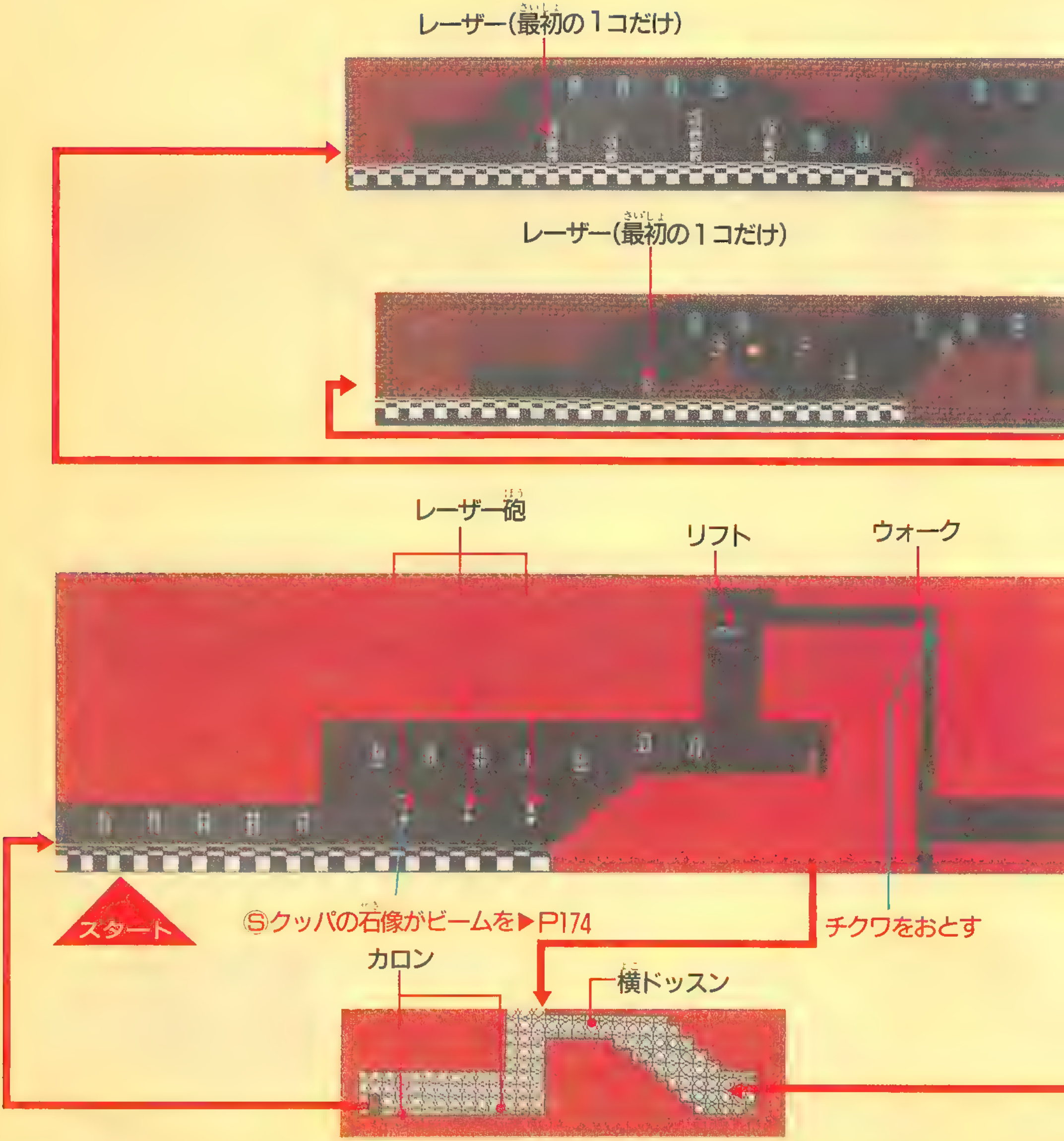


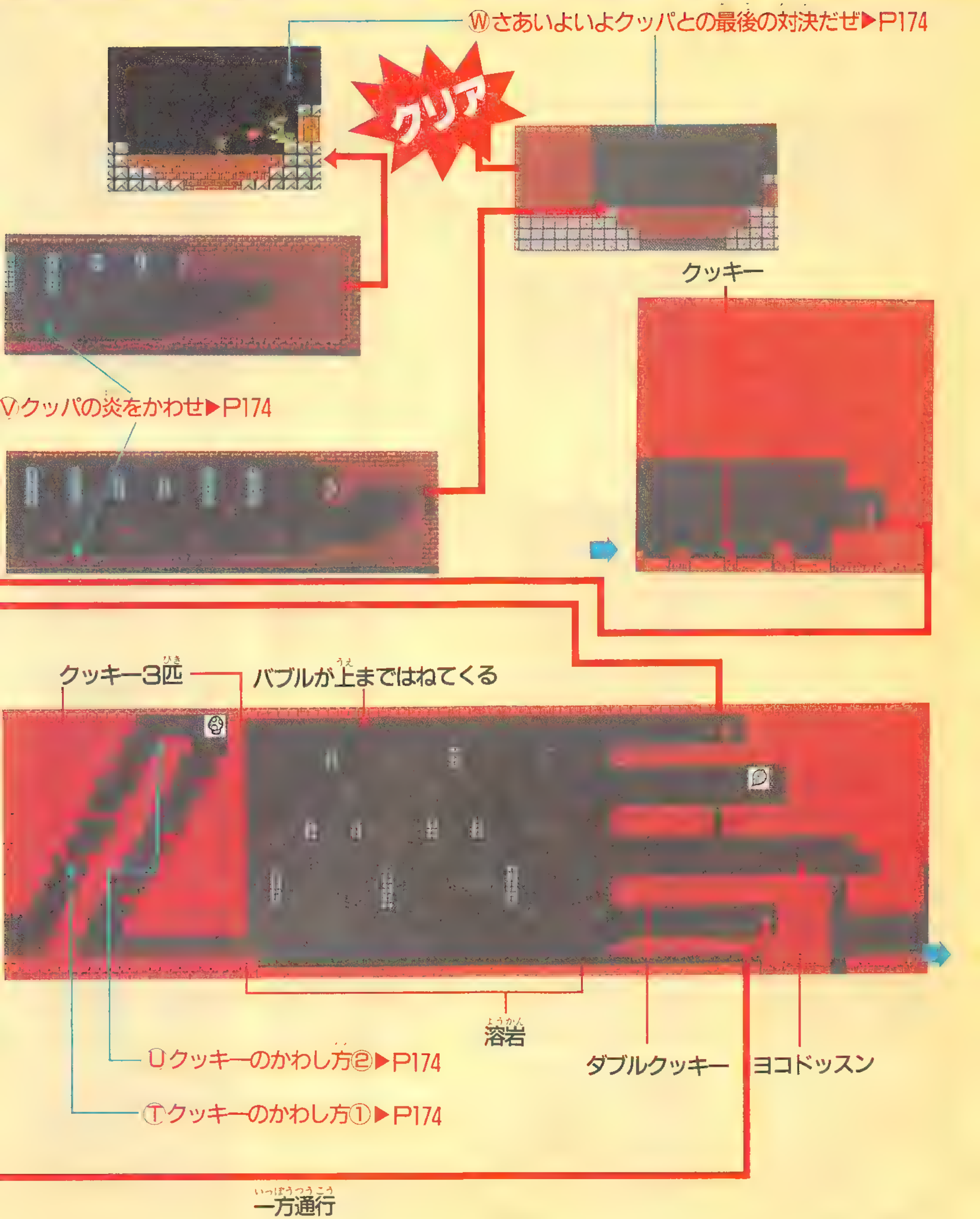


クッパの城

クッパの城	おすすめマリオ	TIME	400	さあいよいよ最後の対決。クッパの部屋は実は2つあり、どちらを倒してもいい。難易度はどっちも同じ。
		難易度(おすすめ)	C	
		難易度(ミニマリオ)	E	

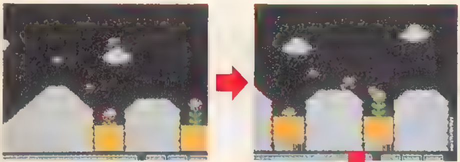
長くて広いクッパの城。クッパはどこだ!!




Ⓦさあいよいよクッパとの最後の対決だぜ▶P174
クリア
クッキー
Ⓥクッパの炎をかわせ▶P174
クッキー3匹
バブルが上まではねてくる
溶岩
Ⓤクッキーのかわし方②▶P174
Ⓣクッキーのかわし方①▶P174
ダブルクッキー
ヨコドッスン
一方通行

WORLD8攻略法

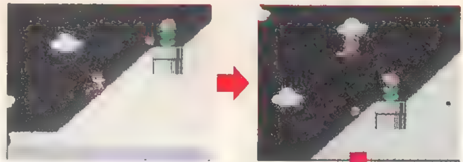
8−2 G パックンの飛び越し方



3つ続いた流砂の中から、1つずつファイアパックンが出たり入ったり。タイミングを計って、リズムよく乗り越えよう。



8−2 H 火の向きを変えちゃえ



パックンの方に1回ジャンプをしてやると、それにつられて火の玉が上に向く。そのスキをついて通り抜けてしまおう。



8−2 I コインを足場に変える



上りの斜面を簡単に登るための方法。ここのPスイッチを押し、上空のコインをブロックに変え、それを足場に登るんだ。



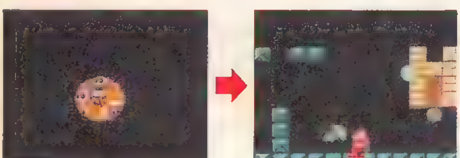
8−2 J 下り坂からあの世いき



ここの長い下りのスロープを、気持ちいいからって一気に滑りおりると、下の穴に落ちてお終い。ゆっくり降りていこうね。



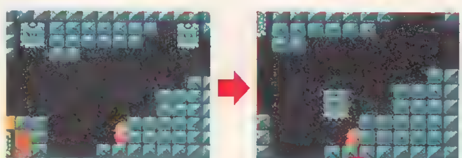
8−砦 K スターで距離稼ぎ



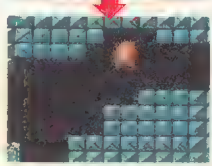
このクッキーが連続している所はかなり難しい。できればスターで入ってこの部分をクリアしておくと、後が楽になる。



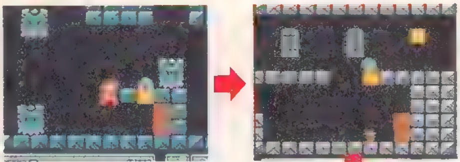
8−砦 L 斜めドッスンの対策

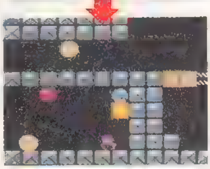


斜めドッスンは、写真のように、角の部分でしゃがめばやり過ごせる。上を通ったところを、すかさず通り抜けよう。



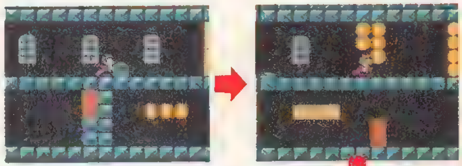
8−砦 M 後で助かる1UP





このあたりから、いかに多くマリオの持ち数を残せるかで、クッパとの勝負の難しさが分かれる。この1UPは必ず取ろう。

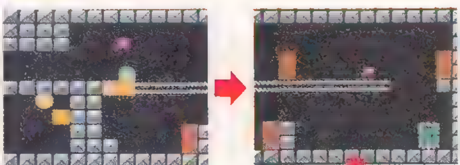
8−砦 N Pスイッチで一直線

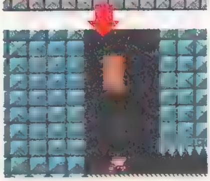




このPスイッチを出したら、真っ直ぐにマップページⓒの扉まで走ろう。効力が切れないよう、ムダなことをせずに進もう。

8−砦 O 最後はこのPスイッチ





最後はこの灰色のPスイッチ。踏むと奥にいくつかの扉が現われるから、いちばん奥のⒹの扉の中に入るとゴール画面だ。

8−戦車B P 斜め砲台3連発





この斜め砲台の上でひと休み。上にのっかっているだけで砲弾は勝手に壊れて得点になるし、他の砲弾も当たらない。

8−戦車B Q プーが6匹連続出現





ここから続けてプーが出てくる。画面右につけて、出てくるはしから踏んでいこう。早目につぶすのがいい。

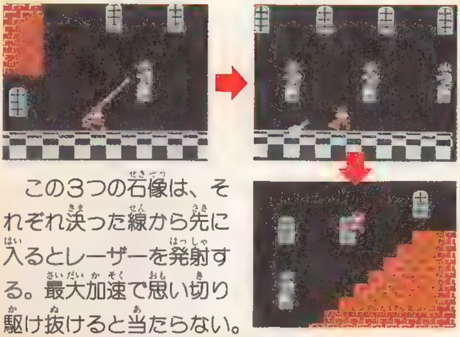
8−戦車B R 画面右端が安全地帯





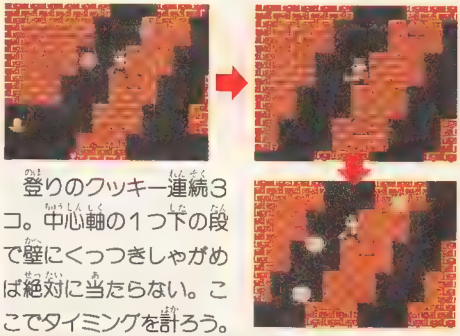
ここで画面の右はじにつけて歩くと、全く砲弾に当らないで行ける。いくら砲弾が多くても、怖れることなんかないよ。

クッパの城 S クッパの石像がビームを



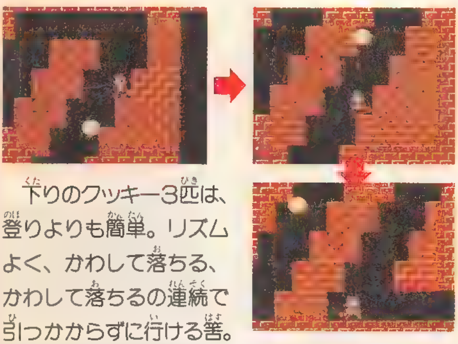
この3つの石像は、それぞれ決った線から先に入るとレーザーを発射する。最大加速で思い切り駆け抜けると当たらない。

クッパの城 T クッキーのかわし方①



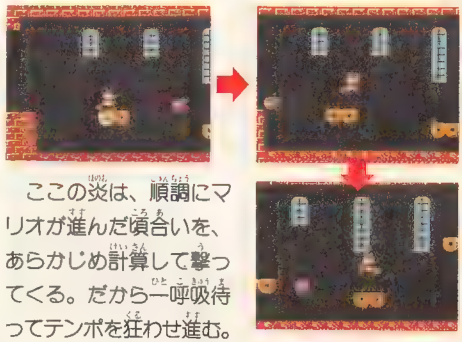
登りのクッキー連続3コ。中心軸の1つ下の段で壁にくっつきしゃがめば絶対に当たらない。ここでタイミングを計ろう。

クッパの城 U クッキーのかわし方②



下りのクッキー3匹は、登りよりも簡単。リズムよく、かわして落ちる、かわして落ちるの連続で引っかからずに行ける筈。

クッパの城 V クッパの炎をかわせ！



ここの炎は、順調にマリオが進んだ頃合いを、あらかじめ計算して撃ってくる。だから一呼吸待ってテンポを狂わせ進む。

クッパの城 W さあいよいよクッパとの最後の対決だぜ!!



クッパに殆どの攻撃は通用しない。クッパが中央のレンガの床を踏むと少しずつ崩れるから、これを何回も繰り返させて、床の下に落とすんだ。右上の写真の位置にいれば比較的にげやすいんだ。クッパを誘う、台に上るを繰り返して倒すんだ。

巻末付録

ありがたや!! 必須データを一気に大公開

1 ゴールした時のボーナス

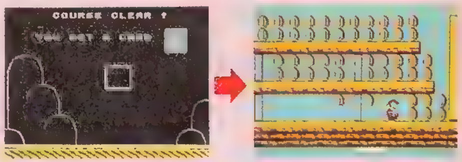
●敵キャラボーナス



●タイムボーナス

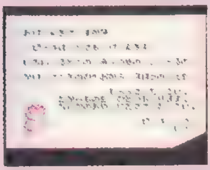
追いかけてきた敵を引きつれてゴールインすると、その匹数に応じてボーナス点が加算される。得点はP56の表と同じだ。つまり、ブロスやジュゲムだと他のザコよりも点が高くなる。またゴールした時に、余った時間×50もボーナスとして加算してくれる。もし宝船を狙って金額を合わせたい時は注意しよう。

2 宝船の出る条件

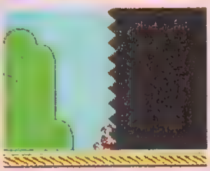


まずハンマーブロスを倒していない状態で、コインの数をどの位も同じ数に揃える。その上で得点の10の位の数を、コインの揃えた数に合わせてクリアする、つまりコインが44なら得点の10の位を4にする。マップモードに戻れば宝船が出現だ。

3 1-3に笛がでる







右上の写真の白い部分の真ん中で、しばらくしゃがんでいると、下に落ちて裏画面に行ける。右に進むと笛の部屋だ!!

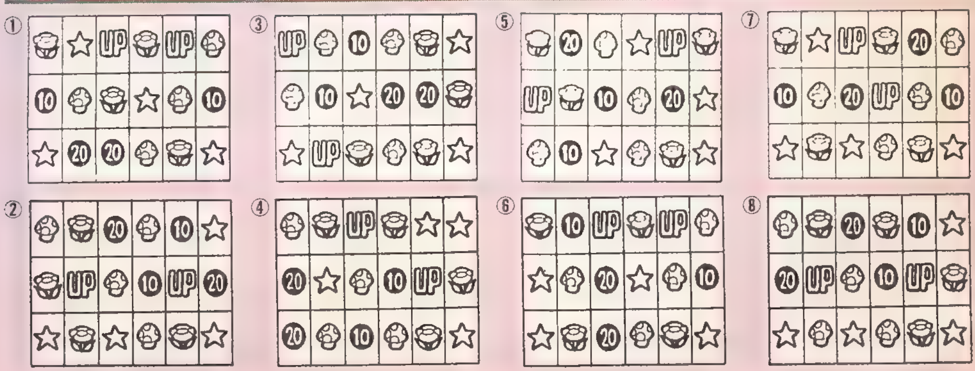
4 ルーレットのコツ





どの段も画面に半分出かかったらⒶボタンを押す。キノコがUP数のわりに、一番合う確率が高い。まずはキノコが目標。

5 大公開!! これが絵合わせの8パターン



この本の内容についてのお問い合わせは、ゲームの性格上、お答えできませんので、ご遠慮ください。

キミが見つけたスーパーテクニックなどを送ってください。

〒162 東京都新宿区東五軒町3-28

双葉社　CTRファミコン編集部

まで、ハガキか封書でお願いします。この本の良かったところ悪かったところも、書いてください。

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ㊀61

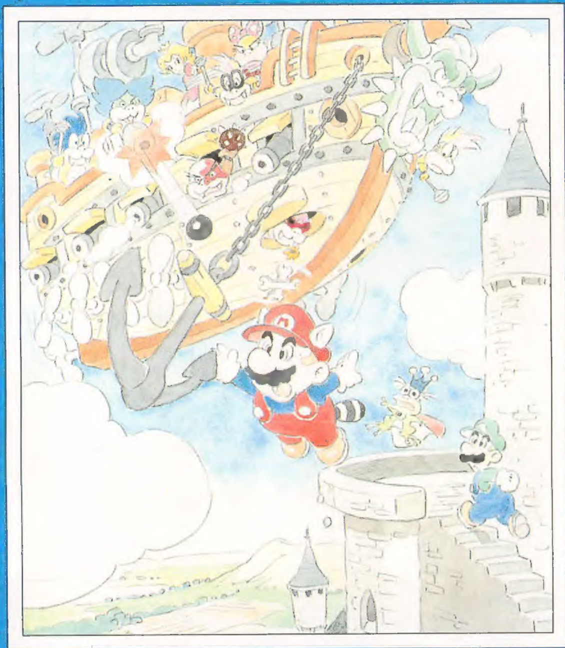
スーパーマリオブラザーズ3［完璧編］必勝攻略法

1989年2月15日　第1刷発行

定　価　500円
編　著　ファイティングスタジオ
発行者　清水文人
発行所　株式会社双葉社
〒162 東京都新宿区東五軒町3-28
振替　東京8-117299
印刷
製本　大日本印刷株式会社

ゲーム構成／小形克宏　ゲーマー／大堀康裕　よしづこうじ
イラスト／かんなたかし
マップ／宮本久雄、森山健司
デザイン／ストロングスタジオ

ISBN4-575-28058-5 C0076



ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ㊶

スーパーマリオブラザーズ3必勝攻略法

[完璧編]

ファミリーコンピュータ

スーパーマリオブラザーズ3必勝攻略法 完璧編

双葉社

定価500円

双葉社

ISBN4-575-28058-5 C0076 ¥500